

Wird diese Nachricht nicht richtig dargestellt, klicken Sie bitte [hier](#).



VDC-Newsletter Juni 2024

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf unserer [VDC-Homepage](#) verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

VDC-Spezial



Whitepaper „Virtuelle Techniken im Automobilbau – Technologien, Einsatzfelder und Trends“

Das Virtual Dimension Center Fellbach hat am 31.05.2024 das Whitepaper „Virtuelle Techniken im Automobilbau – Technologien, Einsatzfelder und Trends“ veröffentlicht. Dieses Whitepaper beleuchtet, wie virtuelle Techniken genutzt werden können, um den modernen Herausforderungen der Fahrzeugentwicklung und -produktion zu begegnen. Es wurde mit Unterstützung der VDC-Arbeitsgruppe „CARS 2.0 XR Automotive“ erstellt.

[zum Beitrag](#)

Digitallotse-Technologiewerkstatt: Lab Visit am VDC

Am 16. Oktober lädt das VDC zur Laborbesichtigung nach Fellbach ein. Dabei werden die neuesten Anschaffungen im VDC-Labor präsentiert, u.a. die



Datenbrille "RealWear Navigator 520" und eine Trainingsanwendung die Virtual Reality mit Künstlicher Intelligenz kombiniert.

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



24.09.2024: INTERGEO EXPO STAGE - XR Session moderiert durch VDC

Landesmesse Stuttgart, Messepiazza 1, 70629 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

25.09.2024: AK XR-Technologiewerkstatt - 30. Treffen

tbd

[weitere Informationen](#)

12.10.2024: VDC Führung im Rahmen des 75. Fellbacher Herbstes

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

16.10.2024: Digitallotse-Technologiewerkstatt: Lab Visit am VDC

VDC Fellbach, Auberlenstraße 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

02.12.2024: AK XR-Technologiewerkstatt - 31. Treffen

tbd

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs](#).

Analysen & Markt





Offene Ausschreibung des EIC Accelerator zu virtuellen Welten und Industrie 5.0

Habt Ihr eine innovative Technologie, ein Produkt, eine Dienstleistung oder ein Geschäftsmodell mit großer Wirkung, das neue Märkte schaffen oder bestehende Märkte in Europa oder sogar weltweit umwälzen könnte?

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



VRdirect unveils VRXF file format to simplify VR content sharing and use

VRdirect, a VR solutions provider for businesses, announced the launch of the VRXF file format at AWE USA 2024. This format aims to standardize the creation and sharing of VR projects, addressing the fragmented VR market. [Bildquelle: Auganix]

[zum Beitrag](#)



Quest Gets Its First Third-party Input Device Thanks to Logitech

Logitech has introduced the MX Ink, an XR stylus, as the first third-party motion peripheral for Meta Quest headsets. Targeting creatives in 2D and 3D media, the MX Ink is compatible with Quest 2, Quest 3, and future headsets, but not with Quest Pro. It features a pen-like feel, pressure-sensitive tip, and can be paired with Quest controllers. The stylus offers 6DOF spatial tracking, low latency, high accuracy, and haptic feedback.

[zum Beitrag](#)



Ultraleap Demos Meta's Ray-Ban Glasses With All-Day Hand Tracking Sensor Added

Ultraleap demonstrated an all-day hand tracking sensor integrated with Meta's Ray-Ban glasses at the Augmented World Expo in Long Beach. The setup uses a 3D-printed housing for a downward-facing event sensor, connected to a Raspberry Pi Zero and battery pack. This configuration aims to enable all-day gestural input for AR and smart glasses with low power consumption.

[zum Beitrag](#)



Doublepoint's WowMouse enhances AR interactions on Magic Leap 2 with wrist-based gesture control

Doublepoint Technologies has unveiled its WowMouse gesture solution for augmented reality (AR) at the Augmented World Expo (AWE) 2024. This update transforms Android smartwatches into AR gestural input devices and enhances user experiences on the Magic Leap 2 headset through wrist-based gesture control. [Bildquelle: Auganix]

[zum Beitrag](#)



eXtended Reality für Gesundheitsanwendungen - VDC Event im Rahmen von MedtecLIVE

Die Veranstaltung "eXtended Reality für Gesundheitsanwendungen" am 19. Juni 2024 im Rahmen der MedtecLIVE in der Region Stuttgart Lounge, Landesmesse Stuttgart, bietet Einblicke in die Nutzung von 3D-Daten und XR-Technologien im Gesundheitswesen. Diese Technologien ermöglichen realistische Trainingsszenarien, unterstützen Diagnostik, Planung und Operationen, verbessern Ausbildung und Therapie und helfen, komplexe Herausforderungen in der medizinischen Praxis zu bewältigen. [Bildquelle: Medtec Live]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



Konrad-Adenauer-Stiftung veröffentlicht Studie zu Mehrwerten von immersiven Technologien

Die Studie beleuchtet Anwendungsszenarien für XR-Technologien in Wirtschaft und Gesellschaft.

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



Apple Vision Pro startet am 12. Juli in Deutschland

Apple erscheint demnächst außerhalb der USA.

[zum Beitrag](#)



Ein besonderes Geschenk exklusiv für VIVE XR Elite-Besitzer

HTC VIVE bietet Ihnen 4 neue Zubehörteile KOSTENLOS an! Verwenden Sie das untenstehende Formular, um ein kostenloses Deluxe-Paket einzulösen und Ihr XR-Erlebnis auf die nächste Stufe zu bringen.

[zum Beitrag](#)



Apple Vision Pro arrives in new countries and regions beginning June 28

Apple Vision Pro will be available in new countries starting June 28, with pre-orders in China, Hong Kong, Japan, and Singapore beginning June 13. Customers in Australia, Canada, France, Germany, and the UK can pre-order on June 28, with availability from July 12.

[zum Beitrag](#)



Image courtesy Apple VisionOS 2 Enables WebXR by Default, Unlocking a Cross-platform Path to Vision Pro

Apple's VisionOS 2 now enables WebXR by default, allowing users to easily access cross-platform XR experiences on the Vision Pro headset through the web. Previously, Vision Pro's WebXR support required manual activation via Safari settings. WebXR, a web standard for delivering AR and VR content, enables developers to create experiences that can be accessed across multiple headsets without the need for approval from platform gatekeepers.

[zum Beitrag](#)

Termine



03.07.2024: Anwendertage Digitalisierung: Technologien kennen und nutzen lernen

Bildungszentrum Kloster Roggenburg, Klosterstraße 3, 89297 Roggenburg, Deutschland

[weitere Informationen](#)

03.-05.07.2024: XR Fair Tokyo - Summer Show

Tokyo Big Sight, 3-11-1, 有明, JP 135-0063

[weitere Informationen](#)

10.07.2024: Lean Production - Digitaler Zwilling

Digitalisierungszentrum Ulm | Alb-Donau | Biberach | Neu-Ulm, Weinhof 7-10, 89073 Ulm, Deutschland

[weitere Informationen](#)

25.-29.08.2024: ECVP 2024 Aberdeen

Aberdeen, Scotland, Aberdeen, Scotland

[weitere Informationen](#)

10.-11.09.2024: Nationales Stakeholder-Forum zu den Europäischen Partnerschaften in Horizont Europa

BMBF, Bonn

[weitere Informationen](#)

10.-14.09.2024: Internationale Ausstellung für Metallbearbeitung

Messe Stuttgart: Messepiazza 1, 70629 Stuttgart, Deutschland

[weitere Informationen](#)

17.-18.09.2024: GI VR/AR Workshop 2024

Hochschule für Angewandte Wissenschaften HAW Hamburg, am Berliner Tor 5, 20099 Hamburg

[weitere Informationen](#)

18.10.2024: DIN NIA, Arbeitsgremium "XR und Metaverse"

Fraunhofer-Institut für Angewandte Informationstechnik FIT, Schloss Birlinghoven, 53757 Sankt Augustin

[weitere Informationen](#)

21.-23.10.2024: IEEE MetroXRaine 2024

tbd, tbd St. Albans

[weitere Informationen](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



LinkedIn

Vernetzt Euch mit den [Mitarbeitern des VDCs](#) auf LinkedIn. Wir haben eigens eine [LinkedIn-Gruppe exklusiv für VDC-Mitglieder](#) eingerichtet in der Ihr über tagesaktuelle Anfragen und Neuigkeiten informiert werdet. Bitte tretet dieser Gruppe jetzt bei.

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+4907115853090)
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49071158530919)
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

Wenn Sie diese E-Mail (an: silke.stegmayer@vdc-fellbach.de) nicht mehr empfangen möchten, können Sie diese [hier](#) kostenlos abbestellen.

Virtual Dimension Center Fellbach w.V.
Auberlenstraße 13
70736 Fellbach

Deutschland

presse@vdc-fellbach.de
CEO: Dr.-Ing. Christoph Runde