

VDC Newsletter Juni 2009

Der VDC Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtual Engineering.

===== VDC Spezial =====

VDC-Workshop: Mehrfachverwendung vorhandener 3D-Daten

Eine Vielzahl von Unternehmen entwickelt ihre Produkte heute bereits mit 3D-CAD. Die Frage stellt sich, wo sich die erzeugten 3D-Modelle sonst noch im Unternehmen einsetzen lassen. Das VDC Fellbach, die Industriehansa und madness laden am 23. Juli 2009 zu einem Industrieworkshop ein, bei dem die Mehrfachverwendung von 3D-Daten diskutiert wird. Dieser Workshop wird Möglichkeiten zur Nutzung von 3D-Daten für die Technische Dokumentation, Produktionsanleitungen, Kataloge, Konfiguratoren, Animationen, Marketing-Präsentationen und vieles mehr aufzeigen.

www.vdc-fellbach.de/download.php?file=News/downloads/Webseitennews/VDC_Flyer_Mehrfachverwendung_3D-Daten.pdf

Dialogveranstaltung: Anlaufmanagement und virtuelle Inbetriebnahme

Das Packaging Excellence Center PEC, das Kompetenznetzwerk Mechatronik BW und das VDC Fellbach führen am 21. Juli 2009 die Dialogveranstaltung "Anlaufmanagement und virtuelle Inbetriebnahme" in den Räumlichkeiten des PEC in Waiblingen durch. Ausgewählte Referenten und Experten werden im PEC in Waiblingen über alles Wissenswerte rund um die Themen Anlaufmanagement und (virtuelle) Inbetriebnahme berichten.

www.vdc-fellbach.de/download.php?file=News/downloads/Webseitennews/VDC_Flyer_AnlaufManagement_v4.pdf

„VR-Kongress Virtual Efficiency“ in Stuttgart: Mitveranstalter und Aussteller gesucht!

Die ICIDO GmbH, die Imsys GmbH, das Virtual Reality-Magazin und das Virtual Dimension Center in Fellbach und eine Vielzahl weiterer Partner etablieren am 5.-6. November 2009 den ersten "Internationalen Fachkongress Virtual Efficiency" in Stuttgart. Wir bieten Ihnen die Möglichkeit, als Mitveranstalter, Ausrichter von Workshops, Aussteller, Vortragender im Rahmen unseres Hauptprogramms oder Sponsor an unserer Veranstaltung mitzuwirken.

www.vdc-fellbach.de/download.php?file=News/downloads/Webseitennews/Ausstellerinformationen_Virtual_Efficiency_2009.pdf

Neues VR-Magazin in der Vorbereitung

Der WIN-Verlag wird in Kooperation mit dem Virtual Dimension Center VDC ein neues VR-Magazin auflegen. Das Virtual Reality Magazin soll Verbreitung und Anwendung von Technologien der virtuellen Realität in der Wirtschaft fördern und dient als Kommunikationsplattform für alle an der Entwicklung und Vermarktung der Technologie beteiligten Akteure (Anbieter-Unternehmen, Dienstleister, Distributoren, Vertriebspartner, Hochschulen und Forschungseinrichtungen).

www.vdc-fellbach.de/download.php?file=News/downloads/Webseitennews/Mediadaten_VR-Magazin.pdf

Clusterantrag mit VDC-Beteiligung in der Endauswahl des Spitzencluster-Wettbewerbes

Unter den zehn Finalisten im Spitzenclusterwettbewerb des Bundes hat der Antrag des Vereins ManuFuture BW e.V., an dem das VDC beteiligt ist, die Chance auf eine Förderung. Der Verein ManuFuture BW ist in der Endauswahl aufgefordert worden, einen Vollertrag vorzulegen, über den Anfang 2010 entschieden werden soll. Insgesamt geht es um Fördergelder in Höhe von 200 Millionen Euro für bis zu fünf Antragsinitiativen.

www.ideen-zuenden.de/de/468.php

Neues Mitglied im VDC I: Die Clusteragentur iconoval in Strasbourg/Frankreich mit seiner Virtual Reality-Plattform Holo3

Die Clusteragentur Iconoval in Strasbourg/Frankreich bündelt Partner aus dem Bereich der Bildverarbeitung im Elsass. Die Virtual Reality-Plattform Holo3 innerhalb des Clusters iconoval konzentriert sich dabei auf VR-Technologien. Durch die räumliche Nähe zum Virtual Dimension Center VDC ist iconoval als idealer VDC-Partner unsere Brücke nach Frankreich. Erste gemeinsame Projekte sind bereits gestartet worden. So fand bereits im Mai ein Delegationsbesuch des VDC bei Iconoval statt.

www.iconoval.eu

Neues Mitglied im VDC II: projectiondesign

Das VDC begrüßt ein weiteres neues Mitglied: Der Projektorenhersteller projectiondesign trat dem Netzwerk bei. projectiondesign ist ein norwegisches Unternehmen, welches Hochleistungsprojektoren für professionelle und private Einsatzmöglichkeiten entwickelt, herstellt und vermarktet. Zu den Kernanwendungsgebieten zählen hochauflösende technische Visualisierungen und Simulationen, medizinische Bildgebung, e-Cinema und öffentliche Anzeigen. projectiondesign kommt aus Fredrikstad in Norwegen und hat Büros in Göteborg, Singapur, Mailand, Bilbao, Bombay, Kapstadt, London und New York. Für das VDC ist die Filiale in Stuttgart zuständig.

www.projectiondesign.com

Neues Mitglied im VDC III: WIN-Verlag

Der WIN-Verlag, bekannt für das Digital Engineering Magazin, Digital Manufacturing Magazin oder Digital Business Magazin trat ebenfalls dem VDC-Netzwerk bei. Der WIN-Verlag ist Deutschlands führender Verlag im Umfeld der digitalen Produktentwicklung. Erste gemeinsame Projekte des WIN-Verlags mit dem VDC sind bereits gestartet worden: Der WIN-Verlag bringt in Kooperation mit dem VDC noch in diesem Sommer das Virtual Reality-Magazin heraus, das die erste Zeitschriftenplattform für industrielle Anwendungen von VR in Deutschland sein wird. Das Virtual Reality-Magazin des WIN-Verlags ist wiederum offizieller Medienpartner des VR-Kongresses in Stuttgart am 5. und 6 November.

www.vdc-fellbach.de/download.php?file=News/downloads/Webseitennews/Mediadaten_VR-Magazin.pdf

Neues Mitglied im VDC IV: RIF e.V.

RIF e.V., die Dortmunder Initiative zur rechnerintegrierten Fertigung, entwickelt aus der Forschung heraus anwendungsorientierte Werkzeuge für den gesamten Produktlebenszyklus. Sie verbindet die Bereiche Robotertechnik, virtuelle Welten, Simulationstechnik, Qualitätsmanagement, Automatisierungs- und Handhabungstechnik, Fabrik- bzw. Arbeitsorganisation, Logistik und Mikrostrukturtechnik unter einem Dach. RIF ist bekannt insbesondere für sein Simulationswerkzeug CIROS: CIROS ist ein universelles 3-D-Simulationssystem.

www.ciros-engineering.com

Workshop "Einsatzpotenziale von 3D-Visualisierung für mittelständische Unternehmen" in Twinity

Das VDC hat an dem virtuellen Workshop auf der 3D-Internetplattform Twinity teilgenommen und einen Vortrag zum Thema "3-D Internet - Applying Virtual Worlds to Business" gehalten. Der Vortrag beleuchtete die Historie von 3D-Internet-Anwendungen, vergangene und aktuelle Hemmnisse, Einsatzpotenziale, Anwendungsgebiete und Entwicklungstreiber. Veranstaltungsort war die 3D-Internetplattform Twinity, Raum "HS-Heilbronn".

<http://inma3d.blogspot.com>

===== Nachrichten & Aktuelles =====

VISENSO produziert 3D Stereo-Filme

Mit der Produktion eines Stereo-Digitalfilmes und eines Stereo-Realbildfilmes der neuen Mercedes Benz E-Klasse in High Definition (HD) Qualität hat der Stuttgarter Visualisierungs- und Virtual Reality (VR) Experte VISENSO eine perfekte 3D-Visualisierung des vollständigen Fahrzeuges umgesetzt.

www.visenso.de/cinemizer.html

Neues Visualisierungslabor an der Universität Stuttgart

Das VDC-Mitglied Institut für Visualisierung und Interaktive Systeme der Uni Stuttgart erhält ein europaweit einzigartiges Visualisierungslabor: 35 Megapixel pro Auge mit einer neuartigen, zweistufigen Architektur. Ergänzend zu ihrem Institut für Visualisierung und Interaktive Systeme und dem Visualisierungsinstitut der Universität Stuttgart (VISUS), beide unter Leitung von Prof. Thomas Ertl, erhält die Universität Stuttgart ein Visualisierungslabor, das in dieser Form europaweit einzigartig ist.

www.doit-online.de/cms/do+it.themen/IT+%b6+Internet?detailid=7836&sd=124591800

Airbus wählt Dassault Systemes PLM für neues, öko-effizientes Flugzeugprojekt

Das VDC-Mitglied Dassault Systèmes (DS) teilte mit, dass Airbus die DS Product Lifecycle Management (PLM)-Lösungen einsetzen wird, um verschiedene Schlüsselfunktionen im A350 XWB-Programm zu unterstützen.

www.cimdata.com/newsletter/2009/25/05/25.05.05.htm

In eigener Sache: Das Netzwerkprinzip

Das Magazin "Der Innovationsmanager" beleuchtet die Chancen und Grenzen von Clustern: Anregungen für die, die sich mit dem Gedanken tragen, einem Netzwerk wie dem VDC beizutreten. Die steigenden Innovationsgeschwindigkeiten und die weltweite Konkurrenz machen es für Unternehmen schwer, mit Innovationen zu wachsen. Regionale Netzwerke können die Lösung sein. Auch für Sie?

www.vdc-fellbach.de/download.php?file=News/downloads/Webseitennews/Artikel_Das_Netzwerk-Prinzip.pdf

BARCO startet neuen Newsletter "eNews Virtual Reality & Collaboration"

Das VDC-Mitglied BARCO startet damit ein neues Informationsprogramm mit neuesten Nachrichten zu Technik, Anwendungen und einer Vorschau auf Veranstaltungen und Messen. Um sich selbst für diesen Informationsdienst einzutragen, folgen Sie bitte dem Link:

www.barco.com/corporate/en/pressreleases/

10. RTT Conference: Konstruktion braucht Visualisierung

Die vor zehn Jahren als 3-Mann-Unternehmen gegründete Realtime Technology (RTT) AG hat heute 370 Mitarbeiter und ist einer der weltweit führende Anbieter von 3D-Echtzeitvisualisierungssystemen. Die 10. Anwenderkonferenz des Unternehmens fand am 7. und 8. Mai 2009 in der Alten Münchner Kongresshalle statt.

http://news.cad.de/index.php?option=com_content&task=view&id=482&Itemid=212

RTT PowerHouse und Microsoft Surface - 3D-Visualisierung zum Anfassen

Auf der 10th RTT Conference präsentierte das VDC-Mitglied RTT zum ersten Mal das Visualisierungssystem RTT PowerHouse in Kombination mit Microsoft Surface. So können mit dem Multi-Touch Interface von Microsoft die RTT-High-End-Visualisierungen gleichzeitig bedient und mit den Händen fotorealistic Modelle in Echtzeit gedreht, gezoomt und konfiguriert werden. Eine völlige neue Art Produktdesign intuitiv zu erleben.

www.rtt.ag

madness gewinnt iF communication design award

Am 18. Mai erhielten die madness Geschäftsführer Axel Berne und Bernhard Krüger eine höchst erfreuliche E-Mail vom iF International Forum Design: der für den Kunden SEW-EURODRIVE für die Hannover Messe 2009 realisierte 3D-Film „Transformers“ ist mit dem iF communication design award in der Kategorie digital media/Animation ausgezeichnet worden. Der Film wird zur

Positionierung der Industriegetriebe von SEW-EURODRIVE eingesetzt. In der Art der bekannten Spielzeugfiguren „Transformers“ verwandeln sich kubische Elemente in Maschinen und Anlagen, in denen die Industriegetriebe zum Einsatz kommen.

