



Der VDC Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtual Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

===== VDC Spezial =====

Virtuelle Realität für den Mittelstand – 3. Virtual Efficiency Congress in Fellbach

Am 29. und 30. September 2011 organisiert das Fellbacher Virtual Dimension Center (VDC) zum nunmehr dritten Mal die bewährte Mischung aus Fachvorträgen, Workshops und einer Ausstellung in der Schwabenlandhalle. "Viele kleine und mittelständische Unternehmen in der Region hatten noch nicht die Gelegenheit, sich mit den vielen Möglichkeiten und Chancen der modernen Visualisierungs- und Simulationslösungen, auch unter dem Stichwort Virtual Reality bekannt, zu beschäftigen," so der Geschäftsführer des VDC Fellbach Dr. Christoph Runde. "Aus diesem Grund organisieren wir den Kongress seit mehreren Jahren - um neue Entwicklungen und Anwendungen für Unternehmen aufzuzeigen."

<http://www.virtual-efficiency.de>

VDC auf der IT & Business in Stuttgart

Das VDC engagiert sich mit Angebot zu Expertengesprächen in der BusinessLounge Mittelstand am 21.9.2011 auf der IT & Business in Stuttgart.

<http://www.businesslounge-mittelstand.de>

VDC Netzwerkpartnerschaft mit CyberOne Award 2012

Im Herbst startet die 14. Ausschreibung des CyberOne Award. Mit dem CyberOne 2012 sucht die bwcon innovative Geschäftskonzepte von Start-Ups, Ausgründungen aus der Wissenschaft und mittelständischen Wachstumsunternehmen im Land. Das Virtual Dimension Center Fellbach unterstützt den Wettbewerb im Rahmen der Netzwerkpartnerschaft mit der bwcon.

http://www.bwcon.de/bwcon_cyberone.html?&L=0

Industrie-Workshop Entwicklung von Produktinnovationen und Umsetzung von Ideen in der Unternehmenspraxis

Am 6. Oktober 2011 findet im Virtual Dimension Center Fellbach der Industrie-Workshop Entwicklung von Produktinnovationen und Umsetzung von Ideen in der Unternehmenspraxis statt.

http://vdc-fellbach.de/download.php?file=Calendar/1330/Flyer_fin.pdf

Industrie-Workshop VR in der Luftfahrt

Ein weiterer Industrie Workshop findet am 19. Oktober 2011 gemeinsam mit dem Future Aerospace Network zum Thema VR in der Luftfahrt im VDC Fellbach statt.

<http://www.facebook.com/event.php?eid=220572817991634>

===== VDC Analyse =====

Studie zur Produktion am Standort Deutschland

Vier Monate haben Wissenschaftler des FIR an der RWTH Aachen mit dem Verband Deutscher Maschinen- und Anlagenbau (VDMA) und dem Werkzeugmaschinenlabor (WZL) der RWTH Aachen in Deutschland produzierende Unternehmen zu ihren Erfolgsfaktoren befragt. Die Ergebnisse werden jetzt veröffentlicht.

<http://idw-online.de/de/news436626>

===== Nachrichten & Aktuelles =====

ESI übernimmt ICIDO

Die ESI-Gruppe, Pionier und einer der Marktführer im Bereich Virtual Prototyping und Simulation, gab heute die Akquisition von ICIDO, einem der führenden VR-Lösungsanbieter, bekannt.

<http://icido.de>

RTT beendet das erste Halbjahr 2011 mit zweistelligem Wachstum und korrigiert die Zahlen für 2010 nach oben

Die Münchner RTT AG gibt anlässlich der ordentlichen Hauptversammlung 2011 erste Informationen zum Verlauf der ersten Jahreshälfte.

<http://investors.realtime-technology.com>

Virtuelles Brandlöschen zur Summer School

Die Vorstellung eines neuen Trainingstools zur Brandbekämpfung bildete einen Höhepunkt der „1st International Summer School“ der Fachhochschule St. Pölten.

