

VDC Newsletter Februar 2006

Der monatliche Informationsdienst mit Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelle Realität, speziell für Mitgliedsunternehmen, Partner und Förderer des VDC Fellbach.

===== VDC Spezial =====

IHK Rems Murr wird Mitglied im VDC

Die Bezirkskammer Rems Murr der IHK Region Stuttgart ist in diesen Tagen neues Mitglied im Fellbacher Kompetenz- und Innovationszentrum Virtual Dimension Center (VDC) geworden. Das VDC Fellbach ist eines von zwei Kompetenz- und Innovationszentren im Rems-Murr-Kreis.

<http://www.vdc-fellbach.de/aktuell/wkzihk.pdf>

Lothar Späth im VDC

Ein hochrangiger Gast hatte sich dieser Tage in Fellbach eingefunden. Im Rahmen einer Veranstaltung des Business Angel Forum Region Stuttgart e.V. in den Räumlichkeiten des Virtual Dimension Centers referierte der ehemalige Ministerpräsident von Baden-Württemberg und Vorstandsvorsitzende i.R. der Jenoptik AG Lothar Späth über Risikokapital und Innovationsfinanzierung.

<http://www.vdc-fellbach.de/aktuell/spivdc0206.pdf>

Branchen-Cluster als Schlüssel zum Erfolg

Eine neue Studie der Prognos AG belegt, dass die Region Stuttgart in den wichtigsten Leitbranchen deutschlandweit über die größte Wirtschaftskraft verfügt. Die Konzentration von Wirtschaftsregionen auf solche Branchen-Cluster hat sich demnach als Schlüssel für den Erfolg herausgestellt.

http://www.vdc-fellbach.de/aktuell/PMT_prognos2006.pdf

Neuer Mietpreis- und Ausstattungs-Flyer ist online

Egal ob Sie und Ihre Gäste in die Virtuelle Realität eintauchen wollen oder das Demozentrum für Besprechungen, Workshops, Präsentationen und/oder Kongresse nutzen wollen, das VDC bietet Ihnen die geeigneten Räumlichkeiten mit der entsprechenden Technik in einem angenehmen Ambiente. Der neue Flyer mit Ausstattung und Preisen ist jetzt online abrufbar.

http://www.vdc-fellbach.de/aktuell/MietpreiseAusstattung_VDC.pdf

Vorträge "Design Process" im Netz

Die erfolgreiche Premiere des ersten Fachkongresses "Design Process" in der Alten Kelten lockte rund 100 Firmenchefs und Innovatoren aus der Region nach Fellbach. Die Präsentationen der Referenten können jetzt online abgerufen werden.

<http://www.mechatronik-ev.de/00000169.html>

===== News =====

Audio-Interview mit Dr. Felix Wolf zum Thema Supercomputing

Die Computersimulation bildet mittlerweile die dritte Säule der Wissenschaft – neben der Theorie und dem Experiment. Was in der Praxis zu komplex, zu aufwändig oder schlicht zu teuer wäre, übernehmen immer häufiger so genannte Supercomputer. Hören und lesen Sie, warum der Helmholtz-Forscher Dr. Felix Wolf aus den USA zurückkehrt, um in Deutschland mit einem Supercomputer zu forschen.

www.helmholtz.de/audio

Ein Bild sagt mehr als tausend Worte: Lernen mit Virtueller Realität

Komplizierte Maschinen bedienen, auf schwierige Situationen vorbereitet sein - in vielen Berufen müssen Menschen sich neue Fähigkeiten aneignen. Und das so schnell und so sicher wie möglich: Ob in der Pilotenausbildung oder für die Wartung einer komplexen Maschine. Dazu werden heute immer häufiger virtuelle Technologien eingesetzt.

http://www.iff.fraunhofer.de/de/publikationen/2069_12389.htm

Neues Release für Geoinformations-Lösungen

Mit einem neuen Release für BS Contact wird Bitmanagement in Kürze auch eine spezifische Erweiterung ihrer 3D-Visualisierungs Software für Geoinformationslösungen anbieten. BS Contact Geo wird unter anderem xyz-Anwendungsdaten z.B. aus dem Bereich 3D-Laserscanning unterstützen.

http://www.bitmanagement.de/documents/BSContactGeo_D_20060125.pdf

"Wahrsager" kämpfen im Cyberspace um Millisekunden

Informatiker der Professur Graphische Datenverarbeitung und Visualisierung entwickeln Vorhersagetechniken für realitätsnahe Computersimulationen. Der Deutsche Tischtennisverband bekundet bereits Interesse.