www.3dmadness.de/news.php?nid=45&sid=dacefabcac50c562c31e32014f340d9c

MobileHCI 2009 erstmals in Deutschland

Die International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services - MobileHCI findet 2009 erstmalig in Deutschland statt. Die MobileHCI gilt als die renommierteste Konferenz auf dem Gebiet der mobilen Mensch-Computer-Interaktion. Organisatoren der viertägigen Konferenz Mitte September in Bonn sind Fraunhofer FIT und die Universität Siegen in Kooperation mit den internationalen Fachgruppen ACM SIGCHI und ACM SIGMOBILE. Die MobileHCI bietet ein Diskussionsforum für Akademiker und Praktiker, die sich mit der Interaktion zwischen Menschen und mobilen Systemen befassen.

www.mobilehci09.org

Siemens PLM bringt neue Versionen von Tecnomatix und Teamcenter heraus

Siemens Product Lifecycle Management (PLM) hat neue Versionen von Tecnomatix und Teamcenter angekündigt. Die neue Version von Tecnomatix, der Software-Suite für die digitale Fertigung, bietet zahlreiche Verbesserungen und neue Features für Prozessplanung, Robotertechnik und virtuelle Inbetriebnahme. Diese machen Tecnomatix zu einer umfassenden Lösung, die Unternehmen bei der Planung und Optimierung ihrer Produktivität unterstützt. Ebenfalls in neuer Version ist das Lösungsportfolio für digitales Lifecycle-Management Teamcenter erschienen.

www.plm.automation.siemens.com/de_de/

HFF-Studie zu Nutzung und Akzeptanz von 3D im deutschen Kino legt erste Ergebnisse vor

Dreidimensionales Kino ist dem Großteil der Bevölkerung bekannt. Beinahe die Hälfte aller befragten Männer und Frauen hat bereits einen 3D-Film gesehen. Vor allem bei Jugendlichen und jungen Erwachsenen stößt dreidimensionales Kino auf großes Interesse. Zu diesen Ergebnissen kommt eine bundesweite Befragung von mehr als 1000 Personen im Alter von 14 bis 64 Jahren, die im Auftrag der Hochschule für Film und Fernsehen "Konrad Wolf" durchgeführt wurde.

<http://idw-online.de/pages/de/news318117>

Gaming mit Ganzkörpereinsatz

Harte Konkurrenz für Nintendos Wii: Microsoft präsentiert eine neue Art, Videospiele zu steuern und mit ihnen zu interagieren. Ohne Controller, ohne Tastatur, einfach mit Gesten, Gesichtsausdruck und Stimme. Die Fachwelt ist fasziniert - SPIEGEL ONLINE hat das System ausprobiert.

www.spiegel.de/netzwelt/spielzeug/0,1518,628187,00.html

Die Experten sind sich sicher: Die nächste Generation des Internets wird dreidimensional geprägt sein

Im Moment entwickeln viele Anbieter von Onlinediensten Technologien für diese Form des World Wide Web. Am 16. und 17. Juni trafen sich in Darmstadt in den Räumen des Fraunhofer IGD Experten, um hierfür den einheitlichen Standard weiterzuentwickeln. Ziel der Bemühungen um das Web 3D-Forum ist es, einen Standard und Software frei von Rechten und Lizenzgebühren verfügbar zu machen, die als Basis für die künftigen Entwicklungen dienen kann. Dabei geht es vor allem darum, den schon in vielen 3D-Anwendungen verfügbaren X3D-Standard für zukünftige Anforderungen auszubauen.

www.web3d2009.org

World Usability Day 2009 in Stuttgart sucht Mitstreiter, Ideenlieferanten, Teilnehmer

Am 12. November findet der World Usability Day in Stuttgart statt. An diesem weltweiten Aktionstag für Gebrauchstauglichkeit (Usability) werben jährlich mehr als 200 Veranstaltungen für benutzerfreundliche Technik. 2009 feiert der World Usability Day Stuttgart Jubiläum. Er findet zum fünften Mal statt. Auch dieses Mal erwarten die Veranstalter wieder zahlreiche Vorträge und Aussteller - und suchen noch Mitstreiter. Die Vorbereitungen laufen bereits. Gesucht werden noch

Mitstreiter, Ideenlieferanten, Teilnehmer - kurz alle, die Interesse an Usability haben. Besonders willkommen sind Ausstellungsideen zum Anfassen und Ausprobieren.

