

## VDC Newsletter Januar 2006

Der monatliche Informationsdienst mit Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelle Realität, speziell für Mitgliedsunternehmen, Partner und Förderer des VDC Fellbach.

===== VDC Spezial =====

### **Erfolgreiche Zusammenarbeit**

Die Bernd Kußmaul GmbH ist in Zusammenarbeit mit dem Fellbacher Kompetenzzentrum Virtual Dimension Center (VDC) und der Bugatti Engineering GmbH aus Wolfsburg als neuer Gastgeber der TOP-Initiative ausgewählt worden. Im Auswahlverfahren um die begehrten Plätze konnte sich das Konsortium in der Kategorie innovative Fertigungstechnologien gegen namhafte Konkurrenten durchsetzen.

[http://www.vdc-fellbach.de/aktuell/PM\\_TOP.pdf](http://www.vdc-fellbach.de/aktuell/PM_TOP.pdf)

### **Interessanter Zuwachs aus der Nachbarschaft**

Das VDC bekommt interessanten Zuwachs aus der Nachbarschaft. Steffen Klingler, Geschäftsführer von KOP Real Estate Solutions mit Sitz in Weinstadt, vereinbarte mit der kürzlich unterschriebenen Beitrittserklärung mit VDC Geschäftsführer Jens Mohrmann die jüngste Mitgliedschaft im Kompetenznetzwerk.

[http://www.vdc-fellbach.de/aktuell/FS200621\\_Januar.pdf](http://www.vdc-fellbach.de/aktuell/FS200621_Januar.pdf)

### **Erfolgreiche Prämie**

Der erste Design-Kongress in der Alten Kellen lockte rund 100 Firmenchefs und Innovatoren aus der Region nach Fellbach. Zu den Mitveranstaltern der hochkarätigen Veranstaltung gehörte u.a. das VDC. In der begleitenden Ausstellung präsentierten sich auch VDC Mitglieder Lauer & Weiss, Visenso, Madness sowie die WRS mit jeweils eigenem Informationsstand.

<http://www.vdc-fellbach.de/aktuell/DesignKongress.pdf>

### **aed wird neues Mitglied**

Die Mitgliederanzahl des Virtual Dimension Center hat sich mit dem Beitritt des "Vereins zur Förderung von Architektur, Engineering und Design in Stuttgart e.V" (kurz: aed) auf vierzig erhöht.

[http://www.vdc-fellbach.de/aktuell/aed01\\_06.pdf](http://www.vdc-fellbach.de/aktuell/aed01_06.pdf)

### **Langzeitarchivierung technischer Daten**

Die CAD/CAM-Entwicklungsgesellschaft zur Förderung des Erfahrungsaustausches in der Industrie (CEFE) hat einen Leitfaden für die Langzeitarchivierung technischer Daten und Dokumente herausgegeben. Dieser kann unter Angaben der Kontaktdaten kostenlos über das VDC ([info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)) bestellt werden. Eine Vorschau des Leitfadens erhalten Sie unter:

<http://www.vdc-fellbach.de/aktuell/LZA-Leitfaden-Preview.pdf>

===== News =====

### **Wissenschaftler der TU Dresden übertragen echt-dreidimensionale Daten von Dresden nach Trier**

Nachdem in den vergangenen Jahren die echt-dreidimensionale Darstellungsweise die Kartographie revolutioniert hat, präsentieren Wissenschaftler der TU Dresden nun eine weitere Premiere: Am 1. Februar 2006 sollen erstmals digitale, interaktiv bewegte, echt-dreidimensionale Daten in Echtzeit von einem Ort zum anderen übertragen werden.

<http://idw-online.de/pages/de/news144406>

### **Virtuelles Stadtleben**

Stadtleben einmal ganz anders: Wie sieht mein Wohnviertel nach der Sanierung aus? Welche Geschichten sind mit bestimmten Orten verknüpft und wer kann sie erzählen? Wie wirken sich Großevents aus? Und wie lässt sich dies alles erfahrbar machen? Dies untersuchen europäische Spitzenforscher im diese Woche gestarteten EU-Projekt IPCity.

<http://idw-online.de/pages/de/news142658>

### **Ölfelder zum Anfassen**

Für die Erkundung von Ölfeldern und die Planung von Bohrlöchern werden immer häufiger Methoden der Virtuellen Realität (VR) eingesetzt, um die komplexen geowissenschaftlichen Datensätze zu visualisieren, zu analysieren und zu bearbeiten. Die internationale Öl- und Gasindustrie ist zu diesem Zweck seit 1998 im VRGeo Konsortium organisiert, das zwei Mal im Jahr auf Schloss Birlinghoven in Sankt Augustin tagt, um die neuesten Forschungs- und Entwicklungsergebnisse zu diskutieren und zu evaluieren.

