



VDC-Newsletter Juli 2023

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf unserer [VDC-Homepage](#) verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



XR EXPO 2024 - Save the Date!

We are thrilled to announce the upcoming XR EXPO 2024, taking place on April 3rd-4th, 2024. Mark your calendars and get ready for two days filled with immersive experiences, cutting-edge technologies, and groundbreaking discussions. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



International Organization for Standardization (ISO) kooperiert mit VDC

Die in Genf beheimatete International Organization for Standardization (ISO) und das Fellbacher XR-Kompetenznetzwerk VDC beschließen, ihre Kräfte in der Normenarbeit zu Methoden und Technologien der eXtended Reality (XR) zu bündeln. [Bildquelle: wikipedia]

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



20. bis 22.09.2023: Shift Medical 2023

Heidelberg

[weitere Informationen](#)

11.10.2023: Serviceforum Region Stuttgart 2023

GENO-Haus Stuttgart, Heilbronner Straße 41, 70191 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

13.10.2023: AK "XR-Qualifizierung"

hybrid: am VDC und per MS Teams (Link auf Anfrage) Virtual Dimension Center (VDC) Auberlernstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

23.10.2023: Start-up Summit Deutschland – Gründerregion Württemberg – powered by Volksbank am Württemberg

Schwabenlandhalle Fellbach, Raum Hesse, Guntram-Palm-Platz 1, 70734 Fellbach

[weitere Informationen](#)

24.10.2023: Gründung DIN-Spiegelgremium Metaverse

Deutsches Institut für Normung e.V., Am DIN-Platz, Burggrafenstraße 6, 10787 Berlin

[weitere Informationen](#)

22.11.2023: VDC-Mitgliederversammlung

Virtual Dimension Center (VDC) & MS-Teams, Auberlernstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

03. & 04.04.2023: XR EXPO 2024

Haus der Wirtschaft, Willi-Bleicher-Straße 19, 70174 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs](#).

Analysen & Markt



Web 4.0 und virtuelle Welten: Kommission stellt EU-Strategie vor

Die EU-Kommission hat eine Strategie zur Steuerung des nächsten technologischen Wandels von Web 3.0 zu Web 4.0 und virtuellen Welten vorgestellt. Web 4.0 steht für die Verbindung zwischen physischer und digitaler Welt und wird eine nahtlose Interaktion zwischen Menschen und Maschinen ermöglichen. Die Strategie zielt darauf ab, ein offenes, sicheres und inklusives digitales Umfeld zu schaffen und die Vorteile von virtuellen Welten in Bereichen wie Gesundheit, Umwelt und Vorhersage von Naturkatastrophen zu nutzen. [Bildquelle: Vertretung in Deutschland]

[zum Beitrag](#)



Nokia und Ernst Young zum Industrial Metaverse

Die Studie „The Metaverse at Work“ von Nokia und EY untersucht den aktuellen Stand zum Thema Metaverse in Unternehmen und Industrie. Dabei wird deutlich, dass insbesondere das industrielle Metaverse die Erwartungen erfüllen und sogar übertreffen dürfte.

[zum Beitrag](#)



Siemens und MIT zum Industrial Metaverse

Zusammen mit dem MIT Technology Review hat Siemens eine gemeinsame Forschungsarbeit begonnen, um die Entwicklung und die Möglichkeiten des sich schnell entwickelnden industriellen Metaversums zu untersuchen. Der Bericht über das Potenzial des Industrial Metaverse fasst Forschungsergebnisse auf diesem Gebiet zusammen und enthält Interviews mit Technologen, Branchenanalysten, Wirtschaftsführern und Forschern.

[zum Beitrag](#)



EU-Kommission veröffentlicht Politikstudie "Next Generation Virtual Worlds"

Die EU-Kommission wirft einen Blick auf das Thema XR/Metaverse und dessen Chancen für Europa.

[zum Beitrag](#)



Rechtliche Herausforderungen im Metaverse: Potenzial und Unsicherheiten für Unternehmen

Das Metaverse birgt ein großes Potenzial für rechtliche Herausforderungen. Unternehmen sollten sich bewusst sein, welche rechtlichen Fragen im Zusammenhang mit dem Metaverse auftreten können und welche Auswirkungen sie auf Kunden, Entwickler und Regulierungsbehörden haben können. [Bildquelle: Digital Business Cloud]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



Digitalminister Volker Wissing (FDP) sieht großes Potenzial bei virtuellen Welten

Digitalminister Volker Wissing (FDP) sieht großes Potenzial in virtuellen Welten und erweiterten Realitäten (VR und AR) für den Wirtschaftsstandort Deutschland. Bei einem Treffen mit Expertinnen und Experten in Berlin betonte er, dass immersive Technologien eine immer wichtigere Rolle in der Digitalisierung spielen. Sie könnten in verschiedenen Bereichen wie Bauwesen, Pflege und Maschinenbau neue Geschäftsmodelle für die deutsche Industrie schaffen. [Bildquelle: Karl-Josef Hildenbrand/dpa]

[zum Beitrag](#)



Stadtplanung: Wie verschiedene Szenarien mit VR immersiv erlebbar werden

Kartografen der Ruhr-Universität Bochum nutzen die Game Engine "Unity", um 3D-Szenarien der Stadtplanung zu erstellen. Diese ermöglichen es, mögliche Veränderungen in der Stadt immersiv zu erleben, bevor teure Baumaßnahmen umgesetzt werden. Die Forscher haben gezeigt, dass die körperliche Reaktion auf diese virtuellen Erlebnisse messbar ist. Julian Keil und Marco Weißmann berichten über ihre Forschung in zwei Fachzeitschriften. [Bildquelle: Virtual Reality Magazin]

[zum Beitrag](#)



Pflegeschule setzt auf virtuelle Brille beim Lernen

Im St. Marien- und St. Annastifts Krankenhaus in der Vorderpfalz werden Auszubildende in der Pflege mithilfe von virtual Reality unterstützt. [Bildquelle: St. Marien- und St. Annastifts Krankenhaus]

[zum Beitrag](#)



BMW Motorrad präsentiert BMW Motorrad MetaRide

BMW Motorrad hat den neuen CE 02 vorgestellt, einen elektrischen eParkourer, der insbesondere Jugendliche anspricht. [Bildquelle: BMW Group]

[zum Beitrag](#)



Polizei NRW will bald mit Hilfe virtueller Realität trainieren

Die Polizei in Nordrhein-Westfalen (NRW) plant, zukünftige Einsätze an Flughäfen, Schulen und Einkaufszentren mithilfe von virtueller Realität zu trainieren. Das Landesamt für Ausbildung, Fortbildung und Personalangelegenheiten der Polizei (LAFP) hat die Entwicklung eines entsprechenden Systems ausgeschrieben, das bis Ende des Jahres fertiggestellt werden soll. Die Virtual Reality (VR) soll das bestehende Einsatztraining ergänzen und ermöglicht vielfältige und komplexe Szenarien, die schnell verändert werden können. Aktuelle Ereignisse können ohne viel Aufwand in das Training integriert werden. [Bildquelle: WDR]

[zum Beitrag](#)



Perfect Corp. and Dufry Bring AR Makeup Try-On to Airports Worldwide

Perfect Corp., a leading AI and AR beauty and fashion tech solutions provider, has partnered with global travel retailer Dufry to offer AR makeup virtual try-on experiences in airports worldwide. Travelers can virtually try on makeup products from up to 15 brands through Dufry's Reserve & Collect websites in 27 countries and at airport locations. [Bildquelle: Business Wire]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



Apple Starts Accepting Applications For Vision Pro Developer Kits

Apple has launched its Vision Pro Developer Kits, which will be loaned to approved developers. [Bildquelle: Upload VR]

[zum Beitrag](#)



AR Brille mit integriertem Übersetzer

LL Vision Technology, mit Sitz in Peking, hat eine Augmented-Reality-Brille namens Leion Hey entwickelt, die als Hörgerät mit integriertem Übersetzer fungiert. [Bildquelle: K-Zeitung]

[zum Beitrag](#)



BMW Motorrad präsentiert ConnectedRide Smartglasses

BMW Motorrad präsentiert die ConnectedRide Smartglasses, eine innovative Motorradbrille mit Head-Up-Display-Technik. Diese Brille projiziert in Echtzeit wichtige Daten wie Navigation, Geschwindigkeit und Gangzahl direkt ins Sichtfeld des Fahrers und ermöglicht dadurch ein vorausschauendes und sicheres Motorradfahren. [Bildquelle: BMW Group]

[zum Beitrag](#)



Niantic introduces Hand Tracking to its 8th Wall WebAR platform

Niantic has introduced Hand Tracking to its 8th Wall platform, a suite of augmented reality (AR) tools for the web. This new feature allows developers to create WebAR experiences that incorporate hand, wrist, and finger movements. The proprietary hand model includes 36 attachment points, enabling developers to control the position and rotation of objects attached to the hand. The adaptive hand mesh dynamically creates a personalized mesh of each user's hand, making it possible for objects to fit the user's hand size and volume. [Bildquelle: Niantic / 8th Wall, Auganix]

[zum Beitrag](#)



DPVR Unveils P2 Enterprise VR Headset, Ranks 2nd in China's XR Headset Market

DPVR, a provider of virtual reality (VR) devices, has announced its latest innovation, the 'DPVR P2,' a VR headset designed for the enterprise market. The P2 aims to revolutionize the use of immersive technology in businesses, schools, and medical institutions. The device offers a range of applications, including education, staff training, medical simulations, and healthcare. [Bildquelle: Auganix]

[zum Beitrag](#)



Unity Launches visionOS Beta Program to enable developers to create games and apps for Apple Vision Pro

Unity has launched the beta program for visionOS, a platform for creating and growing real-time 3D content. The beta program includes access to Unity PolySpatial, which will power Unity content alongside other apps in the Shared Space on Apple Vision Pro, a mixed reality headset. [Bildquelle: Auganix]

[zum Beitrag](#)