<http://www.sicherheit.info/SI/cms.nsf/SI.ArticlesByDocID/1119757?Open&Channel=SI-ST>

OJSC Aviadvigatel develops with Siemens PLM Software's NX and Teamcenter Solutions

Siemens PLM Software announced that the new Russian advanced PD-14 engine, intended for the MS-21 mid-range airliner is developed using Siemens PLM Software's NX software and Teamcenter software.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2011/33/05/33.05.13.htm>

Gamescom: LGs erster 3D-Monitor ohne Brille

Der D2000N beobachtet mit einer Kamera die Kopfbewegungen des Zuschauers und passt seine Parallaxenbarriere automatisch an, sodass man ohne Brille ein stereoskopisches 3D-Bild sieht.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Gamescom-LGs-erster-3D-Monitor-ohne-Brille-1324843.html>

Grafikkartentreiber kann AMD-Prozessoren übertakten

Mit dem Catalyst 11.8 lässt sich der Multiplikator von Black-Edition-CPUs verändern. Zudem verbessert er bei Grafikkarten vom Typ Radeon HD 5000 und 6000 die 3D-Performance bei Spielen.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Nachgelegt-Grafikkartentreiber-kann-AMD-Prozessoren-uebertakten-1324868.html>

Wettbewerb für innovative Ideen und Produkte im Bereich Maschinenbau

Das französische Softwareunternehmen Dassault Systèmes und der Beratungs- und Softwarespezialist CENIT wollen durch einen Wettbewerb energieeffiziente Ideen und Produkte fördern.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/wettbewerb-fuer-innovative-ideen-und-produkte-im-bereich-maschinenbau>

Für bessere Architektorentwürfe: CAVE-CAD verbindet VR und neurologische Diagnostik

Neue Soft- und Hardware, die an der University of California in San Diego entwickelt wurde, erlaubt es Menschen, ihre Eindrücke von einem Architekturforschung durch physiologische Rückmeldungen zu kommunizieren

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/fuer-bessere-architekturforschung-cave-cad-verbindet-vr-und-neurologische-diagnostik>

Christie zeigt Einsatz bei der weltgrößten 3D Kinoprojektion

Christie war dabei, als mit der französischen 3D-Premiere des Warner-Bros-Films „Harry Potter und die Heiligtümer des Todes - Teil 2“ am 12. Juli am Palais Ominisports de Paris-Bercy ein Weltrekord aufgestellt wurde.

http://www.digitalproduction.com/dp/news_detail.asp?ID=13267&WPID=99290

Auf der Siggraph vorgestellt: Motion-Capturing mittels Körper-Kamera

Forscher von Disney und der Carnegie Mellon Universität haben auf der diesjährigen Siggraph eine Alternative zu herkömmlichen Motion-Capturing Systemen vorgestellt

http://www.digitalproduction.com/dp/news_detail.asp?ID=13266&WPID=99290

Enlighten bringt die Unreal Engine zum Leuchten

Dynamische Lichteffekte mit weichen Schattenrändern sollen dank der britischen Beleuchtungstechnik in künftigen Spielen ohne Performanceverluste möglich werden.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/GDC-Europe-Enlighten-bringt-die-Unreal-Engine-zum-Leuchten-1323355.html>

GDC: Der Weg zur MMOG-Immersion

Aktuelle MMOGs beinhalten viele Elemente, die die Immersion des Spielers behindern. Doch es geht auch anders, meint Spieledesigner Ernest Adams.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/GDC-Der-Weg-zur-MMOG-Immersion-1323371.html>

Erste Heimkino-Projektoren mit Laser-Lichtquelle angekündigt

Die US-amerikanische Firma HDI will im Februar 2012 die ersten Laser-Heimkinoprojektoren auf den Markt bringen. 50.000 bis 80.000 US-Dollar sollen die Laser-Lichtwerfer kosten.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Erste-Heimkino-Projektoren-mit-Laser-Lichtquelle-angekündigt-1322738.html>