[http://www.imk.fraunhofer.de/de/vr\\_geo](http://www.imk.fraunhofer.de/de/vr_geo)

### **Schnuppertraining zu LS-DYNA**

Seit mehreren Jahren bietet CADFEM ein Schnuppertraining zu LS-DYNA an. Dieses Schnuppertraining ist so strukturiert, dass die Teilnehmer kompakt an einem Tag an die praktische Anwendung von LS-DYNA herangeführt werden, auch anhand einer gemeinsam bearbeiteten Beispielberechnung. Dadurch werden die Voraussetzungen geschaffen, dass die Teilnehmer mit der auf 10.000 Elemente limitierten Kennenlernversion, die in der Teilnahmegebühr bereits enthalten ist, die LS-DYNA-Kenntnisse im Selbststudium zielgerichtet erweitern können. Die Termine für 2006 sind jetzt online:

[http://www.cadfem.de/Single.5594.0.html?&tx\\_ttnews\[tt\\_news\]=436&tx\\_ttnews\[backPid\]=3215&cHash=405a5a45f5](http://www.cadfem.de/Single.5594.0.html?&tx_ttnews[tt_news]=436&tx_ttnews[backPid]=3215&cHash=405a5a45f5)

### **T-Systems bietet Viewer für 3D-Simulationen**

IT-Dienstleister T-Systems erweitert sein CAD-System MEDINA, das 3D-Daten für Simulationen vor- und nachbereitet, mit der Visualisierungssoftware GLview von Ceetron. Diese stellt komplexe Ergebnisse aus frei wählbaren Simulationssystemen verständlich auch für Nicht-Experten dar.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/nl/8902>

### **Etablierter PLM-Schwerpunkt der Digital Factory**

Der Schwerpunkt Produktlebenszyklus Management (PLM) unter dem Dach der Digital Factory auf der HANNOVER MESSE ist nach Angaben von sendercircle ein ungewöhnlicher Erfolg. sendercircle ist eine Interessengemeinschaft der PLM-Anbieter. Die 2004 unter dem Dach der HANNOVER MESSE erstmals veranstaltete Fachmesse Digital Factory wächst zum zweiten Mal hintereinander deutlich. Dabei spielt die Ausdehnung des PLM-Schwerpunktes eine wichtige Rolle.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/nl/8958>

### **Online Marktübersicht 3D-GIS Software**

Das Forschungsinstitut i3mainz bietet jetzt eine neue online-Produktübersicht zu 3D Geomatic Information Systems (GIS) an, die Transparenz über die aktuelle Marktsituation schafft. Die auf der Homepage der FH Mainz verfügbaren Daten basieren auf Übersichten, die 2005 in dem Buch "3D-Geoinformationssysteme, Grundlagen und Anwendungen." (Volker Coors + Alexander Zipf) erschienen sind. Der Inhalt wurde überarbeitet, ergänzt und aktualisiert, er steht jetzt als Online-Version zur Verfügung.

[www.i3mainz.fh-mainz.de/3dgis](http://www.i3mainz.fh-mainz.de/3dgis)

### **5D-KINO: Das große Krabbeln**

Mit Duftwolken, Kribbelsitzen und Sprühregen soll Kino künftig wirklichkeitsnäher werden. In Berlin hatte gestern das "Leinwandlerlebnis für alle Sinne" Deutschlandpremiere. Filmreif war allerdings nur eines: der Optimismus der Veranstalter.

<http://www.spiegel.de/kultur/kino/0,1518,396407,00.html>

### **Computersimulation bei der Schädelbasis-Chirurgie**

Eine spezielle Software ermöglicht eine realistische Simulation von Knochen bearbeitenden Operationen in einer virtuellen Umgebung. Die Simulationen sind absolut realitätsnah gestaltet. Alle Aktionen des Operateurs werden nicht nur 3-dimensional über einen Bildschirm wiedergegeben, sondern es findet auch eine haptische Rückkopplung über ein so genanntes "Force Feedback Device" statt. Das Bohren im virtuellen Operationsfeld wird für den Nutzer dadurch tatsächlich fühlbar, was eine wesentliche Voraussetzung für ein realitätsnahes Training der Präparation darstellt.

<http://www.kompetenznetze.de/navi/de/Services/nachrichten,did=141230.html>

### **Adobe Acrobat 3D für Konstruktion und Entwicklung**

Eine neue Software der Acrobat-Produktfamilie ermöglicht technischen Projektteams, 3D-Daten schnell, sicher und effizient mit Adobe PDF-Dokumenten zu verteilen, zu nutzen und mit dem Adobe Reader abzustimmen. Konstrukteure, Mitarbeiter in der technischen Dokumentation, professionelle Anwender aus dem Maschinenbau, der Automobil- und Luftfahrt-Industrie sowie Architekten und Bauingenieure konvertieren mit der neuen Software 3D-Modelle aus allen gängigen CAD-Formaten und integrieren sie in plattformübergreifend nutzbare PDF-Dateien.

<http://www.autocad-magazin.de/nl/8962>

### **Trends von der Cyberworlds 2005 - Signapore**

Besonders erwähnenswert waren die viel diskutierten Trends im Bereich Virtual Reality. So sieht Sun Microsystems einen Trend zu vermehrt horizontalen Thick-Client-Applikationen, die das Modell der Client-Server-Architekturen ablösen sollen. Für SGI (Silicon Graphics) ist das Zeitalter der Medienfusion (Multimedia) angebrochen. Integrierte 2D/3D Anwendungen, Audio und Video-Streams bieten völlig neue Möglichkeiten. Ein Thema, das die gesamte Konferenz durchzog, waren Anwendungen der Augmented Reality.

