

Wird diese Nachricht nicht richtig dargestellt, klicken Sie bitte [hier](#).



VDC-Newsletter November 2023

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf unserer [VDC-Homepage](#) verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



CyberLänd - Baden-Württemberg auf dem Weg ins Metaverse

Wie können Unternehmen in Baden-Württemberg vom Potenzial des Metaverse profitieren? Diese Frage haben sich das Virtual Dimension Center (VDC) gemeinsam mit dem Fraunhofer IAO und Fraunhofer IPA im Auftrag des Ministeriums für Wirtschaft, Arbeit und Tourismus gestellt. Im Rahmen des »Innovationsforums Metaverse« haben sie nun die Studie »CyberLänd –

Potenziale des Metaverse für Unternehmen in Baden-Württemberg« sowie den »Metaverse-Kompetenzatlas« für Baden-Württemberg veröffentlicht und dabei aufgezeigt, welche Chancen und Handlungsempfehlungen sich für Unternehmen durch die Nutzung des Metaverse ergeben. [Bildquelle: © Ludmilla Parsyak Photography]

[zum Beitrag](#)



Arbeitsgruppe XR-Technologiewerkstatt - Arbeitsgruppentreffen bei Festo SE & Co. KG

Die Arbeitsgruppe (AG) "XR Technologiewerkstatt" ist ein interessensgeleiteter Zusammenschluss potenzieller und tatsächlicher industrieller Endanwender von Extended Reality (XR) Lösungen. Die Zielsetzung des AG ist es, Informationen über Technologien, Produkte, Praxisanwendungen und Erfahrungsberichte zu XR-Technologien und Anwendungen zu generieren und auszutauschen. Sowohl Hardware- als auch Software-Technologien stehen im Fokus.

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



05.12.2023: Führung VDC für Jugendtechnischschule JTS

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

05.12.2023: Führung durch das Virtual Dimension Center für polnische Industrievertreter

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

06.12.2023: Kick-Off CARS 2.0 XR Automotive Arbeitsgruppe

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

08.12.2023: AK Vermittlung von XR-Kompetenzen

hybrid: am VDC und per MS Teams (Link auf Anfrage) Virtual Dimension Center (VDC) Auberlernstr. 13 , 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

13.12.2023: AK XR-Technologiewerkstatt - 27. Treffen am 13.12.2023

Hybrid, am VDC und über Microsoft Teams (Link auf Anfrage) , Auberlenstraße 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

03. - 04.04.2024: XR EXPO 2024

Haus der Wirtschaft, Willi-Bleicher-Straße 19, 70174 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs](#).

Anwendungen



HTC Vive Focus 3: Elevating Astronaut Mental Health in Space

In a pioneering effort to address astronaut mental health, HTC has dispatched a Vive Focus 3 headset to the International Space Station (ISS). [Bildquelle: Upload VR]

[zum Beitrag](#)



Einsatz von VR-Technologie in der Schmerztherapie

Auf dem Schmerzkongress präsentierte Prof. Dr. Axel Schäfer, ein Experte in Physiotherapie und Therapieforschung, innovative Ansätze zur Unterstützung von Schmerztherapien mittels VR Technologien. Er betonte die Effektivität der multimodalen Therapie bei chronischen Schmerzen, hob jedoch hervor, dass die Verfügbarkeit und lange Wartezeiten für Therapieplätze eine Herausforderung darstellen. [Bildquelle: Aspekt Eins]

[zum Beitrag](#)



Apple Vision Pro: Einblick in die Zukunft mit Virtuellem Trackpad

Das Apple Vision Pro, Apples bahnbrechendes Mixed-Reality-Headset, setzt stark auf Sensoren und Kameras für ein fortschrittliches Hand- und Fingertracking zur Steuerung. Eine bemerkenswerte Neuerung ist die Einführung einer virtuellen Tastatur zur Eingabe. [Bildquelle: nextpit]

[zum Beitrag](#)



Immersed's Visor VR Headset: Standalone Mode and Price Update

Immersed has announced significant updates to its Visor VR headset. Originally introduced as an ultra-compact productivity tool with OLED microdisplays, inside-out tracking, and support for multiple operating systems, the Visor is set for a 2024 release. [Bildquelle: Upload VR]

[zum Beitrag](#)



Revolutionizing Virtual Reality Interaction: The Emergence of HotGestures

In a groundbreaking development from the University of Cambridge, researchers have introduced a novel virtual reality tool, HotGestures, which is transforming the way users interact in VR environments. This innovative application, rooted in machine learning technology, enables the control of 3D modelling tools using

intuitive hand movements, marking a significant departure from traditional menu-based interactions. [Bildquelle: Innovation News Network]

[zum Beitrag](#)



Innovative VR-Unterstützung für Additive Fertigungsschulungen durch AMbitious

AMbitious, ein Unternehmen, das sich auf Beratung, Schulung und Software im Bereich der additiven Fertigung spezialisiert hat, implementiert Virtual Reality (VR) in seine Schulungsprogramme. [Bildquelle: Pressebox]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



Immersive XR-Szenarien: Die Revolution durch Nokias L4S-Technologie und Hololights Anwendungen

In der Welt der Extended Reality (XR) spielen niedrige Latenz und hoher Durchsatz eine entscheidende Rolle. Nokia und Hololight haben sich zusammengeschlossen, um in diesem Bereich bahnbrechende Fortschritte zu erzielen. [Bildquelle: Virtual Reality Magazin]

[zum Beitrag](#)



Französischer XR-Rat erstellt XR-Marktstudie für Frankreich

Der nationale französische XR-Rat (CNXR) vereint neun französische Verbände und Interessengruppen, die aktiv zur Strukturierung des Ökosystems beitragen, mit insgesamt etwa 600 Mitgliedern, darunter öffentliche und private Organisationen.

[zum Beitrag](#)



Exploring the Phantom Touch Illusion in Virtual Reality

A recent study at Ruhr University Bochum, Germany, has revealed intriguing findings in the field of virtual reality (VR) and human perception. This research, led by Dr. Artur Pilacinski and Professor Christian Klaes, delved into the phenomenon known as the phantom touch illusion. In their experiments, subjects wearing VR glasses experienced a tingling sensation when their avatarized body was touched by a virtual object, despite no physical contact occurring. [Bildquelle: TechXplore]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



Neue Folge der Gründer-Serie: Industrielle 3D-Daten

In der neuesten Episode der Allfoye-Gründer-Serie "Startup meets Tom" führt Dr.



Thomas M. Fischer, Gründer und CEO der Allfoye Managementberatung, ein aufschlussreiches Gespräch mit Christian Stein und Johannes Behr, den Mitgründern von Threedy. [Bildquelle: Pressebox]

[zum Beitrag](#)



Nimo: Productivity-Focused Smart Glasses With A Compute Puck & Spatial OS

Nimo Planet is introducing a novel approach to productivity for the digital nomad and remote worker with its new smart glasses. [Bildquelle: Upload VR]

[zum Beitrag](#)



Varjo Prepares for a Groundbreaking Reveal: Anticipation Builds for the XR-4 Headset

Varjo, a leader in high-end enterprise VR/XR headsets, is gearing up for a major online event set to take place on November 27th at 10AM PT. This event is creating a buzz in the VR community, as it's expected to unveil the much-anticipated XR-4 headset. [Bildquelle: Varjo]

[zum Beitrag](#)



Varjos Elite-Level-Partner vertreibt die Varjo XR-4 inklusive der Focal Edition und Secure Edition ab dem Marktstart in Europa

Schenker Technologies, mehrfach von Varjo zum Reseller of the Year für den Wirtschaftsraum EMEA ausgezeichnet, nimmt auch bei der Einführung der neuesten Virtual- und Mixed-Reality-Headsets aus der Varjo XR-4-Serie eine Schlüsselrolle ein. Der Leipziger Spezialdistributor für Extended-Reality-Technologien und IT-Systemlieferant vertreibt die erste Version des Headsets zum für Dezember anvisierten Verkaufsstart europaweit, weitere Ausstattungsvarianten folgen in den kommenden Wochen. [Bildquelle: Schenker Technologies GmbH]

[zum Beitrag](#)



Meta Quest for Business startet: Neuer XR-Abo-Service für Geschäftskunden

Meta hat mit "Meta Quest for Business" einen spezialisierten Abo-Service für XR-Geschäftskunden ins Leben gerufen. Dieser Dienst, vorgestellt auf der Meta Connect, ist darauf ausgerichtet, Unternehmen den Einsatz von Quest-Headsets zu erleichtern. [Bildquelle: Mixed]

[zum Beitrag](#)



WiMi Unveils Groundbreaking VR Interaction Technology Harnessing Visual Attention and Kinesthetic Information

WiMi Hologram Cloud Inc., a leader in Hologram Augmented Reality (AR) Technology, has made a significant stride in virtual reality (VR) with the development of an interaction model based on visual attention and kinesthetic information. This model enhances virtual reality by tracking user's eye and head movements, enabling more natural and intuitive interaction within virtual environments. [Bildquelle: TechEdge AI]

[zum Beitrag](#)



Snap CEO Envisions AI as a Catalyst for AR Smart Glasses Development

Snap, the company behind the popular social media platform Snapchat, has been undergoing a strategic shift in its approach to augmented reality (AR) and artificial

intelligence (AI). Evan Spiegel, the CEO of Snap, recently revealed that the company is focusing on AI to enhance its AR technology, particularly in the realm of smart glasses. [Bildquelle: XR Today]

[zum Beitrag](#)

Termine



27.11. - 01.12.2023: Immersive Tech Week

Rotterdam, Niederlande

[weitere Informationen](#)

30.11. - 01.12.2023: 3D-NordOst 2023 "25. Anwendungsbezogener Workshop zur Erfassung, Modellierung, Verarbeitung und Auswertung von 3D-Daten"

GFal Gesellschaft zur Förderung angewandter Informatik, Volmerstraße 3, 12489 Berlin, Deutschland

[weitere Informationen](#)

04.12.2023: 2nd Annual Connected Worker Europe Summit

Munich

[weitere Informationen](#)

07.12.2023: Online-Treffen 1 "CyberLänd"-Frühstück

Online, <https://crm.ipa.fraunhofer.de/EventOnline/Event.aspx?contextId=A0360307D0153C49127DF90C55AA7FE4&event=0x48D21D75A6E8412B9F47929BC1B13E7E>

[weitere Informationen](#)

10.12.2023: Metaverse Safety Week: Human Rights

online, <https://metaversesafetyweek.org/2023-edition/>

[weitere Informationen](#)

11.12.2023: Metaverse Safety Week: MedicalXR and Immersive Healthcare

online, <https://metaversesafetyweek.org/2023-edition/>

[weitere Informationen](#)

12.12.2023: Online-Treffen 2 "CyberLänd"-Frühstück

Online, <https://crm.ipa.fraunhofer.de/EventOnline/Event.aspx?contextId=A0360307D0153C49127DF90C55AA7FE4&event=0x48D21D75A6E8412B9F47929BC1B13E7E>

[weitere Informationen](#)

12.12.2023: Metaverse Safety Week: Child Safety and Children's Rights

online, <https://metaversesafetyweek.org/2023-edition/>

[weitere Informationen](#)

13.12.2023: Metaverse Safety Week: Cybersecurity and Data Protection

online, <https://metaversesafetyweek.org/2023-edition/>

[weitere Informationen](#)

14.12.2023: Online-Treffen 3 "CyberLänd"-Frühstück

Online, <https://crm.ipa.fraunhofer.de/EventOnline/Event.aspx?contextId=A0360307D0153C49127DF90C55AA7FE4&event=0x48D21D75A6E8412B9F47929BC1B13E7E>

[weitere Informationen](#)

14.12.2023: Metaverse Safety Week: Global Policy and Regulations

online, <https://metaversesafetyweek.org/2023-edition/>

[weitere Informationen](#)

09.01.2024: International Consumer Electronics Show

Las Vegas, Nevada

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+49(0)7115853090)
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49(0)71158530919)
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

Wenn Sie diese E-Mail (an: al@graphics.cs.uni-sb.de) nicht mehr empfangen möchten, können Sie diese [hier](#) kostenlos abbestellen.

Virtual Dimension Center Fellbach w.V.
Auberlenstraße 13
70736 Fellbach
Deutschland

presse@vdc-fellbach.de
CEO: Dr.-Ing. Christoph Runde