<http://worldusabilityday.de/groups/stuttgart>

In fünf Minuten zum Prozessmodell

Wenn in Unternehmen Veränderungen anstehen, muss es schnell gehen. Gerade kleinere Betriebe denken sich dann gerne eigene Methoden mit selbstdefinierten Symbolen aus, wie sie die neuen Prozesse veranschaulichen und mit ihren Kollegen diskutieren können - Missverständnisse sind da unausweichlich. Die IDS Scheer AG, Spezialist für Geschäftsprozessmanagement, bietet nun eine Modellierungssoftware für Neulinge, die kleinen Betrieben, Berufsschulen, Hochschulen und Privatanwendern den Einstieg in die professionelle Prozessmodellierung erleichtert.

www.digital-business-magazin.de/nl/13762

IBM und Siemens kündigen integrierte Lösung für die Produktentwicklung an

Je komplexer Produkte werden und je mehr Lieferanten und Hersteller rund um den Globus beteiligt sind, desto mehr sind Unternehmen auf ein intelligentes, gut vernetztes Framework angewiesen. Siemens liefert nun auf Basis des Product Development Information Framework (PDIF) von IBM als Entwicklungsplattform und vorrangige Integrationsumgebung eine schlüsselfertige Lösung, deren Kern das PLM-Softwareportfolio Teamcenter sowie IBM WebSphere und Information Management (DB2) bilden.

www.digital-engineering-magazin.de/nl/13765

Barco kündigt farbstabile LED-Rückprojektionsvideowand an

Der Visualisierungsspezialist Barco hat seine neue Serie von LED-Rückprojektionsvideowänden angekündigt. In Full-HD-Auflösung versprechen diese satte Farben und geringen Wartungsaufwand.

www.barco.com/utilities/en/pressreleases/show.asp?index=2347

Stichwort Cloud Computing

Lösen zentrale Render- und Simulationsfarmen und die Übertragung lediglich der Videostreams und Steuersignale künftig die lokale Graphikpower ab? Das Stichwort Cloud Computing macht seit rund 2 Jahren die Runde. Cloud Computing zählt seit rund zwei Jahren zu den inflationär benutzten Schlagworten der IT-Branche. Die Bedeutung des Modethemas ist profan und alles andere als neu: Es beinhaltet die Möglichkeit, Speicherkapazitäten, Rechenleistung und Software über das Internet zu mieten. Der Nutzer zahlt je nach Funktionsumfang, Nutzungsdauer und Anzahl der Nutzer. Unternehmen können damit ihre IT-Kapazitäten ins Netz verlagern.

www.digital-business-magazin.de/nl/13732

Mainzer Wissenschaftler verwenden Grafikkarte zur Berechnung eines Standardproblems der Physik

Der Boom in der Computerspiele-Branche hat dazu beigetragen, dass heute extrem leistungsfähige Grafikkarten zur Verfügung stehen", erklärt Dr. Johannes Josef Schneider vom Schwerpunkt für rechnergestützte Forschungsmethoden in den Naturwissenschaften an der Johannes Gutenberg-Universität Mainz. "Wir haben diese Rechenpower nun in ganz andere Bahnen gelenkt und dafür genutzt, das Standardproblem der statistischen Physik zu untersuchen", ergänzt Dipl.-Phys. Tobias Preis, der die Berechnungen im Rahmen seiner Doktorarbeit vorgenommen hat. Die Ergebnisse hat das Fachmagazin Journal of Computational Physics veröffentlicht.

<http://idw-online.de/pages/de/news319389>

Augmented-Reality-Browser erobert Smartphones

Das niederländische Unternehmen SPRXmobile hat mit "Layar" den laut Entwicklern weltweit ersten AR-Browser (Augmented Reality) für Smartphones vorgestellt. Die Anwendung überlagert das Blickfeld der Handy-Kamera in Echtzeit mit digitalen Informationen beispielsweise über zum Verkauf stehende Immobilien, Jobangebote in der Umgebung oder Social-Network-Hotspots. Zunächst ist Layar für Android-Geräte in den Niederlanden verfügbar, doch möglichst noch dieses Jahr will man unter anderem in Deutschland starten.