<http://idw-online.de/pages/de/news145258>

Virtual Team Room "Vitero" des Fraunhofer IAO

Das Fraunhofer-Institut für Arbeitswirtschaft und -organisation IAO präsentierte auf der Learntec-Messe für Bildungs- und Informationstechnologie vom 14. bis 16. Februar 2006 am Gemeinschaftsstand der Fraunhofer-Gesellschaft (Stand 306, "Gartenhalle" im Kongresszentrum Karlsruhe) die Software "Vitero" für E-Learning und E-Collaboration.

<http://www.kompetenznetze.de/navi/de/root.did=141922.html>

Der Sprung zum Erfolg

Chemnitzler Forscher simulieren Skisprünge mit einem biomechanischen Mensch-Modell und suchen nach Leistungsreserven. Auf der Grundlage eines leistungsstarken Modellierungs- und Simulationssystems wurde von den Wissenschaftlern ein komplexes 3D-Mehrkörpermodell entwickelt, das den Skisprung vom Anlauf bis zur Landung realitätsnah auf dem Computer abbilden kann.

<http://www.kompetenznetze.de/navi/de/root.did=142032.html>

Virtuell testen und designen

Crashtests im Rechner oder der Einbau einer neuen Werkzeugmaschine in die bestehende Produktionsanlage noch bevor der erste Prototyp gebaut ist - Virtuelle Realität macht es möglich. Auf der CeBIT stellen Fraunhofer-Forscher in Halle 9, Stand A 60 die Arbeit des Netzwerks ViVERA vor.

<http://idw-online.de/pages/de/news146676>

Die Erde in 3D

Die Welt von oben sehen – virtuell durch Straßenschluchten gehen und über Plätze schlendern. Wissenschaftler vom Fraunhofer-Institut für Nachrichtentechnik, Heinrich-Hertz-Institut HHI stellen auf der CeBIT in Halle 9, Stand B36 einen neuen 3D-Bildschirm vor, der die virtuelle Reise nicht nur für Touristen zu einem ganz besonderen Erlebnis macht.

<http://www.fraunhofer.de/fhg/press/pi/2006/02/Presseinformation16022006.jsp>

Anschaulich präsentieren und erklären

Ausgestattet mit einem mobilen Augmented-Reality-System können CeBIT-Besucher am Modell eines Flugzeugflügels lernen, warum Flugzeuge fliegen können. Erklärungen zu unsichtbaren naturwissenschaftlichen Phänomenen und Zusatzinformationen werden eingeblendet. Mit dem CONNECT-System können sowohl Produktneuheiten auf Messen als auch Exponate in Museen ausgestattet werden. CONNECT ist vom 9. bis 15. März in Halle 9, Stand B 36 zu sehen.

<http://www.fraunhofer.de/fhg/press/pi/2006/02/Presseinformation20022006.jsp>

Wie wirken virtuelle Welten?

Vom 22. bis 24. März 2006 findet die 1. International Computer Game Conference an der Fachhochschule Köln statt. Veranstalter sind das Institut für Medienforschung und Medienpädagogik (IMM) der Fachhochschule Köln und Electronic Arts. Im Fokus der Veranstaltung steht das Thema "Clash of Realities - Wie wirken sich Computer- und Videospiele auf die soziale Wirklichkeit aus?"

http://www.f01.fh-koeln.de/Kalender/2006/01/f01_msg_00388.html

Drei Firmen arbeiten am 3D-Routenplaner

Ein dreidimensionales Navigationssystem der Zukunft will der größte europäische Autobauer mit Hilfe aus der IT-Branche entwickeln.

<http://www.gmx.net/de/themen/computer/hightech/technik-trends/1899726.cc=000000149100018997261CWEAM.html>

Dreidimensionale Navigation - auch für Offroader

Siemens hat ein Navigationssystem mit dreidimensionaler Kartendarstellung entwickelt. Diese wirklichkeitsgetreuen Abbildungen ganzer Straßenzüge und Kreuzungen erleichtern Autofahrern die Orientierung. Das System wird Mitte 2008 auf den Markt kommen.