Neues zu OpenGL und Freunden

Die Version 4.2 der Grafikprogrammierschnittstelle OpenGL ist fertig, aber auch WebGL und OpenCL machen Fortschritte. WebGL macht OpenGL-Funktionen für JavaScript zugänglich; OpenCL zweckentfremdet Grafik-CPUs für allgemeine Berechnungen.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/SIGGRAPH-2011-Neues-zu-OpenGL-und-Freunden-1322138.html>

Body Scanner for 3D Innovation in Apparel Technology; Cooperation between Human Solutions and the Berlin University of Applied Sciences

Human Solutions and the Berlin University of Applied Sciences (HTW) are now working together in a long-term and project-oriented cooperation.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2011/32/01/32.01.01.htm>

CENIT Establishes Subsidiary in Japan

From today, CENIT AG is represented in Japan with its own subsidiary. In terms of content, the Asian subsidiary will focus on software and consulting solutions in the sphere of product lifecycle management.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2011/32/02/32.02.02.htm>

Lightworks Demonstrates New Approach to Visualisation at Siggraph

Lightworks is currently exhibiting at the Siggraph computer graphics exhibition in Vancouver, Canada, where the Company is demonstrating a new approach to visualisation.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2011/32/03/32.03.06.htm>

Luxion Unveils KeyShot 3Collaboration

Luxion unveiled KeyShot 3, the next generation of Luxion's rendering solution. KeyShot 3 features an all new animation system that breaks down the complexity of creating animations of 3D data with the same photorealistic results as before.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2011/32/02/32.02.05.htm>

Virtuelle „Zefiro“ - Präsentation

Mit der Übertragung einer Messepräsentation des neuen Hochgeschwindigkeitszuges „Zefiro“ auf eine interaktive Internetanwendung macht Visenso die vielfältigen Verwertungsmöglichkeiten existierender CAD- und CAE Daten im Marketing deutlich.

<http://www.visenso.de>

3D-Kameras sollen helfen, Unfälle im Lager zu verhindern

Maschinenbauer der Leibniz Universität entwickeln innovative Technologie für die Lagerlogistik

<http://idw-online.de/de/news435442>

Delegationsreise nach Argentinien und Brasilien

Delegationsreise unter Leitung von Herrn Ministerpräsident Kretschmann nach Argentinien (Buenos Aires) und Brasilien (Curitiba & Rio), 13.-21. November 2011

<http://event.bw-i.de?id=1173>

Autodesk Simulation CFD Software Now Available

Autodesk, Inc. announced the availability of Autodesk Simulation CFD, the latest offering in the Autodesk simulation software portfolio, which builds on computational fluid dynamics capabilities that Autodesk gained in the Blue Ridge Numerics acquisition in March 2011.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2011/31/01/31.01.09.htm>

Nachhaltigkeit dreidimensional prüfen

Auf der Life Cycle Management Konferenz 2011 (LCM 2011), die das TU-Fachgebiet Sustainable Engineering organisiert, werden vom 28. bis 31. August aktuelle Nachhaltigkeitsthemen diskutiert.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/nachhaltigkeit-dreidimensional-pruefen>

NVIDIAs Quadro-Technologie macht virtuelle Mars-Expedition möglich

NVIDIA-Technologie liefert dem Expeditions-Team von Mars-500 Virtual Reality in Echtzeit, die den Roten Planeten naturgetreu darstellt.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/nvidias-quadro-technologie-macht-virtuelle-mars-expedition-moeglich>

TV-Hersteller einigen sich auf einheitliche 3D-Shutterbrillen

Bislang funktionierten 3D-Fernseher nur mit Shutterbrillen des jeweils gleichen Herstellers. Panasonic, Samsung und Sony haben sich jetzt auf einen Standard geeinigt. Im nächsten Jahr sollen die ersten universellen Brillen auf den Markt kommen.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/TV-Hersteller-einigen-sich-auf-einheitliche-3D-Shutterbrillen-1319905.html>