<http://derstandard.at/fs/1244460893492/Augmented-Reality-Browser-erobert-Smartphones>

Intelligente Kameras

260.000 Euro Fördermittel des Bundes fließen in ein neues Projekt der Fakultät Informatik an der Hochschule Augsburg. „Triokulus“ - effiziente Bildverarbeitung für 3D-Trackingsysteme“ heißt das Vorhaben von Professor Gundolf Kiefer, Professor für Technische Informatik. Und darum geht es: Bei „Triokulus“ sollen intelligente Kameras für Anwendungen im Bereich „Augmented reality“ entwickelt werden.

www.augsburger-allgemeine.de/Home/Nachrichten/Startseite/Artikel,-Intelligente-Kameras-_arid,1648753_regid,2_puid,2_pageid,4288.html

imk automotive GmbH, TU Chemnitz und Institut für Mechatronik entwickeln ein System zur Bewegungssynthese für digitale Menschmodelle

Planer, die bereits vor dem Bau einer Fabrik wissen wollen, wie die Fertigung von Produkten dort ablaufen wird, setzen in einer Digitalen Fabrik am Computer ein dreidimensionales Abbild der künftigen Produktion um. Nicht nur Maschinen und Fördersysteme werden dabei realistisch abgebildet, sondern auch deren Bewegungen werden modelliert.

<http://idw-online.de/pages/de/news319044>

Schülerwettbewerb "Computeranimation mit PovRay"

Die Fachgruppe Mathematik der Hochschule Zittau/Görlitz veranstaltet auch in diesem Jahr den Schülerwettbewerb "Computeranimation mit PovRay". PovRay ist eine frei verfügbare RayTracing-Software, mit der fotorealistische Bilder erzeugt werden können. Mit geeigneten Programmen, z. B. dem Jasc Animation Shop, können die Einzelbilder zu Animationen in verschiedenen Formaten zusammengesetzt werden.

<http://idw-online.de/pages/de/news319376>

VDI-Richtlinie zur 3D-Produktmodellierung

Der VDI hat eine neue Richtlinie Nr. VDI 2209 zur 3-D-Produktmodellierung - Technische und organisatorische Voraussetzungen - Verfahren, Werkzeuge und Anwendungen - Wirtschaftlicher Einsatz in der Praxis herausgegeben. Diese Richtlinie Nr. VDI 2209 beschreibt auf 165 Seiten Begrifflichkeiten, Werkzeuge, Verfahren und praktische Hinweise.

www.vdi.de/index.php?id=301

Von den Augen abgelesen

Den Bauplan trägt der Monteur auf der Nase. Eine Daten-Brille liest ihm von den Augen ab, welche Details er gerade braucht. Sie ist mit einem PDA verbunden, zeigt Infos an und nimmt Befehle entgegen. Ihr Herzstück: ein CMOS-Chip mit Eye-Tracker im Mikrodisplay

www.fraunhofer.de/presse/presseinformationen/2009/06/Mediendienst062009Thema3.jsp

Neues Simulatorzentrum am DLR Braunschweig

FHS-Simulator Das Deutsche Zentrum für Luft- und Raumfahrt (DLR) in Braunschweig kann mit dem Bau eines neuen Simulatorzentrums für die Luftfahrtforschung beginnen: Die Helmholtz-Gemeinschaft hat eine Finanzierung in Höhe von 8,9 Millionen Euro bewilligt. Eine weitere Million kommt im Rahmen des Projekts Campus Forschungsflughafen über die Technischen Universität Braunschweig (TU BS) vom Land Niedersachsen.

