



Der VDC Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtual Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

Sie sind bereits in Sozialen Netzwerken unterwegs und wollen VDC-Nachrichten tagesaktuell oder auch mobil, beispielsweise auf Ihrem Smartphone, empfangen? Dann folgen Sie dem VDC auf:

[Slideshare](#)



[Twitter](#)



[RSS](#)



[Facebook](#)



===== VDC Spezial =====

### **Virtual Efficiency Congress - Call for Proposals**

Ab sofort läuft der Call for Proposals für den 4. Virtual Efficiency Congress (VEC), der am 20. und 21. September 2012 wieder in der Schwabenlandhalle in Fellbach bei Stuttgart stattfindet.

[http://www.vdc-fellbach.de/files/Nachrichten/Webseitennews/Call%20for%20Proposals\\_VEC.pdf](http://www.vdc-fellbach.de/files/Nachrichten/Webseitennews/Call%20for%20Proposals_VEC.pdf)

### **Virtual Efficiency Congress - Aussteller können sich ab sofort anmelden**

Ab sofort haben Aussteller die Möglichkeit, sich zum 4. Virtual Efficiency Congress in der Schwabenlandhalle anzumelden.

[www.virtual-efficiency.de](http://www.virtual-efficiency.de)

### **VDC startet Partnerprogramm für Industriebewerber**

Das Programm richtet sich an Anwenderunternehmen aus der Industrie und verschafft Unternehmen zahlreiche Vorteile. Im Partnerprogramm erhalten Unternehmen das relevante Wissen und die Unterstützung, welche sie für die Basisarbeit im Bereich Virtual Engineering brauchen. Partner und Mitglieder profitieren daher voneinander und von der Zugehörigkeit im Netzwerk.

<http://www.vdc-fellbach.de/ueber/leistungen/partnerschaft>

### **Hochschule Mannheim und VDC erstellen Atlas von VR-Installationen in Deutschland**

Das Kompetenzzentrum Virtuelles Engineering der Hochschule Mannheim und das Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach haben eine Initiative gestartet, welche die Erstellung eines Atlas von VR-Installationen zum Ziel hat.

<http://www.vdc-fellbach.de/wissen/atlas-virtual-reality-installationen>

### **Zum dritten Mal bei der Digital Factory dabei: Technology Cinema 3D**

Bei dieser Sonderschau dreht sich alles rund um die Themen 3D Visualisierung, Virtual Reality und Augmented Reality – und vor allem darum, wie diese Technologien sinnvoll im Maschinenbau eingesetzt werden.

[www.hannovermesse.de/de/3d-visualisierung](http://www.hannovermesse.de/de/3d-visualisierung)

### **VDC Hannover-Messe-Guide 2012: Virtual Engineering und Virtual Reality**

Der Messe-Guide gibt einen Überblick über Messestände und Vorträge der VDC-Mitglieder auf der Hannover Messe 2012. Diese findet statt vom 23.-27. April 2012.

<http://www.vdc-fellbach.de/files/Veranstaltungen/2012-04-25%20VR-Effizienz/Virtual%20Engineering%20Guide%20HMI-2012.pdf>

### **VDC-Stellenmarkt für Virtual-Engineering-Fachkräfte**

Das VDC führt eine Online-Jobbörse für Fachkräfte aus den Bereichen Virtual Engineering und Virtual Reality. VDC-Mitglieder können aktuelle Jobangebote kostenfrei einstellen lassen.

<http://www.vdc-fellbach.de/netzwerk/stellenmarkt>

### **Technologie-Workshop "3D-Datenkonvertierung"**

Müssen CAD-Modelle intern wie extern weitergegeben und ausgetauscht werden und unterschiedliche Programme unterstützen jeweils nicht die Formate des anderen, bleibt meist nur der Weg über weitere Software, die eine Konvertierung der 3D-Daten von einem Programm ins andere vornimmt. In unserem Technologieworkshop stellen wir Ihnen allgemeine Grundlagen sowie verschiedene Tools und ihre Funktionalitäten vor und erläutern Ihnen die technischen Vorgänge bei der 3D-Datenkonvertierung.

[http://www.vdc-fellbach.de/files/Veranstaltungen/2012-05-10%203D%20Datenkonvertierung/Flyer\\_3D-Datenkonvertierung.pdf](http://www.vdc-fellbach.de/files/Veranstaltungen/2012-05-10%203D%20Datenkonvertierung/Flyer_3D-Datenkonvertierung.pdf)

### **Technologie-Workshop "Hochauflösende Kameras und Displays für technische und medizinische Anwendungen"**

In zahlreichen technischen und medizinischen Anwendungsgebieten spielt eine möglichst detailgetreue Bilderfassung und realitätsnahe Darstellung eine immer größere Rolle. Photonics BW und das VDC Fellbach organisieren hierzu im Juli 2012 einen gemeinsamen Technologieworkshop.

[http://www.vdc-fellbach.de/files/Veranstaltungen/2012-07-11%20Displaytrends/Flyer\\_WS-Displaytrends\\_11Juli2012\\_fin.pdf](http://www.vdc-fellbach.de/files/Veranstaltungen/2012-07-11%20Displaytrends/Flyer_WS-Displaytrends_11Juli2012_fin.pdf)

### **Virtual Reality Magazin-Einkaufsführer**

Der Einkaufsführer im Virtual Reality Magazin hilft Ihnen ganz konkret an Kundenanfragen zu kommen. Er wurde gemeinsam vom Virtual Reality Magazin und dem VDC Fellbach entwickelt. VDC Mitglieder erhalten 10% Nachlass auf ihre Schaltung.

<http://scnem.com/a.php?sid=2vnk0.6j8d.f=5,u=32b4a193219f7cd6c3b503feb7f98c3c,n=2vnk0.6j8d,p=1.artref=2465448,l=30rpat.f610d8>

#### **Veranstaltungsrückblick: Models sind bald überflüssig**

Verlockend: Schon bald könnten wir beim Klamottenkauf auf das lästige Anprobieren in real existierenden Kabinen verzichten. Doch die virtuelle Realität macht im Textilbereich noch weit mehr möglich.

<http://www.zak.de/artikel/124323/Albstadt-Ebingen-Models-sind-bald-ueberfluessig>

#### **VDC unterstützt die 19. ISPE International Conference on Concurrent Engineering**

Virtual-Engineering-Technologien spielen auch im Concurrent Engineering eine wichtige Rolle. Aus diesem Grunde unterstützt das VDC Fellbach als Partner die 19. ISPE International Conference on Concurrent Engineering in Trier. Die diesjährige ISPE International Conference on Concurrent Engineering findet am 3.-7. September in Trier statt.

<http://www.ce2012.org>

===== Studien, Analysen & Markt =====

#### **Erfolgreiche Technologieentwicklung**

Das Fraunhofer IAO hat in einer aktuellen Studie untersucht, wie Industrieunternehmen ihre Technologieentwicklung optimieren und dadurch gleichzeitig mehr Umsatzwachstum erzielen können.

<http://idw-online.de/de/news469283>

#### **Avilus-Projektabschlussbericht erschienen: Virtuelle Techniken im industriellen Umfeld**

Das Buch behandelt den Einsatz Virtueller Technologien über den gesamten Lebenszyklus - also von der Entstehung von Produkten bis zum End of Production (EOP). Dargestellt werden die Konzepte zur Informationsbereitstellung im PLM-Prozess (Product Life Cycle Management), Simulation und Rendering, Lokalisation und Tracking sowie weitere Themen aus den Bereichen der Virtuellen und Erweiterten Realität.

<http://www.vdc-fellbach.de/news/2423>

#### **CIMdata Publishes "Simulation Management: A Vision of PLM-to-Simulation Workflow Supported by Customized Software Modules"**

"Research highlights the body-in-white analysis and how conduction and CFD link together seamlessly at Daimler AG".

<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/10/02/10.02.01.htm>

#### **CIMdata Publishes "The Democratization of Simulation with Intelligent Templates: Realizing the Full Benefits of Simulation"**

Research explains how intelligent templates can be a huge enabler for product development systems.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/9/02/09.02.02.htm>

===== Hardware =====

#### **CASIA - Centre for Advanced Studies in Air Traffic Management**

Better air traffic management education through Barco.

[http://www.barco.com/en/reference/4233?utm\\_campaign=eNews%20CRS%20-%20Q1%202012&utm\\_medium=email&utm\\_source=newsletter&utm\\_content=2561&utm\\_term=](http://www.barco.com/en/reference/4233?utm_campaign=eNews%20CRS%20-%20Q1%202012&utm_medium=email&utm_source=newsletter&utm_content=2561&utm_term=)

#### **Technik von Spielkonsole im Operationssaal**

Mit einer Handbewegung könnten Chirurgen künftig während einer Operation in den Röntgenaufnahmen ihres Patienten blättern.

<http://idw-online.de/de/news464971>

#### **FAU-Informatiker optimieren Hochleistungsrechnen mit Grafikkarten**

Informatiker des Regionalen Rechenzentrums Erlangen sowie der Lehrstühle für Multiscale Simulation, System Simulation und Rechnerarchitektur der Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg (FAU) haben sich zum Ziel gesetzt, das so genannte GPU Computing zu optimieren.

