

VDC Newsletter Juli 2010

Der VDC Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtual Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

===== VDC Spezial =====

EU-Experten besuchten VDC Fellbach und PEC Waiblingen

Die Kompetenz- und Innovationszentren der Region Stuttgart sind europaweit Vorbilder für Innovationsförderung. Davon hat sich eine dreißigköpfige Expertendelegation des EU-Projekts Euris überzeugt. Das EU-Projekt, an dem die WRS als Partner beteiligt ist, fördert den Austausch europäischer Regionen zur Innovationsförderung. Die von der WRS initiierten und koordinierten Kompetenzzentren sind dabei als herausragende Erfolgsmodelle ausgewählt worden.

http://www.vdc-fellbach.de/download.php?file=News/downloads/Webseitennews/PMT_EURIS_VDC_PEC.pdf

Neue Mitglieder im VDC Fellbach: Hochschule Mannheim und Lumo Graphics

Das Fellbacher Kompetenzzentrum für Virtuelle Realität – Virtual Dimension Center – wächst weiter. Mit zwei Neuzugängen expandiert das Netzwerk aus Unternehmen und Forschungseinrichtungen, auf nun 61 Mitglieder.

<http://www.vdc-fellbach.de/download.php?file=Downloads/Presseinfos/PM-VDC-Mitglieder.pdf>

Virtual Efficiency Congress 2010 im Rahmen der JVRC

Der Virtual Efficiency Congress (VEC) 2010 wird als Joint Virtual Reality Conference JVRC gemeinsam mit der EuroVR und der EGVE ausgetragen. Die JVRC findet vom 29.9.-1.10. in Fellbach statt. Das VDC bringt in die Joint Virtual Reality Conference den bereits 2009 mit großem Erfolg durchgeführten VEC ein, zu dem sich im vergangenen Jahr 250 Besucher und 30 Aussteller einfanden. Mehr Informationen finden Sie unter:

www.virtual-efficiency.de und www.jvrc2010.org

VDC-Workshop „Visualisierung im Marketing“

„Das Auge isst mit.“ Dieses Sprichwort gilt heutzutage auch für Produkte und somit besonders im Marketingbereich. Deshalb organisierte das Virtual Dimension Center Fellbach am 24. Juni den Workshop: „Visualisierung im Marketing“, mit Referenten der führenden Firmen aus dem Bereich der 3D-Visualisierung und 3D-Hardware.

<http://www.vdc-fellbach.de/download.php?file=Downloads/Presseinfos/PM-Visualisierung-Marketing.pdf>

3D-Display Workshop

Der aktuelle 3D-Trend im Konsumentenmarkt macht auch vor professionellen Anwendern nicht halt. Hochauflösende 3D-Displays sowie moderne Projektorgenerationen werden für Unternehmen immer erschwinglicher und tragen in Kombination mit leistungsstarker Hardware zur Unterstützung des Virtuellen Engineerings bei. Beim Workshop des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach zusammen mit Photonics BW zum Thema: „3D-Display- und 3D-Projektionstechnik“, trafen sich führende Experten aus Wirtschaft und Wissenschaft um die verschiedenen Aspekte moderner 3D-Techniken zu beleuchten.

<http://vdc-fellbach.de/download.php?file=Downloads/Presseinfos/PM-3d%20Display%20Workshop.pdf>

Newsletter zum ACCESS Projekt

Zum ersten Newsletter des INTERREG CENTRAL Projekts ACCESS zum Thema regionales Innovationsmanagement kann man sich nun [anmelden](#). Alle sechs Monate wird der Newsletter erscheinen und umfassend über den Projektfortschritt informieren. Das VDC Fellbach nimmt gemeinsam mit Institutionen aus ganz Europa am ACCESS Projekt teil.

www.central-access.eu/news/first-access-newsletter/

===== VDC Analyse =====

Grafikbenchmark SPECviewperf 11 grundrenoviert

Taufrisch ist die Version 11 des OpenGL-Benchmarks Viewperf, den die Standard Performance Evaluation Corporation (SPEC) nun in vier Versionen anbietet: für Linux und Windows je in einer 32- und 64-Bit-Version.

www.heise.de/newsticker/meldung/Grafikbenchmark-SPECviewperf-11-grundrenoviert-1031194.html

Methodische Variantendefinition in der frühen Produktentwicklungsphase

Die Wiederverwendung von Wissen in den frühen Entwicklungsphasen erfordert eine ganzheitliche Erfassung aller Anforderungen, Funktionen und Erfahrungswissen, die bei der Entwicklung neuer Produkte erzeugt werden.

www.plm-it-business.de/PLM-Technologie/Methodische-Variantendefinition-in-der-fruehen-Produktentwicklungsphase/id/345_dld/510510_app/510-24417.htm

Schnellstart in den Markt

Mit Virtual Reality können Unternehmen neu konstruierte Produkte, Maschinen und Produktionsanlagen dreidimensional, realitätsnah und funktionsgetreu präsentieren. Sie ersparen sich damit den zeitaufwendigen und teuren Bau von Prototypen und begeistern weltweit ihre Kunden.

www.vdi-nachrichten.com/library/content/download/obj1674_WMM2-2010.pdf

Simulation bringt Anlagenbediener in Topform

Die Konjunktur zieht wieder an und mit ihr steigen die Kundenansprüche – immer höhere Energie- und Ressourceneffizienz fordern Anlagenbauer zunehmend heraus. Geht es dann noch um schnellste Inbetriebnahme, beschleunigt Simulation nicht nur das Engineering: Trainingssimulatoren für das Bedienpersonal können den Weg bis zum Anlagenstart abkürzen.

www.vdi-nachrichten.de/vdi-nachrichten/aktuelle_ausgabe/akt_ausg_detail.asp?cat=2&id=48575&source=homepage

===== Nachrichten & Aktuelles =====

WIN-Verlag erstellt VR-Einkaufsführer

Mit dem neuen „VR-Einkaufsführer“ im Virtual Reality Magazin des WIN Verlags bietet Firmen die Möglichkeit ihre Sichtbarkeit bei der relevanten Zielgruppe zu verstärken. VDC-Mitglieder erhalten auf Ihre Schaltungen 10% Nachlass.

www.virtual-reality-magazin.de/pdfs/vrm-newsletter-0510.pdf

ICIDO stellt Roadmap vor

Mit der aktuellen Roadmap für die kommenden Jahre fokussiert sich ICIDO auf fünf Schwerpunktbereiche: höhere Visualisierungsqualität, realistisches Verhalten, Virtual Collaboration, immersive Interaktion und Benutzbarkeit, sowie durchgängige Datenintegration.

<http://www.icido.de>

High-End-Visualisierung für Kleinstserien

Exquisite Materialien, herausragende Verarbeitung und ein bis in die feinsten Nuancen ausgearbeitetes Design verhelfen den hochexklusiven Spezialanfertigungen der Bernd Kußmaul GmbH zu ihrem außergewöhnlichen Erfolg. High-End-Visualisierung wird dabei eingesetzt.

<http://www.bernd-kussmaul-gmbh.de>

Web-Auftritt von madness mit Gold ausgezeichnet

Im Rahmen des 3. INDUKOM Forum Industrie Kommunikation vom 30. Juni bis 01. Juli in Fürstfeldbruck wurde das VDC Mitglied - madness GmbH, in der Kategorie Web mit dem Triple A 2010 in Gold für seinen Internetauftritt ausgezeichnet. Beim Triple A handelt es sich um einen Wettbewerb für die Eigenwerbung von Kommunikationsdienstleistern im deutschsprachigen Raum.
<http://www.3dmadness.de>

Schülerlabor an der Universität Paderborn nun mit Cyber-Classroom

Die VISENSO GmbH, Visualisierungs- und Virtual Reality (VR)- Experte aus Stuttgart, wird das Schülerlabor „coolMINT“ der Universität Paderborn mit einem Cyber-Classroom bestücken. Mit dem Cyber-Classroom ist es möglich, komplexe, bislang schwer darstellbare oder erklärable Sachverhalte in einer dreidimensionalen Lernumgebung zu visualisieren.

www.cyber-classroom.de

RTT erstellt virtuelles Produkt-Video für Husqvarna Motorcycles

Das VDC Mitglied RTT akquiriert Neukunde Husqvarna Motorcycles für die Erstellung eines virtuellen Videos zur Präsentation der neuesten Produkte Cross und Enduro.

<http://www.RTT.ag>

RTT AG erhält Microsoft Gold Partner Status

Das VDC Mitglied RTT AG erhält ab sofort den Microsoft Gold Partner Status. Durch diesen Schritt werden die hervorragenden Leistungen von RTT innerhalb des Microsoft Partnernetzwerkes herausgehoben und die Zusammenarbeit beider Firmen weiter vertieft. Seit Ende 2008 kooperieren RTT und Microsoft erfolgreich dabei, die 3D-Visualisierungstechnologie von RTT und Microsofts innovative Surface Technik miteinander zu kombinieren.

