Von: <u>Virtual Dimension Center Fellbach w.V.</u>

An: Silke Stegmayer

Betreff: VDC-Newsletter August 2023
Datum: Donnerstag, 31. August 2023 10:27:24

Wird diese Nachricht nicht richtig dargestellt, klicken Sie bitte hier.



# **VDC-Newsletter August 2023**

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf unserer <a href="VDC-Homepage">VDC-Homepage</a> verfügbar.

#### Inhaltsverzeichnis

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Anwendungen
- Forschung & Technologie
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

### Vernetzen Sie sich mit uns:











# **VDC-Spezial**





# **Call for Presentations: 9th Symposium Driving Simulation**

The Symposium Driving Simulation - SDS brings together industrial and academic experts from the fields of virtual driving simulation, driving dynamics, ADAS sensor technology and autonomous driving. Deadline for submissions is the 15 September 2023. [Bildquelle: DLR]

# **VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten**



20.09.2023: Shift Medical 2023

Heidelberg

weitere Informationen

11.10.2023: Serviceforum Region Stuttgart 2023

GENO-Haus Stuttgart, Heilbronner Straße 41, 70191 Stuttgart

weitere Informationen

12.10.2023: VDC Networking Event – Weinwanderung in Fellbach

Fellbach

weitere Informationen

13.10.2023: AK "XR-Qualifizierung"

hybrid: am VDC und per MS Teams (Link auf Anfrage) Virtual Dimension Center (VDC) Auberlernstr. 13, 70736 Fellbach

weitere Informationen

20.10.2023: Führung VDC für Jugendtechnikschule JTS

Virtual Dimension Center (VDC), Auberlenstr. 13, 70736 Fellbach

weitere Informationen

23.10.2023: Start-up Summit Deutschland – Gründerregion Württemberg – powered by Volksbank am Württemberg

Schwabenlandhalle Fellbach, Raum Hesse, Guntram-Palm-Platz 1, 70734 Fellbach

weitere Informationen

24.10.2023: AWE EU 2023

Wien, Österreich

weitere Informationen

22.11.2023: VDC-Mitgliederversammlung

Fellbach, Germany

weitere Informationen

03. & 04.04.2024: XR EXPO 2024

# Stellenangebote



3D-Jobs



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf <u>3D-Jobs</u>.

# Analysen & Markt



9

# Metaverse: Chancen für Unternehmen und steuerliche Überlegungen

Das Konzept des Metaverse, oft im Zusammenhang mit Blockchain-Technologie, Krypto-Vermögenswerten und NFTs (nicht-fungiblen Tokens) genannt, ist eine Weiterentwicklung des Internets, die ein tieferes Eintauchen in virtuelle Realitäten ermöglicht. Es bietet eine immersive 3D-Internet-Erfahrung, die es Nutzern ermöglicht, digitale Welten zu erkunden, mit anderen zu interagieren und neue Erlebnisse zu haben. Dies geht über das traditionelle Internet hinaus, indem es den Nutzern ermöglicht, mit digitalen Inhalten über Hardware wie VR-Brillen und Bewegungssensoren zu interagieren. Das Metaverse besteht aus verschiedenen unabhängigen Plattformen und bietet offene und dezentrale Strukturen, die es den Nutzern ermöglichen, diese Plattformen mitzugestalten und weiterzuentwickeln. [Bildquelle: AdobeStock]

zum Beitrag

# Anwendungen



?

## VR-Schulungen an über 130 Kraftwerksstandorten: Fingrid setzt auf fortschrittliche Technologie

Der finnische Übertragungsnetzbetreiber Fingrid hat in nur 12 Monaten über 100 Kraftwerke digitalisiert und in virtuelle Schulungsumgebungen umgewandelt. Diese Innovation ermöglicht es Mitarbeitern, wichtige Anlageninformationen und Sicherheitsanweisungen jederzeit und von jedem Ort aus abzurufen, ohne physisch zum Standort reisen zu müssen. Die Umstellung auf VR-Schulungen hat die

zum Beitrag Universitätsklinikum Köln nutzt Building Information Modeling (BIM) für effiziente Bauplanung und digitalen Gebäudezwilling Das Universitätsklinikum Köln hat den Neubau eines Laborgebäudes mithilfe von Building Information Modeling (BIM) geplant, wobei alle Bauelemente und technischen Bauteile in einer cloudbasierten Datenplattform erfasst wurden. Ein fahrbarer Bohrroboter, gesteuert durch BIM-Daten, bohrt millimetergenau Löcher in Stahlbetondecken für Leitungshalterungen. BIM ermöglicht Kollisionsprüfungen und frühzeitige Qualitätssicherung, indem wöchentlich erstellte Modelle auf Kollisionen überprüft werden. Dies führt zu besserer Planungsqualität und Zeitersparnis auf der Baustelle. [Bildquelle: Formitas] zum Beitrag Potenzielle Auswirkungen des Metaverse auf das Bankwesen Das Aufkommen des Metaverse hat Auswirkungen auf das Bankwesen. Große Unternehmen, Start-Ups und sogar Privatnutzer betreten virtuelle Welten, was neue Geschäftsmodelle ermöglicht. Banken erkennen die Chancen im Metaverse und möchten ihre Kunden in dieser digitalen Umgebung begleiten. [Bildquelle: Deutsche Bank] zum Beitrag Vario Signs "multi-million dollar" Deal to **Provide Headsets for Army Training Systems** Finnish XR headset manufacturer, Vario, has secured a multi-million dollar contract with the US Army's Reconfigurable Virtual Collective Air Trainer (RVCT-A) initiative. [Bildquelle: Road to VR] zum Beitrag Neue VR-Lehrgänge bei eFachausweis: Kombination von Präsenz- und Onlineunterricht ie eFachausweis bietet innovative Lehrgänge mit Virtual Reality an, die die Vorteile von Präsenz- und Onlineunterricht vereinen. [Bildquelle: eFachausweis] zum Beitrag

