

Wird diese Nachricht nicht richtig dargestellt, klicken Sie bitte [hier](#).



VDC-Newsletter Dezember 2024

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf unserer [VDC-Homepage](#) verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

VDC-Spezial



XR EXPO 2025 am 8.-9. Mai 2025 in Schleyerhalle, Porsche-Arena und Maritim Hotel

Das Virtual Dimension Center (VDC) kooperiert mit dem Ministerium für Wirtschaft, Arbeit und Tourismus Baden-Württemberg. Das VDC organisiert gemeinsam mit dem Ministerium am 8. Mai 2025 die Veranstaltungen „Connecting Worlds – Chancen im Metaverse erleben“ (kurz: Metaverse-Kongress) und "XR EXPO" in der Porsche Arena (Kongress) und Hanns-Martin-Schleyer-Halle (Messe) in Stuttgart.

[zum Beitrag](#)



Noch 2 freie Plätze am German Pavilion auf der Laval Virtual 2025!

Der German Pavilion wird 2025 erneut auf der Laval Virtual (9.-11. April) vertreten sein. Aktuell gibt es noch zwei freie Plätze für Unternehmen, die die Chance nutzen möchten, ihre Innovationen auf dieser internationalen Leitveranstaltung für Virtual- und Augmented-Reality-Technologien zu präsentieren.

[zum Beitrag](#)



Recht im Metaverse und in der eXtended Reality

In unserer Online-Veranstaltung werfen wir einen Blick auf die zentralen rechtlichen Fragen und Herausforderungen, die sich aus Virtual Worlds, Augmented Reality und Normierungsbestrebungen ergeben. Freuen Sie sich auf drei spannende Vorträge mit anschließender Q&A-Runde, in der Sie Ihre Fragen direkt an die Expert:innen richten können.

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



20.01.2025: Führung VDC für Jugendtechnischschule JTS

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

21.01.2025: Recht im Metaverse und in der eXtended Reality

online per MS-TEAMS

[weitere Informationen](#)

09.-11.04.2025: German Pavilion at Laval Virtual 2025 in cooperation with VDC

Laval, France

[weitere Informationen](#)

08.-09.05.2025: XR EXPO 2025

Stuttgart, Germany

[weitere Informationen](#)

Analysen & Markt



XR Industry Prepares for a Transformative 2025: Major Partnerships and Innovations Announced

As 2024 wraps up, the XR industry is poised for a transformative 2025 with significant developments across hardware, software, and enterprise solutions. Key

announcements highlight the industry's momentum:

[zum Beitrag](#)



Die branchenübergreifend größten XR Innovationen 2024

Im Jahr 2024 hat die XR-Technologie (Extended Reality) branchenübergreifend bedeutende Innovationen hervorgebracht und verändert, wie Unternehmen arbeiten und mit Kunden interagieren. XR hat sich in Bereichen wie Einzelhandel, Fertigung, Gesundheitswesen und Automobilindustrie als entscheidend erwiesen. Es ermöglicht neue, immersive Kundenerlebnisse, effizientere Arbeitsabläufe und bahnbrechende Lösungen in verschiedenen Sektoren.

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



Looktech bringt Smartbrille mit KI-Assistent für 200 Dollar auf den Markt

Looktech stellt eine KI-unterstützte Smartbrille vor, die ab 199 Dollar über Kickstarter erhältlich ist. Ausgestattet mit einem personalisierten KI-Assistenten „Memo“, einer 13-MP-Kamera und Sprachsteuerung bietet die Brille Funktionen wie Anrufannahme, Musiksteuerung und hochauflösende Videoaufnahmen.

[zum Beitrag](#)



Siemens Integrates Metaroom by Amrax for Enhanced Building Digitization

Siemens has partnered with Metaroom by Amrax to integrate its 3D scanning and digitization tool into the Siemens Xcelerator platform. This collaboration aims to simplify the creation of digital twins for brownfield sites, addressing challenges in accurately digitizing existing buildings.

[zum Beitrag](#)



Samsung und Google starten mit Mixed-Reality-Headset und Android XR durch

Samsung und Google greifen mit einem neuen Mixed-Reality-Headset, dem „Project Moohan“, und dem Betriebssystem Android XR 2025 in den XR-Markt ein.

[zum Beitrag](#)



Meta Quest Update 72: Windows-Integration & neue Features

Das Update 72 für Meta Quest bringt eine Vielzahl spannender Neuerungen mit sich. Unter anderem ermöglicht die neue Windows-Integration, Inhalte von Windows 11 direkt im Headset zu streamen.

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie

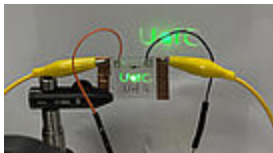


Electric lollipop brings taste to virtual reality



Researchers at the City University of Hong Kong have developed a lollipop-shaped device that introduces the sense of taste to virtual reality (VR) environments. This "gustation interface" delivers flavors by using electrical stimulation to release food-grade chemicals from gel pockets on its surface, which mix with the user's saliva to produce taste sensations. [Bildquelle: PNAS]

[zum Beitrag](#)



Liquid crystals bring a smoother switch between augmented and virtual reality

A new concept for headsets uses temperature-sensitive cholesteric liquid crystals (CLC) to enable smooth transitions between Augmented Reality (AR), Virtual Reality (VR), and transparent modes. This innovation could significantly enhance Extended Reality (XR) experiences by eliminating delays and other limitations of current technologies. [Bildquelle: Advanced Science News]

[zum Beitrag](#)



High Fidelity 3D Mesh Generation with NVIDIA Meshtoon

NVIDIA has introduced Meshtoon, an AI-driven tool designed to automate and scale high-fidelity 3D mesh generation.

[zum Beitrag](#)



Gaussian Splats In Quest 3's Web Browser with WebXR and Scaniverse

Niantic has released a beta WebXR application for viewing 3D Gaussian Splats using the Horizon OS web browser in Quest 3/3S.

[zum Beitrag](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: +49 (0) 711 585309-0
Fax: +49 (0) 711 585309-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber

der Seiten verantwortlich.

Wenn Sie diese E-Mail (an: heike.hoebel@vdma.org) nicht mehr empfangen möchten, können Sie diese [hier](#) kostenlos abbestellen.

Virtual Dimension Center Fellbach w.V.
Auberlenstraße 13
70736 Fellbach
Deutschland

presse@vdc-fellbach.de
CEO: Dr.-Ing. Christoph Runde