<http://www.RTT.ag>

SIGGRAPH 2010 hat begonnen

Am Sonntag begann die SIGGRAPH 2010, die führende Konferenz und Messe für Computergrafik. In diesem Jahr erwarten die Aussteller etwa 25000 Besucher, die das Neueste aus Hard- und Software erleben möchten.

www.heise.de/newsticker/meldung/SIGGRAPH-2010-die-Leute-hinter-den-Pixeln-1044892.html

Sony und ILM stellen offenes Grafikformat für 3D-Szenen vor

Sony Pictures Imageworks und Industrial Light & Magic (ILM) – beide Experten in Sachen visuelle Effekte – haben ihre Anstrengungen, ein CGI-Austauschformat (Computer Graphics Interchange) zu entwickeln, in einem gemeinsamen Projekt gebündelt.

www.heise.de/newsticker/meldung/SIGGRAPH-Sony-und-ILM-stellen-offenes-Grafikformat-fuer-3D-Szenen-vor-1046786.html

Qualcomm setzt auf Augmented Reality

Nach dem Erwerb der österreichischen Imagination Computer Services GesmbH baut der Handychip-Hersteller Qualcomm seine Investitionen im Bereich AR weiter aus: Das Unternehmen unterstützt jetzt die Forschungsarbeiten am Game-Studio Georgia Tech.

www.heise.de/newsticker/meldung/Qualcomm-setzt-auf-Augmented-Reality-1031868.html

System gehorcht auf Fingerzeig – Softwaresteuerung durch Gesten

Touch-Displays gehören spätestens seit iPhone und iPad zu den Standard-Bedientechniken im Umgang mit Computern, Smart Phones und anderen Geräten. Die berührungslose Bedienung durch Gestenerkennung ist der nächste konsequente Schritt. Fraunhofer FIT hat ein System realisiert, das Hand- und Fingerstellungen des Benutzers in Echtzeit erkennt und in entsprechende Befehle übersetzt. Das System kommt ohne Spezialhandschuhe und Marker aus und ist obendrein Multi-User tauglich.

<http://www.fit.fraunhofer.de/presse/10-07-13.html>

Autodesk und FARO kündigen Zusammenarbeit bei 3D-Punktwolken an

Autodesk und FARO, ein weltweit führender Anbieter von Messsystemen und -software, arbeiten in Zukunft zusammen, um Punktwolken-Daten direkt in AutoCAD 2011 zu integrieren.

http://www.plm-it-business.de/PLM-Technologie/Methodische-Variantendefinition-in-der-fruehen-Produktentwicklungsphase_id_345_dld_510510_app_510-24417_.htm

Autodesk erwirbt Illuminate Labs

Die Beleuchtungstechnologie von Illuminate Labs vereinfacht und beschleunigt den Entwicklungsprozess von Computerspielen.

<http://www.autocad-magazin.de/nl/15709>

EPLAN Pro Panel - Montageaufbau in neuer Dimension

Neue Planungssicherheit im Produktentwicklungsprozess: Mit EPLAN Pro Panel können Anwender elektro- und fluidtechnische Montageaufbauten jetzt direkt in 3-D erstellen. Disziplinübergreifend, komfortabel und auf einheitlicher Datenbasis. Assoziative Ansichten und die integrierte Kollisionskontrolle sichern die optimale Platzierung von Komponenten.

www.autocad-magazin.de/nl/15712

Stereoskopisches 3D auf mehreren Monitoren

Der GeForce-Treiber 258.96 von Nvidia bietet – nach mehren Monaten Verzögerung – stereoskopische 3D-Darstellung mit drei Monitoren.

www.heise.de/newsticker/meldung/Nachgelegt-Stereoskopisches-3D-auf-mehreren-Monitoren-1037170.html

3D-Technik ersetzt Splitscreen

Die zur Betrachtung von 3D-Filmen gedachte Shutterbrille lässt sich auch anders einsetzen: Sony beschreibt in einem Patentantrag vom vergangenen Jahr, wie dank der Technik 2 Personen gemeinsam auf einem Bildschirm spielen können, ohne auf eine Splitscreen-Lösung angewiesen zu sein.

www.heise.de/newsticker/meldung/3D-Technik-ersetzt-Splitscreen-1045550.html

Bund fördert zwei Mathematik-Forschungsprojekte zur Fahrzeugsimulation

Computersimulationen statt kostspieliger Fahrzeugtests: Mit insgesamt 800 000 Euro fördert das Bundesministerium für Bildung und Forschung (BMBF) ein Projekt zur verbesserten computergestützten Fahrzeugsimulation. Das Anfang Juli gestartete Verbundprojekt wird von der Arbeitsgruppe „Numerische Mathematik“ der Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg (MLU) koordiniert. Auch ein Forschungsvorhaben zur Simulation und Optimierung im virtuellen Fahrzeugdesign, an dem die halleische Arbeitsgruppe ebenfalls beteiligt ist, wird im Rahmen der BMBF-Initiative „Mathematik für Innovationen in Industrie und Dienstleistungen“ gefördert.

<http://idw-online.de/pages/de/news378309>

Dassault Systèmes startet Online-Community DraftSight

DraftSight bietet Services zur Zusammenarbeit und eine beispiellose Möglichkeit, DWG-Dateien zu erstellen, zu bearbeiten, zu teilen und zu verwalten. Dassault Sestemes stellt über DraftSight.com eine offene Online-Community zur Verfügung. Sie soll allen Nutzern von computergestütztem Design (CAD) Zugang zu neuen Services und Produkten bieten, um wertvolle Daten freizugeben, welche in Milliarden von DWG-Dateien vorhanden sind.

[www.digital-engineering-](http://www.digital-engineering-magazin.de/index.php?level=1&CatID=19&inhalt_id=19&presse=8007&do=showDetail)

[magazin.de/index.php?level=1&CatID=19&inhalt_id=19&presse=8007&do=showDetail](http://www.digital-engineering-magazin.de/index.php?level=1&CatID=19&inhalt_id=19&presse=8007&do=showDetail)

Mittendrin statt hintendran

Unternehmen, die ihre technische Dokumentation bereits frühzeitig in den Produktentstehungsprozess (PEP) einbinden, gewinnen einen Vorsprung. Produktbegleitende elektronische und gedruckte Medien können in hoher Qualität parallel zur Entwicklung erarbeitet und pünktlich bereitgestellt werden.

http://vdc-fellbach.de/download.php?file=News/downloads/Webseitennews/LY03_Inside_TD.PDF

Interactive See-Through Augmented-Reality Displays – iSTAR

Informationen strömen von allen Seiten auf uns ein. Sie hilfreich und gezielt zur Verfügung zu stellen, ohne dass sie stören, daran arbeiten die Fraunhofer Wissenschaftler bereits seit geraumer

Zeit. Mit der von ihnen zur Zeit entwickelten Informationsbrille werden Daten über ein OLED Mikrodisplay auf die Netzhaut projiziert und als virtuelles Bild im Sichtbereich dargestellt. So kann der Monteur stets die richtigen Teile montieren bei wechselnden Modellen, Touristen bekommen Informationen über Städte und können sich gleichzeitig die Gebäude ansehen oder der Chirurg hat ständig die Kreislaufdaten der Patienten im Blick, ohne seine Arbeit unterbrechen zu müssen.

www.ipms.fraunhofer.de/de/y2010/pr100106istar.shtml

Nvidia präsentiert GeForce GTX 460

Nvidia hat die GeForce GTX 460 vorgestellt. Die zu DirectX 11 kompatible Performance-Grafikkarte wird es in zwei Varianten geben, die sich vor allem hinsichtlich Größe und Anbindung des Speichers voneinander unterscheiden. Beide Modelle setzen auf den neuen GF104-Grafikchip (675 MHz) mit 336 Shader-Rechenkernen (1350 MHz).

www.heise.de/newsticker/meldung/Nvidia-praesentiert-GeForce-GTX-460-1036127.html

AMDs neue Grafikchips kommen Ende Oktober

Viel spekuliert wurde in den vergangenen Wochen über AMDs kommende Grafikchips. Fest steht, dass das Unternehmen gleich zwei neue Serien in Planung hat und diese als Southern Islands und Northern Islands bezeichnet.

www.heise.de/newsticker/meldung/AMDs-neue-Grafikchips-kommen-Ende-Oktober-1044422.html

MIT-Forscher erfinden unsichtbare Maus

Wenn es nach Wissenschaftlern am MIT geht, kommt bald ein neues Eingabesystem für PCs auf den Markt: die unsichtbare Maus. Dabei handelt es sich um eine Kombination aus einem Infrarot-Laser und einer Kamera, die die Bewegungen der Hand des Nutzers aufzeichnet. Dabei bewegt man sein Greiforgan genauso, wie man das von gewöhnlichen Hardware-Mäusen gewohnt wäre – nur dass dieser eben nicht mehr vorhanden ist. Schiebt man die Hand nach links, wandert der Mauszeiger nach links, schiebt man sie nach rechts, oben oder unten, folgt er auch diesen Bewegungen.

www.heise.de/newsticker/meldung/MIT-Forscher-erfinden-unsichtbare-Maus-1034996.html