SIGGRAPH 2011: Blender für visuelle Effekte aufgebohrt

Ton Roosendaal gab auf der SIGGRAPH Einblicke in die Planung für Blender: Das Open-Source-3D-Programm soll im nächsten Jahr perfektioniert werden, um visuelle Effekte in real gefilmte Szenen zu integrieren.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/SIGGRAPH-2011-Blender-fuer-visuelle-Effekte-aufgebohrt-1319911.html>

Augmented-Reality-Brillenanprobe

Bei Brille24 kann man alle Modelle in einer virtuellen 3D-Anprobe aufsetzen.

http://mailing.brille24.de/show_mailing.php?id=2082774&h=6197-e378fa4953c9131e7daeccab874b7057

Firma verspricht 100.000-fach bessere Spielegrafik

Das australische Software-Unternehmen Euclidean will Spiele-Entwicklern eine Technologie an die Hand geben, die eine deutlich realistischere Grafik-Darstellung erlaubt.

<http://winfuture.de/news,64674.html>

Vom Zeichenbrett in die CAD-Welt: Start in eine neue Ausbildung im Konstruktionsbereich

Ohne sie läuft so gut wie nichts: Immer dann, wenn ein neues Produkt – egal ob Fön, Auto oder Werkzeugmaschine - entworfen, gestaltet und konstruiert werden muss, ist die Arbeit von Technischen Zeichnern gefragt.

<http://idw-online.de/de/news434819>

==== Veranstaltungen & Termine =====

2.-.8. September 2011 Internationale Funkausstellung IFA

Berlin

<http://www.ifa-berlin.de>

6.-.10. September 2011 ASIM Fachtagung "Simulation in Produktion und Logistik" ASIM

Winterthur, Switzerland

<http://www.asim-gi.org/>

7.-.8. September 2011 Absicherung von Fahrzeugeigenschaften

Bad Nauheim

http://www.automotive-circle.com/deutsch/d_konf_sicherung11.cfm

11.-.15. September 2011 International Conference on Image Processing ICIP

Brussels, Belgium

<http://www.icip2011.com/>

12. September 2011 Medieninformatik begreifbar machen

Chemnitz

http://mi.begreifbar.org/?page_id=79

15.-.16. September 2011 GI-Workshop Virtuelle & Erweiterte Realität 2011

Wedel

<http://vrar2011.de/>

17.-18. September 2011 DP SEMINAR

München

<http://www.digitalproduction.com/dp/dpworkshop1.asp?WPID=99271>

19.-22. September 2011 VECIMS 2011 - International Conference on Virtual Environments, Human-Computer Interfaces and Measurement Systems

Ottawa, Canada

<http://vecims.ieee-ims.org/>

19.-25. September 2011 EMO HANNOVER

Hannover

<http://www.emo-hannover.de>

20.-21. September 2011 Joint Virtual Reality Conference

Nottingham/UK

<http://www.jvrc2011.org>

21.-22. September 2011 Digital Marketing Exposition & Conference dmexco

Köln

<http://www.dmexco.de/>

24.-29. September 2011 European Conference on Computer Supported Cooperative Work ECCSW

Aarhus, Sweden

<http://www.ecscw2011.org/>

26.-27. September 2011 insideAR 2011

München

<http://www.metaio.de/events/insidear-2011/>

26.-28. September 2011 ISVC11, 7th International Symposium on Visual Computing
Las Vegas, USA
<http://www.isvc.net/>

26.-28. September 2011 CMII Europe 2011 - The Conference of Reduced Rework
Stuttgart
<http://www.cmconference.com/>

27. September 2011 Fortschritte in der Mikroenergie-technik
St. Georgen
<http://vdc-fellbach.de/download.php?file=Calendar/1231/Jahresprogramm%202011.pdf>

29.-30. September 2011 VEC 2011 - Virtual Efficiency Congress 2011
Fellbach
<http://www.virtual-efficiency.de>

4.-6. Oktober 2011 CYBERWORLDS 2011
Banff, Canada
<http://cw2011.cpsc.ucalgary.ca/>

4.-7. Oktober 2011 INFORMATIK 2011 - Informatik schafft Communities
Berlin
<http://www.informatik2011.de/>