<http://idw-online.de/pages/de/news147928>

Mehr PRO INNO II-Gelder für innovative Produkte und Dienstleistungen

Das Förderprogramm PRO INNO II für mittelstandsorientierte Forschung wird laut Arbeitsgemeinschaft industrieller Forschungsvereinigungen (AiF) für das Jahr 2006 deutlich erhöht. Seit dem Programmstart im August 2004 vergab das Wirtschaftsministerium Förderzusagen von rund 190 Millionen Euro für über 1.900 Antragsteller.

<http://www.mittelstanddirekt.de/DesktopDefault.aspx?tabid=38&tabindex=-1¢ermoduleid=1577&multiid=2992&lm=true&dm=true>

Mittler zwischen den Welten

Ohne Simulation läuft wenig in Konstruktion und Entwicklung. Kaum ein hochwertiges Produkt, das nicht mehrfach virtuell getestet wurde. Trotz einer Anwendungspalette, die vom Automobilbau bis zur Medizintechnik reicht, fehlt es an multidisziplinären Simulationslösungen.

<http://www.fraunhofer.de/fhg/press/pi/2006/02/Mediendienst22006Thema1.jsp>

Computer, Menschen, Emotionen

Computer, die auf Gefühle programmiert sind, Behördengänge, die Bürger virtuell am Computer erledigen können und komplexe Sachverhalte, die auf bildhafte Weise veranschaulicht werden - das Fraunhofer IGD Rostock und das ZGDV Rostock stellen diese zukunftsweisenden Computertechnologien auf der CeBIT in Hannover vor.

<http://www.kompetenznetze.de/navi/de/root.did=142830.html>

Dreidimensional durch die Passantenströme der Augsburger Innenstadt

Mit einem EyeCatcher, dem "Stadtlauf Augsburg", ist der Augsburger Lehrstuhl für Multimedia-Konzepte und Anwendungen von Prof. Dr. Elisabeth André auf der anstehenden CeBIT 2006 vertreten. Am Stand "Mensch - Technik - Interaktion" des BMBF (Halle 9, A44) laden die Augsburger Informatiker die Besucher dazu ein, sich unter den Passanten in der Augsburger Innenstadt zurechtzufinden und dabei eine neuartige Eingabetechnologie kennenzulernen.

<http://idw-online.de/pages/de/news148562>

===== Termine =====

07.03.2006 Fachtagung Geoinformationssysteme im Netz

Stuttgart, Deutschland.

<http://www.doit-online.de/cms/doIT+Service/Veranstaltungen?detailid=1488&sd=1140080400>

09.03.2006 Die Zeit unter der Lupe - Erfolgsfaktor Zeit in der Produktentwicklung

Veranstaltung der Wirtschaftskammer Oberösterreich (Linz).

<http://www.profactor.at>

09.03.2006 - 15.03.2006 CeBIT

Hannover, Deutschland.

www.cebit.de

14.03.2006 - 17.03.2006 Symposium on Interactive 3D Graphics and Games

Redwood Shores, CA, USA.

<http://www.cs.northwestern.edu/~bgooch/i3d06/>

25.03.2006 - 29.03.2006 IEEE Virtual Reality Conference 2006

Alexandria, VA, USA.

<http://www.vr2006.org/>

26.04.2006 - 30.04.2006 Laval Virtual - 8th International Conference on Virtual Reality

Laval, Frankreich.

<http://www.laval-virtual.org/>

===== Service / Kontakt =====

Haben Sie Fragen und Anregungen zu unserem Newsletter? Wir freuen uns über Ihr Feedback: info@vdc-fellbach.de

VDC Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach Mail an achim.czaykowska@vdc-fellbach.de.

Falls Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, bitte Mail an info@vdc-fellbach.de, Betreff: Newsletter abbestellen.

Virtual Dimension Center
Kompetenzzentrum
Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstraße 13
70736 Fellbach
Fon: +49 (0) 711 585309-0
Fax: +49 (0) 711 585309-19
www.vdc-fellbach.de



===== Haftungsausschluss =====

Alle Beiträge im Newsletter wurden mit Sorgfalt recherchiert und zusammengestellt. Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC Fellbach übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen.