



VDC-Newsletter März 2023

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf unserer [VDC-Homepage](#) verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



Jetzt anmelden für die XR EXPO 2023!

Die Registrierung für die XR EXPO 2023 ist ab sofort über unsere neue Online-Plattform möglich.

[zum Beitrag](#)



Startup the Future - Spotlight: Extended Reality (XR) am 24. Mai

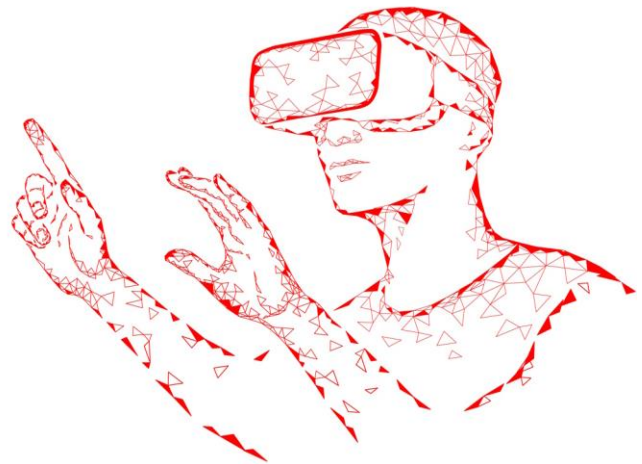
Am 24. Mai organisieren das VDC und der VDMA eine Startup-Veranstaltung in der fünf innovative XR-Startups, fünf verschiedene Anwendungsfälle präsentieren.
[Bildquelle: VDMA]

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



XR
EXPO
2023



15.-16. Juni 2023 - Stuttgart

13.04.2023: Besichtigung VDC durch den Hochbegabtenverein Mensa

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

14.04.2023: Besichtigung VDC durch den Hochbegabtenverein Mensa

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

19.04.2023: VDC-Vorstandssitzung

Virtual Dimension Center (VDC) & MS Teams, Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

28.04.2023: Führung durch das Virtual Dimension Center für eine Remstalakademie-Gruppe

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

04.05.2023: 1. Virtual Care Congress

St. Georgen im Schwarzwald und online

[weitere Informationen](#)

24.05.2023: Startup the Future – Spotlight: Extended Reality (XR)

online

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs](#).

Analysen & Markt



Podcast: Das World Economic Forum sieht im Metaverse eine Schlüsseltechnologie

Mit dem fallenden Aktienkurs von Meta, ehemals Facebook, nimmt auch der Hype ums Metaverse abgenommen – und es gibt gar nicht so wenige Stimmen, die sagen: Das Metaverse, das wird nichts. Das World Economic Forum, dessen Jahrestreffen gerade in Davos stattfand, hält das Metaverse nach wie vor für einen der großen technologischen Trends und veröffentlichte dazu zwei Paper: eines zum Consumer Metaverse, eines zur Interoperabilität im Metaverse. Daran mitgewirkt hat auch Dr. Rolf Illenberger, Gründer und Chef von VRdirect aus München.

[zum Beitrag](#)



VR/AR technology more challenging than suspected years ago

Looking at the state of XR in 2023, it's fair to say that the technology has proven more challenging than many of the best-informed and best-funded companies had anticipated. [Bildquelle: ©andrush - stock.adobe.com]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



Wie Nestlé VR zur Schulung von Mitarbeitenden einsetzt

Nestlé hat erfolgreich Virtual Reality (VR) in der Schulung von Mitarbeitern eingesetzt. Durch die Verwendung von VR-Simulatoren können die Mitarbeiter verschiedene Situationen und Abläufe simulieren, die ihnen in ihrem Arbeitsumfeld begegnen können. [Bildquelle: VRDirect]

[zum Beitrag](#)



AR-Lösungen für die Industrie: Visuelle Qualitätsinspektion mit digitalen Zwillingen

AR-Lösungen für die Qualitätsinspektion in der Fertigungsindustrie: Das Unternehmen Visometry feiert sein fünfjähriges Bestehen. [Bildquelle: Visometry]

[zum Beitrag](#)



Infrastrukturprojekte: Digitale Zwillinge mit immersiven Szenarien visualisieren

Die Schaffung immersiver 3D-/4D-Erfahrungen optimiert die Visualisierung und Simulation von digitalen Zwillingen der Infrastruktur zur Verbesserung der Kommunikation und Zusammenarbeit. [Bildquelle: Brigantium Engineering]

[zum Beitrag](#)



Industrial Metaverse: Simulationen, Tests und Schulungen in einer virtuellen Umgebung

Das Metaversum ist nicht nur im Consumersegment interessant. Wo die Chancen für die Industrie liegen, loten derzeit zahlreiche Unternehmen und Organisationen aus, darunter Microsoft und Siemens. Reale Geschäftsprozesse in einer digitalen Umgebung abbilden und verbessern zu können, bietet den Unternehmen neue Möglichkeiten, zum Beispiel die Effizienz von Produktionsprozessen zu erhöhen. [Bildquelle: MRstudios]

[zum Beitrag](#)



Snap stellt die digitale Anprobe auch anderen Unternehmen zur Verfügung

Snap bietet seine Technologie, die virtuelle Anproben ermöglicht, nun auch anderen Firmen an. Das neue Angebot enthält eine neue Funktion mit Größenempfehlungen. [Bildquelle: Snap]

[zum Beitrag](#)



Tommy Hilfiger uses AR tech in three key stores

Zero10 has secured a major collaboration debut for its “cutting-edge” AR mirror. The fashion try-on company has teamed up with the global rollout of the high-profile Tommy Hilfiger x Shawn Mendes capsule collection launched in stores this week. [Bildquelle: Zero10/Tommy Hilfiger x Shawn Mendes]

[zum Beitrag](#)



Digitale Mode im Metaverse

Luxuslabels und Textilketten schaffen eigene Kollektionen fürs Metaverse, die Nutzerinnen und Nutzer im Netz erwerben und ihre Avatare einkleiden können. [Bildquelle: imago images/ZUMA Wire]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



Google stellt den Verkauf der Google Glass Enterprise ein

Google hat angekündigt, dass es die Produktion der Google Glass Enterprise einstellt, einem frühen Augmented-Reality-Projekt. Das Unternehmen hat entschieden, sich stattdessen auf andere Technologien zu konzentrieren, die es als aussichtsreicher ansieht. [Bildquelle: Alphabet]

[zum Beitrag](#)



Samsung Files Trademark for ‘Galaxy Glasses’ AR/VR Headset

Samsung announced a partnership with Google and Qualcomm to develop an XR device. [Bildquelle: Samsung]

[zum Beitrag](#)



Augmedics Launches New Features, New Indications in Expansion of xvision Augmented Reality Platform

Artificial intelligence capabilities, customizable views, and new cervical and iliosacral indications comprise the AR navigation system's largest expansion since launch [Bildquelle: Augmedics]

[zum Beitrag](#)



Augmented-Reality-Headset erkennt versteckte Objekte mittels Hochfrequenzsignalen

Forschende am MIT haben ein Augmented-Reality-Headset entwickelt, das den Trägern ermöglicht, versteckte Objekte zu sehen. [Bildquelle: Courtesy of the researchers, edited by MIT News]

[zum Beitrag](#)



Patentanmeldung: Apples Headset bringt Continuity-Funktionen in die „erweiterte Realität“

Apple könnte sein kommendes Mixed-Reality-Headset mit neuen Continuity-Funktionen ausstatten, die einen nahtlosen Wechsel zwischen Geräten und virtuellen Arbeitsbereichen ermöglichen. Mit dem Gedanken beschäftigt sich Apple in einer neuen Patentanmeldung, die von Patently Apple entdeckt wurde. [Bildquelle: www.apple.com]

[zum Beitrag](#)



Forschungsprojekt erforscht Tastsinn für die virtuelle Realität mit elektronischer Folie

Virtuelle Bilder, die Menschen tatsächlich berühren können und dabei Sinneserfahrungen erleben. Dank einer haudünnen Folie soll diese Idee gerade Wirklichkeit werden. "InteractiveSkin" heißt das Projekt, das aktuell an der Universität des Saarlandes erforscht wird. [Bildquelle: Universität des Saarlandes]

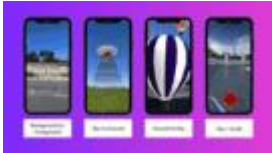
[zum Beitrag](#)



Cesium Announces Cesium for Omniverse in Collaboration with NVIDIA

3D geospatial software company Cesium announces the release of "Cesium for Omniverse," an extension that enables 3D geospatial capability for NVIDIA Omniverse, a real-time 3D graphics collaboration development platform. Cesium for Omniverse is free and open source under the Apache 2.0 License.

[zum Beitrag](#)



8th Wall introduces new Sky Effects + World Tracking features for its WebAR development platform

8th Wall, a subsidiary of Niantic and a provider of a web-based augmented reality (WebAR) development platform, has this week announced that developers, agencies, and brands can now simultaneously use its platform's Sky Effects and World Tracking features to create immersive WebAR experiences. [Bildquelle: 8th Wall]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



Neues gemeinsames Dach für 3D-Technologie

Künftig werden die Kompetenzen der Firmen 3D Global Solutions GmbH, 3D Global GmbH im Erzgebirge sowie der CalvaSens GmbH unter einem gemeinsamen Dach der 3D Global GmbH am neuen Standort in Aalen gebündelt. [Bildquelle: 3D Global]

[zum Beitrag](#)



Apple erwähnt realityOS bereits auf GitHub

Apple hat in einem GitHub-Repository eine Erwähnung von RealityOS veröffentlicht. Es wird spekuliert, dass es sich dabei um eine neue Augmented-Reality-Plattform von Apple handeln könnte. [Bildquelle: www.apple.com]

[zum Beitrag](#)



Meta's AR / VR Hardware Roadmap für die nächsten Jahre

Laut The Verge sollen geleakte Informationen von Meta (ehemals Facebook), die Pläne für zukünftige VR- und AR-Geräte enthüllen. Die Geräte sollen in den kommenden Jahren auf den Markt gebracht werden und Meta will damit ein breites Spektrum an Anwendungsbereichen wie Gaming, Bildung und Telepräsenz abdecken.

[zum Beitrag](#)

Termine



12. bis 16.04.2023: Laval Virtual 2023

Laval, Frankreich

[weitere Informationen](#)

17. bsi 21.04.2023: HANNOVER MESSE 2023

Messegelände, 30521 Hannover

[weitere Informationen](#)

24. bis 26.04.2023: ITEC 2023

Rotterdam, Niederlande

[weitere Informationen](#)

04.05.2023: 1. Virtual Care Congress

St. Georgen im Schwarzwald und online

[weitere Informationen](#)

07.05.2023: 75 Jahre Industrievereinigung Fellbach (IVF) im Rahmen des Maikäferfestes

Schwabenlandhalle Fellbach, Hessesaal, Guntram-Palm-Platz 1, 70734 Fellbach

[weitere Informationen](#)

09. & 10.05.2023: 20. Internationales 3D-Forum Lindau 2023

Lindau

[weitere Informationen](#)

10.05.2023: 12. XR-Symposium

SRH Hochschule Heidelberg (Fakultät für Informatik, Medien und Design), Ludwig-Guttman-Straße 6, 69123 Heidelberg

[weitere Informationen](#)

10. bis 12.05.2023: Asia VR&AR Fair&Summit

China Import & Export Fair Complex, Guangzhou, China

[weitere Informationen](#)

12. bis 14.05.2023: AAAC 2023

Wuhan, Hubei, China

[weitere Informationen](#)

22.05.2023: Informationsveranstaltung Gestalter:in für immersive Medien (GIM)

IHK Region Stuttgart, Jägerstraße 30, 70174 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

23. bis 25.05.2023: LEARNTEC

Messe Karlsruhe, Messeallee 1, 76287 Rheinstetten, Deutschland

[weitere Informationen](#)

31.05. bis 02.06.2023: AWE USA 2023

Santa Clara, Kalifornien, USA

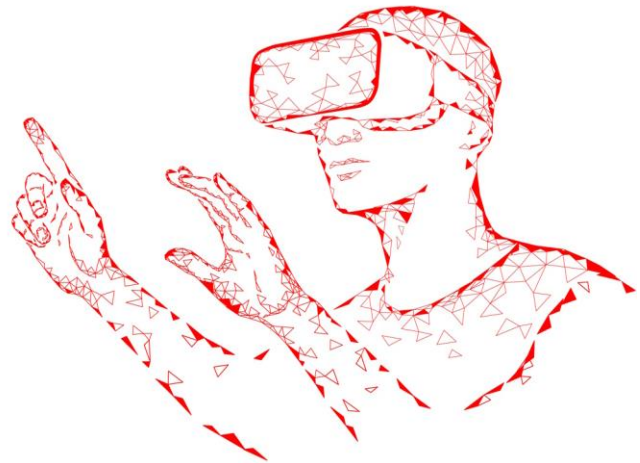
[weitere Informationen](#)

07. bis 10.06.2023: ACM Multimedia Systems Conference 2023

Vancouver, Kanada

[weitere Informationen](#)

XR
EXPO
2023



15.-16. Juni 2023 - Stuttgart

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen.
Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: **+49 (0) 711 585309-0**
Fax: +49 (0) 711 585309-19
E-Mail: **info@vdc-fellbach.de**

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.