



VDC-Newsletter Juni 2023

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf unserer [VDC-Homepage](#) verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



Rückblick XR EXPO 2023 - Eine der größten B2B-Messen zu XR mit großem Andrang

Vom 15. bis 16. Juni 2023 fand die XR EXPO im Haus der Wirtschaft in Stuttgart statt. Die Messe war ein B2B-Event für die XR-Branche, bei dem sich über 500 Fachbesucher über die Möglichkeiten von Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR), eXtended Reality (XR) und dem Metaverse informierten. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



21.07.2023: Arbeitsgruppe XR-Technologiewerkstatt - Erfahrungsaustausch zum Thema "lokales PCVR WIFI Streaming"

Das VDC möchte alle Mitglieder und interessierte herzlich zu einem Erfahrungsaustausch zum Thema "lokales PCVR WIFI Streaming" einladen. Bei diesem Austausch werden sich die Teilnehmer darüber unterhalten, wie man mit Hilfe von WIFI Streaming Virtual Reality-Inhalte vom PC auf Standalone-VR-Brillen teilen kann.

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



14.07.2023: Führung am VDC im Rahmen des IBA'27-Festivalsommers

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstraße 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

21.07.2023: Arbeitsgruppe XR-Technologiewerkstatt - Erfahrungsaustausch zum Thema "lokales PCVR WIFI Streaming"

Microsoft Teams-online Besprechung & vor Ort am VDC in Fellbach Auberlenstraße 13, 70736 Fellbach, Germany

[weitere Informationen](#)

11.10.2023: Serviceforum Region Stuttgart 2023

GENO-Haus Stuttgart, Heilbronner Straße 41, 70191 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

22.11.2023: VDC-Mitgliederversammlung

Virtual Dimension Center (VDC) & MS-Teams, Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote





Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs](#).

Analysen & Markt



Der Arbeitsplatz im Metaverse: Potenziale für Industrie und Unternehmen

Das Konzept des Metaversums hat die Vorstellungskraft vieler Menschen erfasst, mit seinen Versprechungen von immersiven digitalen Erfahrungen und vernetzten virtuellen Welten. Während der anfängliche Hype abgeflaut sein mag, zeigt eine kürzlich durchgeführte Studie von Nokia in Zusammenarbeit mit EY (Ernst & Young), dass das Metaverse weit mehr ist als nur ein vorübergehender Trend. [Bildquelle: Nokia / EY]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



Rüegg RAS jetzt verfügbar im Palette CAD-Katalog

Die Rüegg Cheminée Schweiz AG und das Stuttgarter Softwarehaus Palette CAD AG bieten mit dem jüngsten Katalog-Update der 3D-Planungssoftware Palette CAD die innovative Planungslösung für innenliegende Schornsteine. Ab sofort sind Rüeggs neue Modelle der Flex-Line mit professionellen 3D-Daten in Palette CAD verfügbar. [Bildquelle: Palette CAD]

[zum Beitrag](#)



Landeskriminalamt nutzt VR zur Nachbildung von Tatorten

Mittels Virtual Reality können bayerische Ermittler Orte eines Verbrechens noch einmal betreten - auch Jahre später. Innenminister Herrmann und das bayerische LKA präsentierten den deutschlandweit ersten Tatort-Virtual-Reality-Raum. [Bildquelle: BLKA]

[zum Beitrag](#)



Digitale Zwillinge für die Industrie: Hexagon und Nvidia arbeiten zusammen

Das Unternehmen Hexagon hat eine Partnerschaft mit Nvidia angekündigt, um Lösungen für digitale Zwillinge in der Industrie weiterzuentwickeln. [Bildquelle: Nvidia]

[zum Beitrag](#)



Robotic Supervision System: Was IoT, digitalen Zwilling und Spieleplattform verbindet

Rockwell Automation arbeitet mit TotalEnergies zusammen, um ein Roboter-Fuhrparkverwaltungssystem zu implementieren, das den autonomen Betrieb von Offshore-Plattformen ermöglicht. [Bildquelle: Channel 360 MEA]

[zum Beitrag](#)



Gebäude entwerfen, bauen und verwalten: Was die generative KI besser kann

Matterport hat Genesis angekündigt, eine generative KI-Lösung, die darauf abzielt, die Art und Weise, wie Gebäude entworfen, gebaut und verwaltet werden, zu transformieren. [Bildquelle: Matterport Inc]

[zum Beitrag](#)



ERGO und Demodern launchen erste Versicherungs-App zur Live-Beratung im virtuellen Raum

Mit „ERGO VR Experience“ ist es Kundinnen und Kunden erstmals möglich, virtuell in ein Versicherungs-Szenario einzutauchen und zu diesem in Echtzeit beraten zu werden. [Bildquelle: ERGO]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



HTC VIVE launches VIVE Business+ for enterprise VR device management

HTC VIVE has introduced VIVE Business+, a new solution for managing fleets of VIVE enterprise devices. [Bildquelle: Auganix]

[zum Beitrag](#)



Apple Vision Pro Will Support WebXR for Fully Immersive Experiences in the Browser

Apple has confirmed that Safari on its Vision Pro headset will support WebXR, a web standard for delivering immersive experiences through the browser. This announcement was made during Apple's WWDC 2023 developer talk. [Bildquelle: Road to VR]

[zum Beitrag](#)



Apple Releases Vision Pro Development Tools and Headset Emulator

Apple has launched new tools for developers to start building augmented reality (AR) apps on Apple Vision Pro, a headset expected to be released in early 2024. [Bildquelle: Image courtesy Apple]

[zum Beitrag](#)



Meta unveils Quest 3 VR headset, available in the fall for \$499.99

Mark Zuckerberg, CEO of Meta, has unveiled the Meta Quest 3, the company's next-generation virtual and mixed reality headset. [Bildquelle: Auganix]

[zum Beitrag](#)



Bigscreen Beyond: Die "weltweit kleinste" High-End-VR-Brille

Nur 127 Gramm wiegt die Beyond genannte VR-Brille. Trotzdem sollen es ihre OLED-Micro-Displays mit Oculus, Valve & Co. aufnehmen. [Bildquelle: Bigscreen]

[zum Beitrag](#)



Origami-Kugel bringt haptisches Feedback in die Virtuelle Realität

Objekte in der Virtuellen Realität erspüren zu können, wird oft über passive Systeme realisiert. Es geht aber auch aktiv mithilfe von Origami. [Bildquelle: Danyang Zhu / Westlake University]

[zum Beitrag](#)



Swave Photonics secures €10M in seed funding to develop its holographic AR technology

Swave Photonics, a semiconductor company specializing in holographic technology for augmented reality (AR), has successfully raised an additional €3 million in seed funding, bringing its total funding to €10 million. [Bildquelle: Auganix]

[zum Beitrag](#)



Niantic Launches In-Game Rewarded AR Ad Format at Cannes Lions International Festival

Rewarded AR ads is a new ad product from Niantic, which uses the smartphone camera to immerse players within branded content in the real-world around them. [Bildquelle: Niantic]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



Apple vs. Huawei: Vision Pro könnte in China einen Rechtsstreit auslösen

Huawei besitzt bei der China National Intellectual Property Administration (CNIPA) unter der Markennummer 38242888 die Namensrechte an "Vision". Und das nicht in der Kategorie der Smartphones, sondern der internationalen Klassifikation 9 für LCD-Fernseher, auf dem Kopf zu tragende Virtual-Reality-Geräte und Funkgeräte. [Bildquelle: Apple]

[zum Beitrag](#)



Microsoft hat kein Interesse an VR

Microsoft hat laut einem Interview mit Matt Booty, dem Chef der Xbox Game Studios, kein Interesse am VR-Markt. [Bildquelle: Aracom]

[zum Beitrag](#)

Termine



12.07.2023: Workshop "360° Fotografie und 3D-Scans - Die digitale Gebäudeerfassung"

Bildungszentrum Kloster Roggenburg, Klosterstraße 3, 89297 Roggenburg, Deutschland

[weitere Informationen](#)

30. & 31.08.2023: AWE ASIA 2023

Singapur, Singapur

[weitere Informationen](#)

01. bis 05.09.2023: Internationale Funkausstellung IFA

Messegelände Berlin ExpoCenter City, Messedamm 22, 14055 Berlin, Deutschland

[weitere Informationen](#)

05. bis 10.09.2023: IAA Mobility 2023

Trade Fair Center Messe München, München, Deutschland

[weitere Informationen](#)

06. bis 09.09.2023: International Conference on eXtended Reality (XR Salento)

Lecce, Italy

[weitere Informationen](#)

20. bis 22.09.2023: Shift Medical 2023

Heidelberg

[weitere Informationen](#)

24.10.2023: AWE EU 2023

Wien, Österreich

[weitere Informationen](#)

25.10.2023: IEEE MetroXR AINE 2023

Milano, Italy

[weitere Informationen](#)

24. & 26.10.2023: Augmented Enterprise Summit

Houston, TX

[weitere Informationen](#)

07. & 08.11.2023: Deutscher Maschinenbau Gipfel

Vienna House Andel's Berlin, Landsberger Allee 106, 10369 Berlin, Deutschland

[weitere Informationen](#)

24. & 25.11.2023: VR-Messe 2023 organisiert durch IMC Fachhochschule Krems

IMC Fachhochschule Krems, Am Campus Krems, Trakt G1, 3500 Krems, Österreich

[weitere Informationen](#)

27.11. bis 01.12.2023: Immersive Tech Week

Rotterdam, Niederlande

[weitere Informationen](#)

28.11. bis 30.11.2023: EuroXR 2023

Rotterdam, Niederlande

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+4907115853090)
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49071158530919)
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.