<http://idw-online.de/de/news468321>

#### **Sichere Hubschrauberlandungen mit neuem Helm-Display**

Hubschrauberflüge und -landungen unter eingeschränkten Sichtbedingungen wie beispielsweise bei Einsätzen in der Wüste oder im Schnee stellen immer eine besondere Herausforderung für die Piloten dar.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/sichere-hubschrauberlandungen-mit-neuem-helm-display>

#### **Das Jahr der Datenbrillen**

2012 könnte das Jahr der Datenbrillen werden. Die "Head-Mounted Displays" sollen nach dem Willen der Hersteller alltagstauglich werden. Doch der Fortschritt hat seine Kehrseite.

<http://www.handelsblatt.com/technologie/it-tk/cebitt-special-2012/trends/3-d-technik-das-jahr-der-datenbrillen/6315864.html>

#### **The brightest family of LED video walls**

Barco introduces a new generation of LEDs into its complete portfolio of LED video walls.

[http://www.barco.com/en/brrr?utm\\_campaign=eNews%20CRS%20-%20Q1%202012&utm\\_medium=email&utm\\_source=newsletter&utm\\_content=2552&utm\\_term=](http://www.barco.com/en/brrr?utm_campaign=eNews%20CRS%20-%20Q1%202012&utm_medium=email&utm_source=newsletter&utm_content=2552&utm_term=)

#### **Eine Kamera, zwei Fotos, drei Dimensionen**

An der FernUniversität in Hagen ist ein mathematischer Algorithmus entwickelt worden, mit dem zwei Aufnahmen aus "freier Hand" mit einer einfachen Kamera genügen.

<http://www.kompetenznetze.de/service/nachrichten/2012/eine-kamera-zwei-fotos-drei-dimensionen>

#### **Baustein für Baustein zum perfekten 3D-Klang mit den Fraunhofer-Audio-Modulen**

Das Thüringer Fraunhofer-Institut für Digitale Medientechnologie IDMT sorgt mit seinem Audio-Baukastensystem "SpatialSound Toolkit" für unverwechselbare Klangqualität in jedem Raum.  
<http://idw-online.de/de/news468335>

#### **GeForce GTX 680: 3D-Performance, vier Monitore und bessere Kantenglättung**

Nvidia will die GeForce GTX 680, die erste GeForce-Grafikkarte mit 28-Nanometer-GPU, PCI Express 3.0 und DirectX 11.1, am 22. März offiziell vorstellen.  
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/GeForce-GTX-680-3D-Performance-vier-Monitore-und-bessere-Kantenglaettung-1473840.html>

#### **GDC: SoftKinetic erkennt Fingergesten auf kurze Distanz**

Die belgische Firma SoftKinetic stellt auf der Game Developers Conference (GDC) ihr Gestensteuerungssystem Depth Sense DS 311 vor.  
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/GDC-SoftKinetic-erkennt-Fingergesten-auf-kurze-Distanz-1466180.html>

#### **Server mit GPU-Beschleunigung**

Viele Supercomputer profitieren bereits von der hohen Rechenleistung von Grafikprozessoren. Insbesondere die Tesla-Karten der noch aktuellen Fermi-Generation kommen im HPC-Bereich oft zum Einsatz.  
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Server-mit-GPU-Beschleunigung-1468524.html>

#### **Virtual-Reality-Revival mit OLED-Videobrille**

Da werden Erinnerungen wach: Schon vor zwanzig Jahren konnte man auf der CeBIT sogenannte Virtual-Reality-Anwendungen bewundern und unter riesigen Helmen durch computergenerierte Welten flanieren.  
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Virtual-Reality-Revival-mit-OLED-Videobrille-1464668.html>

#### **Laserbeamer: Projizieren ohne Lampenwechsel**

Rund 2000 Lumen hell strahlen die neuen Präsentationsbeamer von Acer und BenQ - also ungefähr genauso hell wie konventionelle Beamer.  
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Laserbeamer-Projizieren-ohne-Lampenwechsel-1464896.html>

#### **Transparentes 3D-OLED mit Gesten steuern**

Auf seinem TechForum zeigte Microsoft einen durchsichtigen Monitor, an dem man per Tastatur und mit Handgesten 3D-Objekte steuern kann.  
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Transparentes-3D-OLED-mit-Gesten-steuern-1463703.html>

#### **FARO präsentiert die neuste Scansoftware: SCENE 5.0**

FARO, der weltweit führende Anbieter tragbarer Systeme zur 3D-Dokumentation, -Mess- und Imaging- Lösungen, gibt bekannt, dass die neue Version SCENE 5.0, die Scan-Verarbeitungssoftware für den FARO Laser Scanner, ab sofort verfügbar ist.  
<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/faro-praesentiert-die-neuste-scansoftware-scene-50GDC:PS-Vita-als-3D-Umgebungs-Scanner>

#### **GDC: PS Vita als 3D-Umgebungs-Scanner**

Sony Computer Entertainment hat auf der Game Developers Conference eine neue Scanning-Methode für Augmented-Reality-Anwendungen namens Magnet vorgeführt.  
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/GDC-PS-Vita-als-3D-Umgebungs-Scanner-1467447.html>

#### **Eyetracking plus Trackpad zur Metro-Steuerung**

Die schwedische Firma Tobii will zum Start von Windows 8 eine vereinfachte Bedienung der Metro-Oberfläche auf Laptops mit Augensteuerung anbieten.  
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Eyetracking-plus-Trackpad-zur-Metro-Steuerung-1443734.html>

==== VR- & Vis-Software ====

#### **Chirurgen planen Operationen virtuell**

Mit der Software PreOPlan können Ärzte Routine-Operationen von Knochenbrüchen virtuell planen.  
<http://idw-online.de/de/news468442>

#### **Virtuelle Zeitreise in Stuttgart**

App ermöglicht Blicke auf Orte, Gebäude und Stadtbild einer längst vergangenen Zeit.  
[http://www.region-stuttgart.de/sixcms/detail.php/305798?\\_thema=0&\\_skip](http://www.region-stuttgart.de/sixcms/detail.php/305798?_thema=0&_skip)

#### **3-D-Animationen für jedermann**

3-D-Kinofilme wie "Toy Story" oder "Transformers" leben von Gebrauchsgegenständen, die sich wie Menschen bewegen. Solche 3-D-Charaktere werden von Spezialisten in zeitraubender Handarbeit geschaffen.  
<http://idw-online.de/de/news466565>

#### **X3DOM**

X3DOM (pronounced X-Freedom) is an experimental open source framework and runtime to support the ongoing discussion in the Web3D and W3C communities how an integration of HTML5 and declarative 3D content could look like.  
<http://www.x3dom.org>

#### **Right Hemisphere Visualization Technologies Are Now SAP Visual Enterprise Applications**

SAP AG announced the availability of SAP Visual Enterprise applications, which represent the initial offerings resulting from the acquisition of Right Hemisphere 3-D visualization technologies.  
<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/10/04/10.04.07.htm>

#### **Echte "Stadt" in falschen Flammen**

Mit einem Modell und einer Spiele-Demo hat der Software-Produzent Metaio seine im Vorfeld der Messe umrissene Vision einer weiträumigen Augmented-Reality-Anwendung auf dem Mobile World Congress in die Tat umgesetzt.  
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Echte-Stadt-in-falschen-Flammen-1444890.html>

### **Sensable Ships Major New Release of Freeform® 3D Modeling Software - Enhancing Sculptural Design and Speeding Prep for Manufact**

Sensable announced that it has shipped a major new version of its Freeform™ 3D Design for Manufacture solution for product designers who create organic, highly sculptural goods, from jewelry to toys to medical implants - and need to manufacture them efficiently.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/11/03/11.03.21.htm>

### **Firefox 11 mit Add-On-Synchronisation und 3D-Entwickler-Tool**

Mozilla hat Version 11 seines Browsers für Windows, Linux und Mac OS zum Herunterladen bereitgestellt.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Firefox-11-mit-Add-On-Synchronisation-und-3D-Entwickler-Tool-1471384.h>

### **Baustellen im Überflug: Optimierung mit 3D-Modell**

Siemens-Forscher entwickeln ein System zur Überwachung von Baustellen, das mit einer optimierten Planung und Logistik Zeit, Geld und Energie spart.

<http://idw-online.de/de/news468444>

### **3D-PDF-Technologie: 3D PDF Consortium nimmt offiziell Arbeit auf**

"Bisher war das 3D PDF Consortium im start-up mode", sagt David Opsahl, Executive Director des 3D PDF Consortiums.

<http://www.plm-it-business.de/news/3D-PDF-Technologie--3D-PDF-Consortium-nimmt-offiziell-Arbeit-auf.htm>

==== Simulation: Software & Methoden =====

### **Anwendungsnahe Schweißsimulation**

Simulationen von Schweißprozessen ermöglichen nicht nur ein besseres Verständnis der physikalischen Vorgänge beim Schweißen; in ihnen steckt auch ein großes Kostensenkungspotenzial für die Produktion.

<http://idw-online.de/de/event38038>

### **Simulator berechnet Evakuierung bei Großveranstaltungen**

Programm zeigt Verhalten Tausender Besucher / Planung verschiedener Szenarien möglich: Wie sich die Besucherströme bei Massenveranstaltungen verhalten, ist trotz aller Erfahrungswerte nur schwer vorhersehbar.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/simulator-berechnet-evakuierung-bei-grossveranstaltungen>

### **Einsatz von MapleSim bei der Simulation unbemannter Luftfahrzeuge**

Unbemannte Luftfahrzeuge (engl. Unmanned Aerial Vehicles, UAV) werden in Situationen, in denen ein Zugang für den Menschen sehr gefährlich oder schwierig wäre, zu einem immer wichtigeren Werkzeug.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/dem/news/einsatz-von-maplesim-bei-der-simulation-unbemannter-luftfahrzeuge>

### **Erstflug im Rechner simulieren**

Bisher ist es enorm aufwändig, neue Flugzeugtypen zu entwickeln, da sich die Flugeigenschaften nur durch kostenintensive Tests an Modellen ermitteln lassen.

<http://idw-online.de/de/news464942>

### **Simulation "Grüner Technik" für eine ökologische Systemauslegung**

Die ITI GmbH, eines der international führenden Unternehmen im Bereich CAE und Systemsimulation, veröffentlicht ein neues SimulationX-Anwenderpaket "Green Building" für die Simulation von energieeffizienten Gebäuden.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/simulation-gruener-technik-fuer-eine-oekologische-systemauslegung>

### **Mit Computersimulationen Wasserstoff in Metallbauteilen aufspüren**

Um Bauteile aus modernen Metallen für leichtere Autos, Satellitenträgerraketen oder fortschrittliche Kraftwerke sicherer und unempfindlicher gegenüber Wasserstoff zu machen, entwickelt das Fraunhofer-Institut für Werkstoffmechanik IWM in dem mit 3,4 Mio. Euro geförderten EU-Projekt »MultiHy« moderne Computersimulationen.

<http://idw-online.de/de/news466463>

### **Kostenlose Simulationssoftware für Forscher**

MSC Software hat das "Research Assist Program" gestartet, mit dem einige Forscher kostenlose Lizenzen für Marc, Nastran oder andere MSC-Software erhalten können.

<http://www.konstruktion.de/branchenmeldungen/panorama/kostenlose-simulationssoftware-fur-forscher/>

### **Neue Version der CFD-Software mit Verbesserungen**

Altair legt die Version 1.8b der Strömungssimulations-Software AcuSolve vor, die an mehreren Punkten verbessert wurde.

<http://www.altair.de/Default.aspx>

### **Fraunhofer-Software zur Simulation von Molekulardynamik läuft effizient auf dem Supercomputer JUGENE**

Tremolo-X, ein Softwarepaket zur numerischen Simulation von Molekulardynamik, kann jetzt auch auf dem Supercomputer JUGENE am Forschungszentrum Jülich eingesetzt werden.

<http://idw-online.de/de/news468562>

### **Altair und Simufact schließen Kooperationsvereinbarung über die Nutzung von Altairs SimLab Vernetzungstechnologie**

SimLab, Altairs prozessorientierte, template gestützte Modellierungsumgebung für Finite Elemente Simulation, wird in die Simufact Software Suite integriert.

[http://www.altair.de/newsdetail.aspx?news\\_id=10645&news\\_country=de-DE](http://www.altair.de/newsdetail.aspx?news_id=10645&news_country=de-DE)

## ==== Product Lifecycle Management: Software & Methoden ====

### **Siemens PLM Software Technology Transforms Model-Based Design Processes for Airframes**

Siemens PLM Software announced the release of Syncrofit™ software version 2012 (Syncrofit 2012) and Quality Planning Environment™ (QPE) software version 2012 (QPE 2012).

<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/10/02/10.02.21.htm>

### **Neue Software für den Einsatz bei Verbundstoffkonstruktionen**

Siemens PLM Software hat FibersimT 2012 eingeführt.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/neue-software-fuer-den-einsatz-bei-verbundstoffkonstruktionen>

### **PLM - ausschließlich in der Cloud**

Ende letzten Jahres gab Autodesk bekannt, künftig mit "Autodesk 360 for PLM" eine eigene, rein cloud-basierte PLM-Lösung anzubieten.

<http://www.plm-it-business.de/plm/PLM----ausschliesslich-in-der-Cloud.htm>

### **DLR erleichtert Zusammenarbeit im Flugzeugbau**

Soll ein neues Flugzeug entworfen werden, müssen viele Fachgebiete berücksichtigt werden. Das DLR hat eine Open-Source-Software entwickelt, mit der am Flugzeugentwurf beteiligte Fachgebiete interdisziplinär zusammenarbeiten können.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/dlr-erleichtert-zusammenarbeit-im-flugzeugbau>

### **Software im Bau**

Zu Beginn des 21. Jahrhunderts steht die Bauindustrie vor großen Herausforderungen. Durch die stetig steigenden Ansprüche bei Sicherheit und Nachhaltigkeit und die rasanten technologischen Entwicklungen in der Bauwirtschaft, ist ein effizientes Reagieren auf diese Anforderungen ohne intelligente Softwaresysteme nicht mehr möglich.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/software-im-bau>

### **Das Projekt im Mittelpunkt - IT für Architekten und Ingenieure**

Computer sind aus dem Alltag nicht mehr wegzudenken. Sowohl privat, vor allem aber im beruflichen Bereich würde das Leben der westlichen bzw. globalisierten Welt ohne Rechnerunterstützung stillstehen.

<http://www.architekturzeitung.com/architektur-praxis/technik/1025-das-projekt-im-mittelpunkt-it-fuer-architekten-und-ingenieure-hagen-schmidt-bleker.html>

### **Auf Knopfdruck zur Hüllgeometrie**

Wer 3D-CAD-Modelle versendet, sollte das in ihnen steckende "geistige Eigentum" schützen.

<http://www.plm-it-business.de/plm/Auf-Knopfdruck----zur-Huellgeometrie.htm>

### **ProSTEP: "Codex of PLM Openness" verabschiedet**

Beim ProSTEP-iViP-Verein ist nun die erste Version des Codex of PLM Openness (CPO) veröffentlicht, der Standards für die "Offenheit" von PLM-Software definieren soll.

<http://www.prostep.org/de/cpo.html>

### **Using PLM in the Transit Industry**

Transit companies face many of the same issues of companies in other industries.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/12/03/12.03.02.htm>

### **Siemens PLM Software: Feste Größe im Automobilbau**

Siemens PLM Software hat sich als feste Größe in der globalen Automobilindustrie etabliert. Mittlerweile entwickeln und produzieren weltweit 15 der 16 größten Automobilhersteller ihre Fahrzeuge mit Programmen von Siemens PLM Software.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/siemens-plm-software-feste-groesse-im-automobilbau>

## ==== Unternehmensnachrichten & Auszeichnungen ====

### **Neues Kompetenzzentrum an der Hochschule Mannheim**

Eine intensive Zusammenarbeit der Hochschule Mannheim mit dem weltweit führenden Hersteller von Landmaschinen, John Deere, trägt ihre Früchte.

<http://www.kve-rhein-neckar.de>

### **Discover ESI's Immersive Virtual Reality Solutions at Hannover Messe**

ESI Group announces its participation in Hannover Messe, taking place 23-27 April in Hannover, Germany. Following the acquisition of 3D visualization company IC.IDO during the last summer, ESI will be part of the fairs "Digital Factory".

<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/12/02/12.02.07.htm>

### **madness setzt Product Information Center (PIC) für den Internetauftritt von Schaefer um**

Hier stehen jetzt für alle Stakeholder relevante Informationen zur Verfügung, die bis zum eLearning für Servicetechniker reichen.

<http://3dmadness.de/>

### **Boeing Signs 10-Year Agreement Extending Deployment of Siemens PLM Software Technology**

Siemens PLM Software announced that Boeing has signed a new 10-year agreement to extend the use of Siemens PLM Software technology at both Boeing Commercial Airplanes and Defense Space and Security.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/9/01/09.01.07.htm>

### **Neues Technologietransferzentrum an der Hochschule Mannheim**

Eine intensive Zusammenarbeit der Hochschule Mannheim mit dem weltweit führenden Hersteller von Landmaschinen, John Deere, trägt ihre Früchte.

<http://www.kve-rhein-neckar.de>

### **Inventio - Das Umsetzungsnetzwerk Region Stuttgart**

Ziel der bundesweit einmaligen Initiative Inventio Region Stuttgart ist es, mehr Erfindungen - v.a. technische Produkt- oder Prozessideen - zur Umsetzung zu bringen.

<http://inventio.region-stuttgart.de/home>

### **Digital Factory Guide 2012**

Der Digital Factory-Messeführer wird der Ausgabe 04/2012 des DIGITAL ENGINEERING Magazins beigelegt und an den Zugängen zur Halle 7 auf der HANNOVER MESSE erhältlich sein.

<http://scnem.com/a.php?sid=2x5kb.cp9omj,f=5,u=1d5edf41f8e7e1648336fd3717aa19f0,n=2x5kb.cp9omj,p=1,artref=2485363,l=38tv67.15b5kot>

### **VRVis: Wiener IT-Forscherin ausgezeichnet**

Das Zentrum für Virtual Reality und Visualisierung (VRVis) kann sich über eine weitere Auszeichnung freuen. Die Forscherin Dr. Katja Bühler wurde für ein Projekt in Kooperation mit AGFA Healthcare mit dem science2business Award 2012 in der Sparte Visual Computing ausgezeichnet.

[http://www.ots.at/presseaussendung/OTS\\_20120326\\_OT0150/vrvis-wiener-it-forscherin-ausgezeichnet-bild](http://www.ots.at/presseaussendung/OTS_20120326_OT0150/vrvis-wiener-it-forscherin-ausgezeichnet-bild)

### **Intel investiert in schwedische Eye-Tracking-Technik**

Die schwedischen Eye-Tracking-Experten des Unternehmens Tobii können sich über einen namhaften Investor freuen: Intel hat für 143 Millionen schwedische Kronen 10 Prozent der Unternehmensanteile erworben.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Intel-investiert-in-schwedische-Eye-Tracking-Technik-1474686.html>

### **Design und Simulation: Caterham Composites und Altair Engineering gehen Partnerschaft ein**

Mit einer strategischen Partnerschaft wollen sich die Altair Engineering GmbH, deutsche Tochter des HyperWorks-CAE-Anbieters Altair, und Caterham Composites, Spezialist für Ingenieurdienstleistungen und Technologien im Bereich kohle- und glasfaserverstärkter Kunststoffe, gegenseitig unterstützen.

<http://www.plm-it-business.de/news/Design-und-Simulation--Caterham-Composites-und-Altair-Engineering-gehen-Partnerschaft-ein.htm>

===== Termine & Veranstaltungen =====

### **12.04.2012 Auto, Motor und Sport-Kongress**

Stuttgart

<http://www.auto-motor-und-sport.de/kongress-aktuell-1380433.html>

### **14.04.2012 - 19.04.2012 NAB Show**

Nevada, USA

<http://www.nabshow.com/2012/default.asp>

### **16.04.2012 - 19.04.2012 SPIE Photonics Europe**

Brussels, Belgium

<http://spie.org/x12290.xml>

### **17.04.2012 Heidelberger Innovationsforum Cloud Computing**

Heidelberg

<http://www.heidelberger-innovationsforum.de/>

### **17.04.2012 - 18.04.2012 Grazer Symposium - Virtuelles Fahrzeug**

Graz, Österreich

<http://www.gsvf.at>

### **17.04.2012 - 20.04.2012 PaintExpo - Internationale Leitmesse für industrielle Lackiertechnik**

Karlsruhe

<http://www.paintexpo.com>

### **19.04.2012 - 20.04.2012 7. Virtual Fires Kongress 2012**

St. Georgen, Schwarzwald

<http://www.virtualfires.de>

### **23.04.2012 - 27.04.2012 IndustrialGreenTec, HANNOVER MESSE 2012**

Hannover

<http://www.hannovermesse.de/de/industrialgreentec>

### **23.04.2012 - 27.04.2012 Digital Factory, HANNOVER MESSE 2012**

Hannover

[www.hannovermesse.de/de/ueber-die-messe/programm/leitmessen/digital-factory](http://www.hannovermesse.de/de/ueber-die-messe/programm/leitmessen/digital-factory)

### **24.04.2012 - 27.04.2012 AGILE 2012 - 15th International Conference on Geographic Information Science**

Avignon, France

<http://agile2012.imag.fr/>

### **24.04.2012 - 27.04.2012 Deutsche Gamestage 2012**

Berlin

<http://www.deutsche-gamestage.de/>

### **25.04.2012 Informatics Inside 2012**

Reutlingen

[www.infoinside.reutlingen-university.de](http://www.infoinside.reutlingen-university.de)

**25.04.2012 Energie- und Ressourceneffizienz digital optimieren: Virtual Engineering im Maschinen- und Anlagenbau**  
Hannover  
<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1617>

**26.04.2012 - 27.04.2012 RTT Excite**  
München  
<http://www.rttexcite.com>

**26.04.2012 - 27.04.2012 TEKOM Frühjahrstagung**  
Karlsruhe  
<http://beta.tekom.de/tagung/f12>

**27.04.2012 - 29.04.2012 ICCP-International Conference on Computational Photography**  
Seattle, WA  
<http://research.microsoft.com/en-us/um/redmond/events/iccp2012/>

**05.05.2012 - 10.05.2012 CHI 2012**  
Austin, Texas  
<http://chi2012.acm.org/index.shtml>

**07.05.2012 - 11.05.2012 TMCE 2012 - Tools and Methods of Competitive Engineering**  
Karlsruhe  
<http://www.tmce.org/>

**08.05.2012 - 09.05.2012 NAFEMS deutschsprachige Konferenz 2012**  
Bamberg  
<http://www.nafems.org/events/nafems/2012/dachconf1/>

**08.05.2012 - 09.05.2012 are 2012- Augmented Reality Event**  
Santa Clara, CA  
<http://augmentedrealityevent.com/>

**08.05.2012 - 11.05.2012 FMX 2012 - International Conference on Animation, Effects, Games and Digital Media**  
Stuttgart  
<http://www.fmx.de/>

**08.05.2012 - 13.05.2012 19. Internationales Trickfilmfestival**  
Stuttgart  
<http://www.itfs.de>

**09.05.2012 - 10.05.2012 ProSTEP iViP Symposium 2012**  
Hamburg  
<http://www.prostep.org/de/events/symposium/symposium-2012.html>

**09.05.2012 - 11.05.2012 CASA 2012**  
Singapur  
<http://conference.ntu.edu.sg/casa2012/Pages/home.aspx>

**10.05.2012 Digitale Fabrik für den Mittelstand? »Missing Middle«**  
Stuttgart  
<http://www.ipa.fraunhofer.de/index.php?id=1588>

**10.05.2012 Technologieworkshop 3D-Datenkonvertierung**  
Fellbach  
[http://www.vdc-fellbach.de/files/Veranstaltungen/2012-05-10%203D%20Datenkonvertierung/Flyer\\_3D-Datenkonvertierung.pdf](http://www.vdc-fellbach.de/files/Veranstaltungen/2012-05-10%203D%20Datenkonvertierung/Flyer_3D-Datenkonvertierung.pdf)

**13.05.2012 3DOR 2012- Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval**  
Cagliari, Italy  
<http://eg3dor2012.ist.utl.pt/>

**13.05.2012 - 14.05.2012 EGPGV'12 - Eurographics Symposium on Parallel Graphics and Visualization**  
Cagliari, Italy  
<http://www.vis.uni-stuttgart.de/egpgv/egpgv2012/>

**13.05.2012 - 18.05.2012 Eurographics 2012**  
Cagliari, Italy  
<http://www.eurographics2012.it/>

**14.05.2012 - 17.05.2012 GPU Technology Conference**  
San Jose, Kalifornien, USA  
<http://www.gputechconf.com/page/home.html>

**21.05.2012 - 22.05.2012 Erste internationale 5D-Konferenz**  
Konstanz  
<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/5d-konferenz-am-bodensee-im-mai>

**21.05.2012 - 25.05.2012 AVI 2012 - Advanced Visual Interfaces**  
Capri Island (Naples), Italy  
<http://www.avi2012.it/>

**22.05.2012 - 24.05.2012 ITEC 2012**

London

<http://www.itec.co.uk/>

**25.05.2012 - 26.05.2012 3IA International Conference on Computer Graphics and Artificial Intelligence**

Athens, Greece

[http://3ia.teiath.gr/main\\_page.php](http://3ia.teiath.gr/main_page.php)

**25.05.2012 - 27.05.2012 Graphics Interface**

Toronto, Kanada

<http://www.graphicsinterface.org/>

**29.05.2012 - 01.06.2012 European Conference on Modelling and Simulation ECMS**

Koblenz

<http://www.scs-europe.net/>

==== Service & Kontakt =====

Haben Sie Fragen und Anregungen zu unserem Newsletter? Wir freuen uns über Ihr Feedback: [newsletter@vdc-fellbach.de](mailto:newsletter@vdc-fellbach.de)

VDC Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an [achim.czaykowska@vdc-fellbach.de](mailto:achim.czaykowska@vdc-fellbach.de).

Falls Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, bitte Mail an [newsletter@vdc-fellbach.de](mailto:newsletter@vdc-fellbach.de), Betreff: Newsletter abbestellen.

Das VDC Fellbach ist ein starker Partner. Immer dann, wenn Sie in Sachen Virtual Engineering nicht mehr weiter wissen, finden Sie in unserem Netzwerk einen adäquaten Ansprechpartner und die passende Lösung für Ihre Aufgabe. Deshalb kontaktieren Sie uns oder werden Sie einfach Mitglied im VDC. Und vieles wird machbar.

<http://www.vdc-fellbach.de/>

==== Impressum & Haftungsausschluss =====

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE – Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm,

Oberbürgermeister Stadt Fellbach

Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Umsatz-Steuer-Nr.: DE2229031320

Alle Beiträge im Newsletter wurden mit Sorgfalt recherchiert und zusammengestellt. Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das Virtual Dimension Center (VDC) übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.