[Bericht von Peter Schickel](#)

### **Virtual Reality im Lufthansa Flight Training**

Wenn ein Pilot für seinen ersten Flug ins Cockpit eines Passagierflugzeugs steigt, hat er jeden einzelnen Handgriff schon einmal durchgeführt - in Flugsimulatoren, die ihn in einem "Hightechumfeld" auf seine anspruchsvollen Aufgabe vorbereitet haben.

<http://idw-online.de/pages/de/news144388>

### **Ingenieurskunst im Zentrum der digitalen Medien**

Die Ausstellung „The Age of Simulation“ im Ars Electronica Center in Linz - Museum der Zukunft - bietet bis zum 13.08.2006 mit interaktiven Installationen und Projektpräsentationen Einblicke in die Welt der Simulation. Gemeinsam mit prominenten Kunden und Partnern präsentiert VISENSO in einem eigenen Forum Beispiele für VR-gestützte Simulationen in Wirtschaft, Forschung und Öffentlichkeit.

[www.visenso.de](http://www.visenso.de)

### **Innovative Software "Made in Baden-Württemberg"**

Baden-Württemberg gehört bei Softwareforschung und -entwicklung zu den führenden Regionen in Deutschland und weltweit. Die an Hochschulen, in Forschungseinrichtungen und in Unternehmen des Landes entwickelte Software ist international höchst konkurrenzfähig und eine wesentliche Grundlage der wirtschaftlichen Entwicklung. Bis zum 28. Februar sucht die MFG Stiftung Baden-Württemberg jetzt wieder wegweisende Projekte der Softwareforschung und schreibt dafür den doIT Software-Award 2006 mit Preisgeldern in Höhe von insgesamt 41.000 Euro aus.

<http://www.doit-online.de/cms/doIT+Themen/IT+%b6+Internet?detailid=4261&sd=113826600>

### **Ausbildungsprogramm für Nachwuchsforscher am Fraunhofer IFF gestartet**

Ziel von "ResearchTraining@VDTC" ist es, innerhalb von vier Jahren zwölf Nachwuchswissenschaftler aus dem europäischen und außereuropäischen Ausland die Möglichkeit zu geben, am Fraunhofer IFF an internationalen Forschungsprojekten mitzuwirken und in Industrieprojekten Praxiserfahrungen zu sammeln. Drei Themenfelder stehen dabei zur Auswahl: virtuelle Produktentwicklung, virtuelle Prozesssteuerung und virtuell-interaktives Training.

<http://www.kompetenznetze.de/navi/de/Services/nachrichten.did=141648.html>

### **JVRB veröffentlicht Band 2.2005**

Das Journal of Virtual Reality and Broadcasting hat die erste Ausgabe des Bandes 2.2005 veröffentlicht. Sie enthält den Artikel „Interactive Ray Tracing for Virtual TV Studio Applications“ von Andreas Pomi und Philipp Slusallek. Der Artikel ist in verschiedenen Formaten über die Webseiten des Journals zu erreichen.

<http://www.jvrb.org/2.2005/248>

### **Goodyear wirbt dreidimensional**

Der Reifenhersteller Goodyear setzt die 3D-Software BSContact für ihre Marketingzwecke ein. Mit der Produktpräsentation "Goodyear Game" wird das Unternehmen in sieben Ländern für seine Reifen werben. Im

Internet-Game sitzt der Spielteilnehmer im Cockpit eine Rennwagens und testet so spielend, bei einer Vielzahl fahrtechnischer Herausforderungen die Vorzüge des neuen Goodyear Reifens.

<http://eu.goodyear.com/testtrack/>

===== Termine =====

**25.02.2006-28.02.2006 GRAPP - International Conference on Computer Graphics Theory and Applications**

Setúbal, Portugal.

<http://www.grapp.org/>

**09.03.2006 Die Zeit unter der Lupe - Erfolgsfaktor Zeit in der Produktentwicklung**

Veranstaltung der Wirtschaftskammer Oberösterreich (Linz).

<http://www.profactor.at>

===== Service / Kontakt =====

Haben Sie Fragen und Anregungen zu unserem Newsletter? Wir freuen uns über Ihr Feedback: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

VDC Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach Mail an [achim.czaykowska@vdc-fellbach.de](mailto:achim.czaykowska@vdc-fellbach.de).

Falls Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, bitte Mail an [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de), Betreff: Newsletter abbestellen.

Virtual Dimension Center  
Kompetenzzentrum  
Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.  
Auberlenstraße 13  
70736 Fellbach  
Fon: +49 (0) 711 585309-0  
Fax: +49 (0) 711 585309-19  
[www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de)



===== Haftungsausschluss =====

Alle Beiträge im Newsletter wurden mit Sorgfalt recherchiert und zusammengestellt. Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC Fellbach übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen.