

Wird diese Nachricht nicht richtig dargestellt, klicken Sie bitte [hier](#).



VDC-Newsletter Januar 2024

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf unserer [VDC-Homepage](#) verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

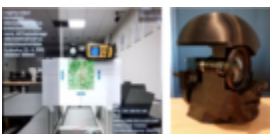
VDC-Spezial



XR EXPO 2024 - Jetzt registrieren/ Register now!

Es gibt aufregende Neuigkeiten! Die Anmeldung für die XR EXPO 2024 ist offiziell eröffnet, und wir freuen uns, Euch einige besondere Höhepunkte für die diesjährige Veranstaltung mitteilen zu können. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



Digitallotse XR-Technologiewerkstatt Kick-off am 20. März

Am 20. März startet die neue Digitallotse-Reihe, begleitend zu vor-Ort Laborbesuchen und Ausstellungen, wird es regelmäßige Online-Treffen geben, in denen die neuesten Technologie-Updates vorgestellt und diskutiert werden. Neben des Transfers von XR-Wissen in den Mittelstand ist ein weiteres Ziel dieser Veranstaltungsreihe, die vorhandene XR Laborlandschaft in Baden-Württemberg besser mit kleinen und mittelständischen Unternehmen zu

vernetzen.

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



15.02.2024: AK XR-Technologiewerkstatt - 28. Treffen am 15.02.2024

Online (MS Teams) & VDC (hybrid)

[weitere Informationen](#)

23.02.2024: AK Vermittlung von XR-Kompetenzen

hybrid: am VDC und per MS Teams (Link auf Anfrage) Virtual Dimension Center (VDC) Auberlernstr. 13 , 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

18.03.2024: CVJM - Das VDC in Fellbach: virtuelle und erweiterte Realität. Führung durch das Virtual Dimension Center

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlernstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

20.03.2024: Digitallotse XR-Technologiewerkstatt Baden-Württemberg

Online

[weitere Informationen](#)

03.04.2024: XR EXPO 2024

Haus der Wirtschaft, Willi-Bleicher-Straße 19, 70174 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

27.05.2024: AK XR-Technologiewerkstatt - 29. Treffen am 27.05.2024

Fraunhofer-Institut IPA

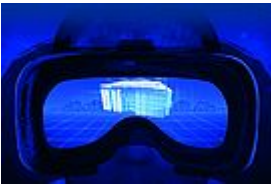
[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs](#).

Analysen & Markt



INTERPOL's Warning on Metacrime in the Metaverse

INTERPOL has issued a white paper addressing Metacrime challenges in the Metaverse, identifying issues like grooming and cyber-attacks. [Bildquelle: Interpol]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



Shopware setzt auf neue AR- und VR-Welten

Die E-Commerce-Plattform Shopware integriert Spatial Commerce, eine Technologie für dreidimensionale Produktdarstellungen mit Fokus auf 3D-Visuals, Virtual Reality (VR) und Augmented Reality (AR). [Bildquelle: Shopware]

[zum Beitrag](#)



Virtuelle Realität Revolutioniert Astronautentraining

Ein Forschungsteam der Universität Würzburg hat eine bahnbrechende Virtual-Reality-Anwendung entwickelt, die das Training von Astronauten in der Schwerelosigkeit revolutionieren könnte. Die Anwendung wurde auf pro-physik.de vorgestellt und bietet eine innovative Methode, um die Herausforderungen der Schwerelosigkeit in einer virtuellen Umgebung zu simulieren. [Bildquelle: pro-physik]

[zum Beitrag](#)



Disney entwickelt VR-Laufband "Holo Tile"

Disney präsentiert das Forschungsprojekt "Holo Tile," ein VR-Laufband, das die Herausforderung der begrenzten Bewegungsfreiheit in der realen Welt bei der Nutzung virtueller Realität lösen soll. [Bildquelle: Die Presse]

[zum Beitrag](#)



New tech addresses augmented reality's privacy problem

A team from the Commonwealth Cyber Initiative has developed a privacy-focused solution for augmented reality (AR) applications in healthcare. The technology, named BystandAR, addresses concerns of unintentional data breaches and privacy violations that may occur when using AR devices in sensitive environments like emergency rooms.

[zum Beitrag](#)



Sony Unveils Innovative Spatial Content Creation System

Sony Corporation has made a significant leap in the realm of spatial content creation by announcing the development of an advanced XR head-mounted display system. This new technology, which includes high-quality 4K OLED Microdisplays and intuitive controllers, is specifically designed to enhance 3D content creation across various industries. [Bildquelle: PR Newswire]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



Inseye & Thundercomm Collaborate for Camera-Free Eye Tracking in XR Devices

Inseye, a provider of XR eye-tracking technology, is collaborating with Thundercomm, an XR ODM partner, to embed Inseye's camera-free eye-tracking technology into Thundercomm's range of XR products. [Bildquelle: Auganix]

[zum Beitrag](#)



Digitale Werft - HD Hyundai, NAPA und Cadmatic arbeiten zusammen

HD Hyundai Heavy Industries kündigt ein gemeinsames Entwicklungsprojekt mit NAPA und Cadmatic an, um eine digitale Werft zu schaffen. Das Ziel ist die Digitalisierung und Rationalisierung der Schiffskonstruktion und des Informationsmanagements. [Bildquelle: Virtual Reality Magazin/ Dmitry/ stock.adobe.com]

[zum Beitrag](#)



Google Cuts Workforce and Streamlines Google Assistant Features

Google has recently laid off 1,000 workers from its hardware, voice-assistance, and engineering teams as part of cost-cutting measures, as reported by the Alphabet Workers Union. This move is in line with Google's strategy to "responsibly invest in our company's biggest priorities and the significant opportunities ahead," as stated in their announcement. [Bildquelle: The Guardian]

[zum Beitrag](#)



BMW's Innovationswelle: AR, KI und Mehr auf der CES 2024

Bei der Consumer Electronics Show (CES) dieses Jahres präsentiert BMW eine beeindruckende Palette an technologischen Innovationen, die das Fahrerlebnis revolutionieren sollen. Mit dem Fokus auf Entertainment werden verbesserte Gaming-Optionen, erweiterte Streaming-Inhalte und fortschrittliche Technologien wie Augmented Reality (AR) und KI-gestützte Sprachassistenten eingeführt. [Bildquelle: ecin]

[zum Beitrag](#)



Seien Sie dabei: Auf dem #OIKBW2024 Open Innovation Kongress Baden-Württemberg 2024!

Offenheit im Innovationsprozess kann entscheidend dazu beitragen, Prozesse effizienter zu gestalten und Innovationen noch schneller auf den Markt zu bringen. Der Kongress zeigt die Trends bei zukunftsweisenden Innovationen. Großunternehmen, Startups und Mittelstand, Forschungseinrichtungen aus Baden-Württemberg, Deutschland und Europa treffen sich auf dem Open Innovation Kongress BW zum Ideenaustausch.

[zum Beitrag](#)

Apple Vision Pro launches in the U.S. on February 2

Apple Inc. has announced the launch of Apple Vision Pro, set to redefine spatial computing. Available in the U.S. starting February 2, with pre-orders beginning



January 19 at 5 a.m. PST, this innovative device promises to transform the way users interact with digital content in their physical environment. [Bildquelle: Apple]

[zum Beitrag](#)



Schott AG Setzt auf Wachstum in Halbleiter- und Augmented-Reality-Branchen

Schott AG, der renommierte Spezialglashersteller mit Sitz in Mainz, hat sein Interesse an zwei schnell wachsenden Branchen bekundet: der Halbleiterindustrie und der Produktion von Augmented-Reality (AR)-Brillen. Laut Vorstandschef Frank Heinrich sieht das Unternehmen erhebliches Wachstumspotenzial in diesen Bereichen, ergänzt durch die positive Entwicklung der erst kürzlich an die Börse gebrachten Pharmasparte. [Bildquelle: CryptoFX/Shutterstock.com]

[zum Beitrag](#)



XREAL Elevates Spatial Computing in Collaboration with Industry Giants at CES 2024

In a groundbreaking showcase at CES 2024, XREAL, a leader in augmented reality (AR) technology, announced its ambitious collaborations with major companies across various sectors to enhance spatial computing experiences. The company's mission to integrate AR into diverse fields was highlighted through partnerships and demonstrations, emphasizing its vision of merging digital and physical worlds across automotive, enterprise, and entertainment domains. [Bildquelle: PR Newswire]

[zum Beitrag](#)

Termine



02.02.2024: Normenausschuss „Metaverse und Extended Reality“ (NA 043-01-24 AA)

DIN Deutsches Institut für Normung, Burggrafenstraße, 10787 Berlin, Germany

[weitere Informationen](#)

05.02.2024: Research to Reality

THE EGG Brussels, Rue Bara 175, Anderlecht, Region Brüssel, BE, 1070, 1070 Brüssel, Belgien

[weitere Informationen](#)

06.02.2024: VR/AR Industrial Coalition

Centre Albert Borschette, Rue Froissart 36, 1040 Etterbeek, Belgien

[weitere Informationen](#)

22.02.2024: 4. Halocline Partner Summit

Online

[weitere Informationen](#)

26.02.2024: oneM2M: Technical Plenary 63

Bundesnetzagentur Mainz, Mainz

[weitere Informationen](#)

13.03.2024: 13. XR-Symposium

SRH Hochschule Heidelberg (Fakultät für Informatik, Medien und Design), Ludwig-Guttman-Straße 6, 69123 Heidelberg

[weitere Informationen](#)

08.04.2024: Open Innovation Kongress Baden-Württemberg 2024 (#OIKBW2024)

Haus der Wirtschaft Baden-Württemberg, Willi-Bleicher-Straße 19, 70174 Stuttgart, Deutschland

[weitere Informationen](#)

10.04.2024: Laval Virtual 2024

Laval, Frankreich

[weitere Informationen](#)

22.04.2024: Hannover Messe 2024

Hannover, Deutschland

[weitere Informationen](#)

10.05.2024: Asia VR&AR Fair&Summit

Guangzhou International Exhibition Centre, No. 382, YueJiangZhong Road, HaiZhu, Guangzhou, Guangdong, China

[weitere Informationen](#)

10.06.2024: ACHEMA - Weltforum für die Prozessindustrie

Frankfurt am Main

[weitere Informationen](#)

11.06.2024: 2. Virtual Care Congress

St. Georgen im Schwarzwald und online

[weitere Informationen](#)

18.06.2024: AWE USA 2024

Long Beach, California, USA

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen.
Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: +49 (0) 711 585309-0
Fax: +49 (0) 711 585309-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE -
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

Wenn Sie diese E-Mail (an: silke.stegmayer@vdc-fellbach.de) nicht mehr empfangen möchten, können Sie diese [hier](#) kostenlos abbestellen.

Virtual Dimension Center Fellbach w.V.
Auberlenstraße 13
70736 Fellbach
Deutschland

presse@vdc-fellbach.de
CEO: Dr.-Ing. Christoph Runde