



VDC-Newsletter Juli 2025

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf unserer [VDC-Homepage](#) verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

VDC-Spezial



VDC veröffentlicht Jahresbericht 2024/25: VDC stärkt Standards, Fachkräfte und Netzwerke für immersive Technologien

Das Virtual Dimension Center (VDC) hat seinen aktuellen Jahresbericht für das Geschäftsjahr Januar 2024 bis Juni 2025 veröffentlicht. Der Bericht zeigt, wie XR-Technologien zunehmend in Wirtschaft, Bildung und Gesellschaft wirken – und wie das VDC Standards, Fachkräfteprojekte und internationale Vernetzung vorantreibt.

[zum Beitrag](#)



Neuerscheinung: Virtuelle Beteiligung, reale Teilhabe - Transformativ Technologien für eine inklusivere Gesellschaft

Mit dem neu erschienenen Sammelband „Virtuelle Beteiligung, reale Teilhabe“ liegt nun ein einzigartiges Kompendium vor, das den gesellschaftlichen Mehrwert immersiver Technologien in den Mittelpunkt stellt.

[zum Beitrag](#)



„Neuer Kompass für XR-Innovationen: VDC veröffentlicht MetaVerse Use Cases Register“

Mit dem neuen MetaVerse Use Cases Register stellt das Virtual Dimension Center (VDC) eine digitale Plattform vor, die reale und zukunftsweisende Anwendungen von Extended Reality (XR) aus der deutschen Industrie sichtbar macht.

[zum Beitrag](#)



Christoph Runde vertritt VDC bei ISO/IEC in Washington

Letzte Woche präsentierte Christoph Runde den Liaison Report 2024/25 des Virtual Dimension Center (VDC) auf der internationalen Konferenz der ISO/IEC JTC 1 SC 24 in Washington DC / Alexandria (USA).

[zum Beitrag](#)



Christoph Runde beim EU-Workshop zu Kritischen Digitaltechnologien

Letzte Woche war Christoph Runde (VDC) virtuell Teil des Expert Validation Workshops on Critical Digital Technologies, veranstaltet von der Europäischen Kommission (DG CNECT) in Brüssel.

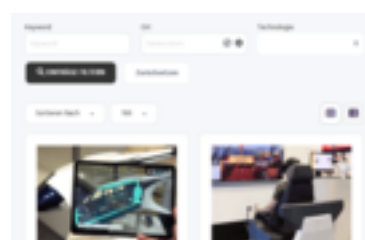
[zum Beitrag](#)



Christoph Runde lehrt zu XR-Standards bei EuroXR Summer School 2025 in Lecco (Italien)

Christoph Runde, Geschäftsführer des VDC und Vice President "Industry & End Users" der EuroXR Association, war als Dozent bei der EuroXR Summer School 2025 – Immersive Learning in the Italian Alps in Lecco vor Ort und vermittelte praxisnahes Wissen zu aktuellen Entwicklungen in den Bereichen XR-Standards, Compliance und Interoperabilität.

[zum Beitrag](#)



VDC veröffentlicht XR-Anwendungsatlas

Im Rahmen des Projekts CARS 2.0 hat das VDC den XR Anwendungsatlas veröffentlicht. Die digitale Plattform bietet eine systematische Übersicht realer und innovativer XR-Anwendungsbeispiele aus der deutschen Industrie. Unternehmen und Organisationen können ihre eigenen XR-Lösungen und -Projekte aktiv auf der Plattform eintragen.

[zum Beitrag](#)



Immersives Lernen für die Automobilindustrie: VDC treibt XR-Ausbildung im Projekt „XR-Upskill“ voran

Im Rahmen des BMBFSFJ-Förderprogramms InnoVET PLUS entwickelt das Projekt XR-Upskill immersive Extended-Reality-Lernformate für die Berufsbildung. Das Virtual Dimension Center (VDC) ist als Projektpartner maßgeblich beteiligt und verantwortet Technologietransfer sowie den Aufbau nachhaltiger Netzwerke. Ziel ist es, Auszubildenden und Fachkräften – insbesondere in der Automobilindustrie – praxisgerechte, digitale Trainings anzubieten, die ortsunabhängig und interaktiv nutzbar sind. [Bildquelle: Copyright: AdobeStock/Quality Stock Arts]

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten

08.08.2025: Open Friday @ CyberLÄND

Communityplattform CyberLÄND, online

[weitere Informationen](#)

15.08.2025: Open Friday @ CyberLÄND

Community Plattform CyberLÄND, online

[weitere Informationen](#)

20.10.2025: Führung VDC für Jugendtechnischschule JTS

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

15.08.2025: Open Friday @ CyberLÄND

Community Plattform CyberLÄND, online

[weitere Informationen](#)

28.-29.04.2026: XR EXPO 2026

Messeplazza 1, 70629 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Analysen & Markt



Meta invests \$3.5 billion in EssilorLuxottica to advance smart glasses strategy

Meta announced a strategic investment of \$3.5 billion in EssilorLuxottica, acquiring nearly 3 % of shares in the world's largest eyewear group.

[zum Beitrag](#)



Wirtschaftsministerkonferenz verabschiedet einstimmig Resolution für nationale XR-Strategie

Auf ihrer Sitzung am 4./5. Juni 2025 hat die Wirtschaftsministerkonferenz eine Resolution verabschiedet, die das wirtschaftliche Transformationspotenzial virtueller Welten und Extended-Reality-(XR)-Technologien hervorhebt. Die Resolution identifiziert immersive Umgebungen, digitale Zwillinge und Anwendungen des Industrial Metaverse als strategische Innovationstreiber.

[zum Beitrag](#)



HealthpointCapital Acquires ImmersiveTouch – Strengthening XR in Surgical Planning

HealthpointCapital, a leading private equity firm focused on musculoskeletal health, has acquired a majority stake in ImmersiveTouch, Inc., a pioneer in extended reality (XR) platforms for surgical planning.

[zum Beitrag](#)

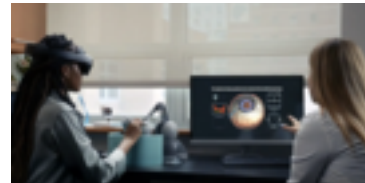
Anwendungen



Bigscreen Unveils VRChat Edition of the Beyond 2e Headset

Bigscreen announced a limited VRChat-themed edition of its Beyond 2e PC VR headset, bringing tailored features specifically designed for VRChat enthusiasts.

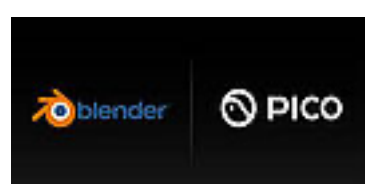
[zum Beitrag](#)



Meta plans XR expansion into healthcare sector

Meta's Reality Labs signaled a strategic shift by actively preparing to bring its XR technologies into the medical sector—expanding beyond its existing pursuits in consumer, enterprise, and defense markets.

[zum Beitrag](#)



PICO and Blender Partner to Streamline XR Content Creation

PICO has announced a strategic partnership with the Blender Foundation, becoming the first XR platform to directly contribute to Blender's OpenXR development. The collaboration is designed to enhance immersive 3D content creation by combining PICO's strengths in hardware and enterprise deployment with Blender's widely adopted open-source toolset.

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



Varjo to End Support for XR-3, VR-3 & Aero Headsets from 2026

Varjo announced it will discontinue support for its third-generation XR headsets—including the XR-3, VR-3, and Aero—starting January 1, 2026. The company is shifting its focus exclusively to its newer XR-4 Series.

[zum Beitrag](#)



Pico Developing Slim Mixed Reality "Swan" Goggles to Rival Meta's Next-Gen Headset

Pico, ByteDance's XR subsidiary, was reported to be working on a pair of ultra-light mixed reality goggles codenamed "Swan". Designed to compete with Meta's upcoming XR hardware, Swan is said to weigh just around 100 grams and is intended to deliver a sleek, glasses-like experience.

[zum Beitrag](#)



ShapesXR Adds Animation Tools to Expand XR Prototyping Capabilities

In July 2025, XR design platform ShapesXR released a major update introducing a no-code animation feature. With the new Animation Mode, users can now create scene transitions, UI motions, and interactive behaviors without any programming knowledge.

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



Meta Researchers Reveal Compact Ultra-Wide-FOV VR & MR Headsets

Meta's Reality Labs Research team unveiled prototype headsets designed to deliver a dramatically larger field of view—while maintaining a form factor comparable to consumer devices.

[zum Beitrag](#)



Securing the Metaverse: XR Safety Strategies for Enterprise Use

The Masterclass in XR Security for Enterprises argues that organizations must now secure biometric data, spatial mapping and behavioral input gathered in immersive environments.

[zum Beitrag](#)

Termine

17.-19.08.2025: XR AI Hack 2025

Cologne, Gamescom

[weitere Informationen](#)

25.09.2025: 4. Auflage - InnoNight

In den Räumen der ehemaligen Hochschule für Gestaltung (HfG) in Ulm

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: **+49 (0) 711 585309-0**
E-Mail: **info@vdc-fellbach.de**

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.