



## VDC-Newsletter Februar 2023

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf unserer [VDC-Homepage](#) verfügbar.

### Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



### VDC-Spezial



#### Arbeitsgruppe „Erfahrungsaustausch Datenbrillen“, Namensänderung ab 2023

Seit Beginn des Jahres 2016 moderiert das Virtual Dimension Center (VDC) eine Arbeitsgruppe (AG) von Industrieanwendern, die den praktischen Einsatz von Datenbrillen im betrieblichen Umfeld vorantreiben will. Ab 2023 erfolgt eine Namensänderung der AG in „XR-Technologiewerkstatt“. [Bildquelle: Daqri]

[zum Beitrag](#)



## Open Innovation Kongress 2023

Unter dem Motto "The FUTURE is NOW" wird sich die Open Innovation Community auch 2023 auf dem Open Innovation Kongress im Haus der Wirtschaft in Stuttgart treffen und über ihre Erfahrungen und Erfolgsgeschichten austauschen. Der Kongress zeigt Trends bei zukunftsweisenden Innovationen auf. Jetzt anmelden und Ihre Chance des Wissensaustausches und der Vernetzung mit neuen Partnern ergreifen!

[zum Beitrag](#)



## Metaverse & Web 3.0 für KMU – Utopie oder Muss?

Am 16. März begrüßt das VDC Technologiezentrum in St. Georgen zum ersten VDC TZ Meetup in 2023. Die Veranstaltung gibt einen Überblick über den Stand der Entwicklungen zum Thema Metaverse für KMU und präsentiert den Teilnehmenden aktuelle Best Practice Beispiele.

[zum Beitrag](#)



## Freikarten für die Blickfang Design Messe

Die BLICKFANG ist das Shopping-Event für alle, die auf der Suche nach einzigartigen Produkten sind. Vom 10. bis 12. März stellen unabhängige Designer:innen auf der BLICKFANG ihre neuesten Produkte und Kollektionen vor.

Für VDC-Mitglieder stehen 10 Freikarten zur Verfügung. Bei Interesse bitte unter [events@vdc-fellbach.de](mailto:events@vdc-fellbach.de) melden.

---

## VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



### 06.03.2023: Besuch am VDC von einer Klasse der Hermann-Hesse-Realschule aus Fellbach

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstraße 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 06.03.2023: Open Innovation Kongress Baden-Württemberg

Haus der Wirtschaft, Willi-Bleicher-Straße 19, 70174 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

## **10.03.2023: Besuch am VDC von einer Klasse der Hermann-Hesse-Realschule aus Fellbach**

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstraße 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

## **15.03.2023: Besichtigung VDC durch vhs**

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

## **16.03.2023: Metaverse & Web 3.0 für KMU – Utopie oder Muss?**

VDC Technologiezentrum (hybrid), Leopoldstr. 1, 78112 St. Georgen im Schwarzwald

[weitere Informationen](#)

## **30.03.2023: Besuch Europa-Park mit dem Schwerpunkt VR für VDC Mitglieder**

Europa-Park-Straße 2, 77977 Rust

[weitere Informationen](#)

## **13.04.2023: Besichtigung VDC durch den Hochbegabtenverein Mensa**

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

## **19.04.2023: VDC-Vorstandssitzung**

Virtual Dimension Center (VDC) & MS Teams, Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

## **28.04.2023: Führung durch das Virtual Dimension Center für eine Remstalakademie-Gruppe**

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

[weitere Informationen](#)

## **15. & 16.06.2023: XR Expo 2023**

Haus der Wirtschaft, Willi-Bleicher-Straße 19, 70174 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

## Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs](#).

## Anwendungen



### VR hebt Arbeitssicherheitstraining auf ein neues Level

Bei Arbeiten in der Höhe, zum Teil mit Gabelstaplern oder Hubarbeitsbühnen, ist eine regelmäßige Schulung unerlässlich. Bei System-Card setzt man dabei ganz neu auf Virtual Reality. [Bildquelle: System Lift]

[zum Beitrag](#)



### VR-Schulungsprogramm am Deutschen Herzzentrum

Die Therapiemethode Ecmo wird häufig eingesetzt, wenn Patienten zum Beispiel nach einer Covid-Erkrankung nicht selbstständig atmen können. Um die Handhabung dieser Therapiemethode zu erleichtern, wurde nun ein digitales Trainingsprogramm entwickelt. [Bildquelle: Deutsches Herzzentrum München]

[zum Beitrag](#)



### Mixed Reality Training für die britische Polizei

Der Hard- und Softwarehersteller Varjo hat bekannt gegeben, dass das in London ansässige VR-Unternehmen MXT mit der britischen Regierungsbehörde National Highways (ehemals Highways Agency) zusammenarbeitet, um Mixed Reality (MR)-Schulungslösungen für die Streifenpolizisten der Organisation anzubieten. [Bildquelle: Varjo]

[zum Beitrag](#)



### Ergo schult ihre Vermittler für die virtuelle Realität

Die Ergo verspricht sich von ihrem nächsten Schritt in Richtung Metaversum – gezielten VR-Schulungen von Vermittlern – sowohl die Ansprache von Nachwuchskunden als auch den Aufbau eines Marktes mit völlig neu zu

versichernden, digitalen Risiken. Vorteile dieser digitalen Welt sind der Wegfall von zeitlichen und räumlichen sowie sprachlichen Grenzen. [Bildquelle: Ergo]

[zum Beitrag](#)



## Virtual Reality zur Überwindung von Nadelphobie?

In einem Forschungsprojekt soll untersucht werden, ob virtuelle Realität bei Patienten zu Stressreduzierung im Zusammenhang mit Nadeln beitragen kann. Man erhofft sich so weitere Einsatzbereiche und Auswirkungen von virtueller Realität erforschen zu können. [Bildquelle: La Trobe University]

[zum Beitrag](#)



## Digitale Gedenkformate durch Zeitzeugen-Avatare

Vorgestellt durch die Forschungsgruppe "Lernen mit digitalen Zeugnissen" (LediZ), sollen dabei vor allen Dingen entscheidende historische Ereignisse nicht in Vergessenheit geraten. Ziel ist es außerdem, die Auswirkungen digitaler Zeugnisse und Erinnerungsarbeit zu erforschen. [Bildquelle: LediZ]

[zum Beitrag](#)



## Lernen mit AR: Ansprechend aber uneffektiv?

Eine neue Studie der Universität von Kansas erforscht die Nützlichkeit von Augmented-Reality-Lektionen in Bildung und Ausbildung. Im Vergleich zwischen Lernen mit AR und Lernen durch Videos wurde deutlich, dass Augmented Reality zwar für mehr Motivation beim Lernen sorgt, Inhalte allerdings weniger effektiv vermittelt. [Bildquelle: The University of Kansas]

[zum Beitrag](#)

---

## Forschung & Technologie



## HTC Vive launches VIVERSE for Business and announces XR ecosystem updates at MWC

HTC Vive has announced its new "VIVERSE for Business" solution, designed to support businesses in getting the most out of immersive technology. According to the company, VIVERSE for Business offers an easy and intuitive way for organizations to build their collaborative virtual spaces. [Bildquelle: HTC]

[zum Beitrag](#)



## Xiaomi zeigt erste eigene AR-Brille „Wireless AR Glass“

Auf dem Mobile World Congress 2023 stellt der chinesische Elektronikhersteller Xiaomi einige Produkte aus neuen Bereichen vor. Darunter befindet sich auch die erste Augmented-Reality-Brille des Unternehmens, die auf den Namen Wireless AR Glass hört. [Bildquelle: Xiaomi]

[zum Beitrag](#)



## Metaverse-Ventures: Geruch und Geschmack für die virtuelle Realität

Der Tech-Gigant HTC stellte auf der CES 2023 ein High-End-VR-Headset vor, mit welchem die Benutzer eine virtuelle Umgebung über zwei weitere menschliche Sinne wahrnehmen können. [Bildquelle: CES 2023]

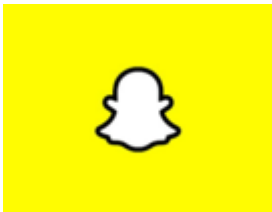
[zum Beitrag](#)



## NVIDIA NeRF präsentiert VR Scene Builder Tools

Das Programm soll dabei, wie der Name schon preisgibt, in der Entwicklung von XR-Inhalten unterstützen und eine Funktion enthalten mit welcher 2D-Bilder in immersive 3D-Szenen verwandelt werden können. [Bildquelle: Nvidia]

[zum Beitrag](#)



## Snap deutet zukünftige AR-Brillen mit generativer KI an

In der Gewinnbenachrichtigung für das vierte Quartal beschrieb Snap-CEO Evan Spiegel die zahlreichen Möglichkeiten, generative KI zu nutzen, um die Kamera von Snap leistungsfähiger zu machen. Außerdem merkte er an, dass KI in Zukunft für das Wachstum von Augmented Reality, einschließlich AR-Brillen, entscheidend sein wird. [Bildquelle: Snapchat]

[zum Beitrag](#)



## Forscher entwickeln Verfahren zum Stapeln von Mikro-LEDs

Mit den kleinsten und dünnsten Mikro-LEDs der Welt demonstrieren Forscher eine neue Technologie, mit der sich Displays für Virtual Reality und Augmented Reality noch realitätsnäher und eindringlicher gestalten lassen. [Bildquelle: Georgia Tech]

[zum Beitrag](#)



## Augmented Reality GPS Navigation in a Smart Contact Lens

Core 3D printing process technology for smart contact lenses that can implement augmented reality (AR)-based navigation has been developed by Dr. Seol Seung-Kwon's Smart 3D Printing Research Team at the Korea Electrotechnology Research Institute (KERI) and Professor Lim-Doo Jeong's team at Ulsan National Institute of Science and Technology (UNIST). [Bildquelle: Korea Electrotechnology Research Institute]

[zum Beitrag](#)



## Krikey.ai partners with Stability AI to launch AI-powered 3D avatar generation & animation tool

Krikey.ai, a provider of developer tools powered by artificial intelligence (AI), has announced an AI animation partnership with Stability AI, a provider of open source AI tools, to launch an AI animation tool that enables users to generate interactive 3D characters and animated avatars. [Bildquelle: krikey.ai]

[zum Beitrag](#)

---

## Unternehmensnews



## Linux Foundation: Gründung der Open Metaverse Foundation

Die neue Open Metaverse Foundation soll unter Anderem die Voraussetzungen für praktische, kraftvolle Fortschritte beim gemeinsamen Aufbau immersiver, globaler, skalierbarer Welten schaffen. [Bildquelle: Linux Foundation]

[zum Beitrag](#)



## Apple will Entwicklung von Augmented-Reality-Brille angeblich verschieben

Grund für das Nachhintenverschieben seien Gerüchten zufolge technische Probleme. Apple selbst hat sich dazu noch nicht geäußert. [Bildquelle: [www.apple.com](http://www.apple.com)]

[zum Beitrag](#)

## Tencent verwirft VR-Pläne



Tencent Holdings gibt seine Pläne auf, in den Bereich der Virtual-Reality-Hardware einzusteigen, da die ernüchternden wirtschaftlichen Aussichten den chinesischen Tech-Giganten dazu veranlassen, die Kosten und den Personalbestand in seiner Metaverse-Einheit zu reduzieren. [Bildquelle: Tencent]

[zum Beitrag](#)



## Kartellwächter erlauben Meta Übernahme der VR-Firma Within

Meta möchte das VR-Unternehmen Within Unlimited übernehmen. Die FTC hatte Einwände gegen den Deal geäußert. Nach einer Niederlage vor Gericht haben die Kartellwächter den Widerstand nun aufgegeben.

[zum Beitrag](#)

## Termine



### 28.02.2023: Neuland-Stammtisch - Lernerfolg mit Virtual- und Augmented Reality steigern

AST GmbH Arbeitssicherheit & Technik, Pappelauer Straße 43, 89134 Blaustein

[weitere Informationen](#)

### 06.03.2023: Open Innovation Kongress Baden-Württemberg

Haus der Wirtschaft, Willi-Bleicher-Straße 19, 70174 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 06.03.2023: IVR Workshop 2023

online

[weitere Informationen](#)

### 07. bis 13.03.2023: didacta - die Bildungsmesse

Landesmesse Stuttgart, Messepiazza 1, 70629 Leinfelden-Echterdingen

[weitere Informationen](#)

## **08.03.2023: Informationsveranstaltung Gestalter:in für immersive Medien (GIM)**

Forum der IHK für München und Oberbayern, Orleansstraße 10-12, 81669 München

[weitere Informationen](#)

## **10. bis 12.03.2023: Designmesse BLICKFANG**

Kultur- und Kongresszentrum Liederhalle, Berliner Platz 1-3, 70174 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

## **25.03.2023: 4th Annual Workshop on 3D Content Creation for Simulated Training in eXtended Reality (TrainingXR)**

Virtual Online Workshop

[weitere Informationen](#)

## **25. bis 29.03.2023: IEEE VR 2023**

Pudong Shangri-La Hotel, 33 Fu Cheng Road, Shanghai, China

[weitere Informationen](#)

## **12. bis 16.04.2023: Laval Virtual 2023**

Laval, Frankreich

[weitere Informationen](#)

## **24. bis 26.04.2023: ITEC 2023**

Rotterdam, Niederlande

[weitere Informationen](#)

## **15. & 16.06.2023: XR Expo 2023**

Haus der Wirtschaft, Willi-Bleicher-Straße 19, 70174 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

---

## **Kontakt & Impressum**



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach  
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.  
Auberlenstr. 13  
70736 Fellbach  
Deutschland

Tel.: +49 (0) 711 585309-0  
Fax: +49 (0) 711 585309-19  
E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.