Bundesministerium für Wirtschaft und Technologie nominiert Mackevisions F_BOX picture shooter für Designpreis 2011

Der Stuttgarter 3D-Visualisierer und Spezialist für Computer Generated Imaging (CGI) Mackevision wurde vom Bundesministerium für Wirtschaft und Technologie in Berlin für seine Entwicklungen und langfristige Markenerfolge im Bereich des Produkt- und Kommunikationsdesigns für den Designpreis 2011 vorgeschlagen.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/nl/15726>

===== Termine & Veranstaltungen =====

3. August 2010 Visenso Mini-Expo: 3D Stereofilme und Expo Shanghai

Visenso GmbH, Stuttgart-Vaihingen

www.visenso.de

16.-18. August 2010 5th International Conference on E-learning and Game

Changchun, China

<http://liama.ia.ac.cn/edutainment2010/index.html>

25.-29. August 2010 Games Convention Online

Leipziger Messe, Leipzig

www.gamesconvention.com

31. August 2010 Go-3D-Konferenz "Go for Innovations"

Radisson Blu Hotel, Rostock

www.go-3d.de

6. September 2010 VECIMS 2010 - 2010 IEEE International Conference on Virtual Environments, Human-Computer Interfaces, and Measurement Systems

Taranto, Italy

<http://vecims.ieee-ims.org/>

7.-10. September GraVisMa 2010

Technische Universität Brunn, Czech Republic

<http://GraVisMa.zcu.cz>

9.-10. September DSC 2010 Driving Simulation Conference

Paris, France

<http://dsc2010.ensam.eu>

9.-14. September IBC Conference & Exhibition

RAI Center Amsterdam, Netherlands

<http://www.ibc.org>

18.-20. September cinec - Internationale Fachmesse für Cine Equipment und Technologie

M.O.C. Veranstaltungszentrum, München

<http://www.cinec.de>

20.-23. September Nvidia GPU Technology Conference

San Jose, USA

http://www.nvidia.com/object/gpu_tech_conf_developers_summit.html

26.-29. September Nvidia GPU Technology Conference

Hong Kong, China

www.icip2010.org

27.-29. September ICT 2010

Brussels, Belgium

http://ec.europa.eu/information_society/events/ict/2010/index_en.htm

27.-28. September GI-Workshop „Virtuelle und Erweiterte Realität“

Schwabenlandhalle, Fellbach

www.jvrc2010.org/index.php/gi-vrar-home.html

28.-30. September AMB Internationale Ausstellung für Metallbearbeitung

Messe Stuttgart

www.messe-stuttgart.de/amb/

29.-30. September Fertigungstechnisches Kolloquium FTK

Messe Stuttgart

www.ftk2010.de

29. September – 1. Oktober Joint Virtual Reality Konferenz / Virtual Efficiency Congress

Schwabenlandhalle, Fellbach

www.virtual-efficiency.de und www.jvrc2010.org

30. September 4th Companion Robotics Workshop

Brussels, Belgium

http://cordis.europa.eu/search/index.cfm?fuseaction=events.document&EV_RC�=32284

===== Service & Kontakt =====

Haben Sie Fragen und Anregungen zu unserem Newsletter? Wir freuen uns über Ihr Feedback:
newsletter@vdc-fellbach.de

VDC Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an achim.czaykowska@vdc-fellbach.de.

Falls Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, bitte Mail an newsletter@vdc-fellbach.de,
Betreff: Newsletter abbestellen.

Das VDC Fellbach ist ein starker Partner. Immer dann, wenn Sie in Sachen Virtual Engineering nicht mehr weiter wissen, finden Sie in unserem Netzwerk einen adäquaten Ansprechpartner und die passende Lösung für Ihre Aufgabe. Deshalb kontaktieren Sie uns oder werden Sie einfach Mitglied im VDC. Und vieles wird machbar.

www.vdc-fellbach.de/?page_name=Beitritt

=====
Impressum & Haftungsausschluss
=====

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Tel.: 0711/58 53 09-0
Fax: 0711/58 53 09-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE – Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch:
Vorstandsvorsitzender Christoph Palm MdL, Oberbürgermeister Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Jens Mohrmann, Dr. Christoph Runde

Umsatz-Steuer-Nr.: DE2229031320
Steuernummer: 90080/53721

Alle Beiträge im Newsletter wurden mit Sorgfalt recherchiert und zusammengestellt. Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das Virtual Dimension Center Fellbach (VDC) übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte verlinkter Websites ist grundsätzlich jede Haftung ausgeschlossen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.