www.dlr.de/desktopdefault.aspx/tabid-1/86_read-18029/

===== Termine & Veranstaltungen =====

30. Juni- 3. Juli 2009 50 Jahre Fraunhofer IPA

Institutszentrum Stuttgart-Vaihingen

www.ipa.fraunhofer.de/50-jahre-ipa

2. Juli 2009 Media Night an der Hochschule der Medien "LA SOCIÉTÉ DU SPECTACLE"

Hochschule der Medien, Stuttgart

www.vdc-fellbach.de/download.php?file=Calendar/378/Anschreiben.pdf

2. Juli 2009 Konferenz & Fachausstellung "Stereo-3D-Today"

DNS Consult, Seefeld bei München

www.3dcc.eu/S3D-Today_09.html

6.-7. Juli 2009 European Automotive Simulation Conference

Hilton Park Hotel, München

<http://easc.ansys.com/default.asp>

6.-9. Juli 2009 3rd European Conference for Aero-Space Sciences

Versailles, Paris

www.eucass2009.com

7. Juli VRCA - Workshop 2009

Virtual Reality Center Aachen, Aachen

www.vrca.rwth-aachen.de

7 Juli 2009 3D Virtual Islands Workshop

Salzburg University, Austria

www.gi-forum.org/index.php?option=com_content&task=view&id=48&Itemid=26

8. Juli 2009 MES-Seminar 2009

Fraunhofer IPA, Fh-Institutszentrum Stuttgart (IZS), S-Vaihingen

www.ipa.fhg.de/index.php?id=38

9. Juli 2009 Rapid Prototyping - Technologien und Prozesse. Einsatz von Prototypen in der kundenspezifischen Produktentwicklung

Fraunhofer IPA, Fh-Institutszentrum Stuttgart (IZS), S-Vaihingen

www.ipa.fhg.de/index.php?id=38

10 Juli 2009 1. Creative Leaders' Day unter dem Motto "Mobilität im Kopf - mit Creative Leadership aus der Krise"

Mercedes-Benz Museum Stuttgart

www.creativeleadersday.de

13. Juli 2009 The Ninth IASTED International Conference on Visualization, Imaging and Image Processing

Cambridge, United Kingdom

www.iasted.org/conferences/home-652.html

15. Juli 2009 Symposium "Qualitätsoffensive in der Produktentwicklung durch Einsatz von DfSS Design für Six Sigma und Prozessautomatisierung"

Haus der Wirtschaft, Stuttgart

<https://ssl-id1.de/expertspark.com/dateiupload/knowledge/4a3a2a373de25.pdf>

15.-16. Juli 2009 EDM/CAE Forum

Messe Stuttgart

www.transcat-plm.com/de/infoforum/vera.html

21. Juli 2009 Dialogveranstaltung: Anlaufmanagement und virtuelle Inbetriebnahme

Packaging Excellence Center PEC, Waiblingen

www.vdc-fellbach.de/download.php?file=Calendar/393/VDC_Flyer_AnlaufManagement_v4.pdf

22. Juli 2009 Pressekonferenz zur Markteinführung des neuen Produktkonzepts "C³ Labs"

SpOrt, Stuttgart

www.visenso.de/presse/news/news/article/574/148/c7683bb2ce.html

23. Juli 2009 Mehrfachverwendung vorhandener 3D-Daten

VDC Fellbach

www.vdc-fellbach.de/download.php?file=Calendar/395/VDC_Flyer_Mehrfachverwendung_3D-Daten.pdf

===== Service & Kontakt =====

Haben Sie Fragen und Anregungen zu unserem Newsletter? Wir freuen uns über Ihr Feedback:
newsletter@vdc-fellbach.de

VDC Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen.
Einfach eine E-Mail an achim.czaykowska@vdc-fellbach.de.

Falls Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, bitte Mail an newsletter@vdc-fellbach.de,
Betreff: Newsletter abbestellen.

===== Impressum & Haftungsausschluss =====

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w. V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Tel.: 0711/58 53 09-0
Fax: 0711/58 53 09-19
eMail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen
„VirCE – Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch:
Vorstandsvorsitzender Christoph Palm MdL, Oberbürgermeister Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Jens Mohrmann, Dr. Christoph Runde

Umsatz-Steuer-Nr.: DE2229031320
Steuernummer: 90080/53721

Alle Beiträge im Newsletter wurden mit Sorgfalt recherchiert und zusammengestellt. Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das Virtual Dimension Center Fellbach (VDC) übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte verlinkter Websites ist grundsätzlich jede Haftung ausgeschlossen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.