Simulation: Mit Mesh Morphing komplexe Anwendungen entwickeln

Ansys und RBF Morph haben ihre Kräfte gebündelt, um moderne Mesh Morphing-Technologie in verschiedene Branchen einzuführen. Die Zusammenarbeit ermöglicht es, ein geometrisches Netz unter Beibehaltung seiner Gesamtstruktur und Eigenschaften zu verändern oder zu verformen. RBF Morphs Simulationstools sind jetzt Teil des Ansys-Portfolios. [Bildquelle: RBF Morph, Virtual Reality Magazin]

[zum Beitrag](#)



SIGGRAPH: Berechnungsmethoden, die über die digitale Welt hinauswachsen

Auf der SIGGRAPH 2023, einer globalen Konferenz für Computergrafik und interaktive Techniken, werden drei neuartige Berechnungsmethoden vorgestellt, die das Potenzial haben, reale Anwendungen zu verbessern. [Bildquelle: © 2023 Tang, Coros, Thomaszewski]

[zum Beitrag](#)



Augmented Reality trifft industrielle Services

Forschende der Frankfurt University of Applied Sciences haben ein AR-basiertes Fernservice-Konzept namens "RoBoCut-AR" entwickelt. Dieses Konzept nutzt Augmented Reality, um Kunden weltweit bei der Nutzung der hoch technisierten Maschine "RoBo@Cut" zu unterstützen, die Pflanzen in einem sterilen Umfeld

vermehren kann. Das Bremer Start-up RoBoTec PTC GmbH plant, diese Maschine für die Massenherstellung von im Labor vermehrten Pflanzen zu nutzen. [Bildquelle: Robotec]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



Siemens plant Zentrum für industrielles Metaverse in Erlangen

Siemens will in Deutschland eine Milliarde Euro investieren. Davon sollen 500 Millionen in einen neuen Campus in Erlangen fließen als Nukleus für das industrielle Metaverse. [Bildquelle: Siemens]

[zum Beitrag](#)



Google has reportedly killed its Project Iris augmented reality glasses

According to Insider, Google has reportedly halted its plans for Project Iris, an augmented reality (AR) headset that was meant to compete with offerings from Meta and Apple. [Bildquelle: Photo by Allison Johnson / The Verge]

[zum Beitrag](#)



Apples Vision Pro: Berichte über drastische Reduzierung der Fertigung

Es wurde bereits vermutet, dass Apple die Stückzahlen seines ersten Mixed-Reality-Headsets zunächst niedrig halten muss. Nun scheint sich diese Situation weiter zu verschärfen. [Bildquelle: Apple]

[zum Beitrag](#)

Termine



30. & 31.08.2023: AWE ASIA 2023

Singapur, Singapur

[weitere Informationen](#)

01. bis 05.09.2023: Internationale Funkausstellung IFA

Messegelände Berlin ExpoCenter City, Messedamm 22, 14055 Berlin, Deutschland

[weitere Informationen](#)

04. bis 08.09.2023: International Summer School on Haptics and Cognitive Robotics

Hörsaal MER/02/H Helmholtzstraße 14, 01069 Dresden

[weitere Informationen](#)

05. bis 10.09.2023: IAA Mobility 2023

Trade Fair Center Messe München, München, Deutschland

[weitere Informationen](#)

06. bis 09.09.2023: International Conference on eXtended Reality (XR Salento)

Lecce, Italy

[weitere Informationen](#)

19.09.2023: Workshop 360°-Rundgang

BED Businesspark Ehingen Donau GmbH, Talstraße 21 , 89584 Ehingen (Donau)

[weitere Informationen](#)

20. & 21.09.2023: Shift Medical 2023

Heidelberg

[weitere Informationen](#)

20. bis 22.09.2023: DMEXCO - Digital Marketing Exposition & Conference

Johann-Sebastian-Bach-Straße 5 , 85591 Vaterstetten

[weitere Informationen](#)

21. & 22.09.2023: Metaverse Summit 2023

Station F, 5 PARV. ALAN TURING, 75013 PARIS

[weitere Informationen](#)

04. bis 06.10.2023: RUB VR Summit 2023 +Hackathon

Suttner-Nobel-Allee 4, 44803 Bochum

[weitere Informationen](#)

10.10.2023: Workshop Extended Reality Anwendungen mit Unity 3D entwickeln

Digitalisierungszentrum UAB, Weinhof 7-10, 89073 Ulm

[weitere Informationen](#)

11.10.2023: Serviceforum Region Stuttgart 2023

GENO-Haus Stuttgart, Heilbronner Straße 41, 70191 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

24. & 25.10.2023: AWE EU 2023

Wien, Österreich

[weitere Informationen](#)

24. bis 26.10.2023: Augmented Enterprise Summit

Houston, TX

[weitere Informationen](#)

25. bis 27.10.2023: IEEE MetroXRINE 2023

Milano, Italy

[weitere Informationen](#)

26.10.2023: Industrial Future Day 2023

Technische Akademie Esslingen e.V., An der Akademie 5, 73760 Ostfildern

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: +49 (0) 711 585309-0
Fax: +49 (0) 711 585309-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.