5.-8. Oktober 2011 Berliner Werkstatt Mensch-Maschine-System
Berliner Werkstatt Mensch-Maschine-System
Berlin
http://www.tu-berlin.de/zentrum_mensch-maschine-systeme/menue/9_bwmms/

6. Oktober 2011 Industrie-Workshop Entwicklung von Produktinnovationen und Umsetzung von Ideen in der Unternehmenspraxis
Fellbach
http://vdc-fellbach.de/download.php?file=Calendar/1330/Flyer_fin.pdf

11.-13. Oktober 2011 7th International Conference on Virtual Cities and Territories
Lisbon, Portugal
<http://www.ourglocal.com/event/?eventid=7676>

13. Oktober 2011 Virtuelle Welten für Marketing und Vertrieb
St. Georgen
<http://vdc-fellbach.de/download.php?file=Calendar/1232/Jahresprogramm%202011.pdf>

18.-21. Oktober 2011 Workplace Design auf der A+A
Düsseldorf
http://vdc-fellbach.de/download.php?file=Calendar/1329/A+A%20Workplace%20Design_Info%2026%207%202011-1.pdf

18. Oktober 2011 CeBIT 2012 – Informationsveranstaltung
Stuttgart
<http://innovation.mfg.de/de/veranstaltungen/cebit-2012-informationsveranstaltung-1.6670>

18.-20. Oktober 2011 Deutscher Maschinenbau Gipfel
Berlin
<http://www.maschinenbau-gipfel.de/>

19.-21. Oktober 2011 NSYS Conference & 29. CADFEM Users´ Meeting
Stuttgart
http://www.autocad-magazin.de/index.php?level=1&CatID=19&inhalt_id=19&presse=9161&do=showDetail

19. Oktober 2011 Industrie-Workshop VR in der Luftfahrt
Fellbach
http://vdc-fellbach.de/?page_name=Kalender&item=1331

23.-28. Oktober 2011 IEEE Visualization VIS
Providence, USA
<http://vis.computer.org/>

26.-28. Oktober 2011 MWVRTA 2011 - 2nd International Workshop on Multimedia, Web and Virtual Reality Technologies and Applications
Barcelona, Spain
<http://www.ourglocal.com/event/?eventid=11313>

26.-29. Oktober 2011 ISMAR 2011 - The 10th IEEE International Symposium on Mixed and Augmented Reality
Basel, Switzerland
<http://www.ismar11.org>

27.-28. Oktober 2011 animago CONFERENCE 2011
Potsdam
<http://www.animago.com/conference/conference-2011/>

29. Oktober 2011 ICVL 2011 - 6th International Conference on Virtual Learning
Cluj-Napoca, Romania
<http://www.ourglocal.com/event/?eventid=10522>

==== Service & Kontakt ====

Haben Sie Fragen und Anregungen zu unserem Newsletter? Wir freuen uns über Ihr Feedback: newsletter@vdc-fellbach.de

VDC Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an achim.czaykowska@vdc-fellbach.de.

Falls Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, bitte Mail an newsletter@vdc-fellbach.de, Betreff: Newsletter abbestellen.

Das VDC Fellbach ist ein starker Partner. Immer dann, wenn Sie in Sachen Virtual Engineering nicht mehr weiter wissen, finden Sie in unserem Netzwerk einen adäquaten Ansprechpartner und die passende Lösung für Ihre Aufgabe. Deshalb kontaktieren Sie uns oder werden Sie einfach Mitglied im VDC. Und vieles wird machbar.

http://www.vdc-fellbach.de/?page_name=Beitritt

==== Impressum & Haftungsausschluss =====

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Tel.: 0711/58 53 09-0
Fax: 0711/58 53 09-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE – Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm,
Oberbürgermeister Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Umsatz-Steuer-Nr.: DE2229031320

Alle Beiträge im Newsletter wurden mit Sorgfalt recherchiert und zusammengestellt. Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das Virtual Dimension Center Fellbach (VDC) übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.