Schulungskosten reduziert und die Umweltauswirkungen

verringert. [Bildquelle: ThingLink]

# Apple erforscht Flüssiglinsen für zukünftige Versionen der Vision Pro Brille ? Berichten zufolge forscht Apple an der Integration von Flüssiglinsen in zukünftigen Versionen der Apple Vision Pro Brille, um die Notwendiakeit der Produktion verschiedener Glaslinsen zu vermeiden. Aktuelle VR-Brillen sind für Menschen mit Sehschwächen oft nicht optimal, da ihre individuellen Dioptrien-Werte berücksichtigt werden müssen. Das Anpassen der Linsen kann teuer sein. Obwohl Apple mit Zeiss zusammenarbeitet, um hochwertige Linsen für die Vision Pro Brille herzustellen, könnten die Kosten immer noch hoch sein, geschätzt auf 300 bis 600 Dollar pro Linse. [Bildquelle: Apple] zum Beitrag Samsung XR Headset Prototype Leaked. Aiming to Compete with Apple Vision Pro A leaked prototype of Samsung's upcoming XR headset has provided a glimpse into a potential version scheduled for a 2024 Jaunch. [Bildquelle: All things windows] zum Beitrag **Quest 3 Clip From Firmware Visualizes Detailed** 3D Room Meshing Via Depth Sensor A clip discovered in Meta's firmware showcases the capabilities of the upcoming Quest 3 VR headset, particularly its depth sensor's ability to create a detailed 3D mesh of its surroundings. [Bildquelle: Upload VR] zum Beitrag **Apple Patents Augmented Reality Windshield System for Autonomous Vehicles** Apple has filed a patent application describing an augmented reality (AR) display system for vehicles, potentially to be implemented in semi and fully autonomous vehicles. [Bildquelle: Patently Apple] zum Beitrag Offene Standards für 3D-Inhalte: Pixar, Adobe, Apple, Autodesk und Nvidia schmieden Allianz für OpenUSD Die Allianz für OpenUSD, bestehend aus Unternehmen wie Pixar, Adobe, Apple, Autodesk und Nvidia, hat in Zusammenarbeit mit der Joint Development Foundation (JDF), einer Tochtergesellschaft der Linux Foundation, die Einführung von OpenUSD (Universal Scene Description)

bekannt gegeben. Ziel der Allianz ist es, die

Standardisierung, Entwicklung und das Wachstum von OpenUSD, einer Technologie zur Beschreibung von 3D-

zum Beitrag 3D-Visualisierung: Plattformübergreifende und offene API für 3D-Rendering-Engines Die Khronos Group hat die Fertigstellung der plattformübergreifenden 3D-Rendering-Engine-API ANARI 1.0 als offenen Standard bekanntgegeben. [Bildguelle: Virtual Realtiy Magazin] zum Beitrag 8th Wall introduces Generative Al tools to its WebAR platform 8th Wall, a subsidiary of Niantic specializing in web-based augmented reality (WebAR) development, has introduced Generative AI (GenAI) Modules to its platform. [Bildquelle: Auganix] zum Beitrag **Modified Virtual Reality Tech Can Measure Brain Activity** Researchers at The University of Texas at Austin have developed a modified virtual reality (VR) headset equipped with a noninvasive electroencephalogram (EEG) sensor. This innovation allows for the measurement of brain activity during immersive VR interactions. The device has potential applications in various fields, such as aiding individuals with anxiety, assessing mental stress in aviators using flight simulators, and providing the opportunity to see through a robot's perspective. [Bildquelle: UT News] zum Beitrag Unternehmensnews Meta Connect Returns September 27 – 28 in

Szenen, voranzutreiben, [Bildquelle: Virtual Reality Magazin]

# Menlo Park

Meta Connect is set to take place on September 27 - 28 in Menlo Park. This two-day event will be held both in-person at Meta Headquarters and livestreamed on social media platforms. [Bildquelle: Meta]

### zum Beitrag

# Beem's Hologram Telepresence on Snapdragon Spaces XR Platform

Beem, an augmented reality (AR) communications platform specializing in live and pre-recorded hologram content, has



partnered with Qualcomm Technologies and T-Mobile US. The collaboration aims to bring telepresence calling to Qualcomm's Snapdragon Spaces XR Developer Platform. Beem's hologram communication software will leverage the Snapdragon Spaces platform to make hologram solutions more accessible, especially on compatible devices running on T-Mobile's 5G network. [Bildquelle: Mixed]

zum Beitrag

## **Termine**



## 01.09.2023: Internationale Funkausstellung IFA

Messegelände Berlin ExpoCenter City, Messedamm 22, 14055 Berlin, Deutschland

weitere Informationen

# 04.09.2023: International Summer School on Haptics and Cognitive Robotics

Hörsaal MER/02/H Helmholtzstraße 14, 01069 Dresden

weitere Informationen

05.09.2023: IAA Mobility 2023

Trade Fair Center Messe München, München, Deutschland

weitere Informationen

# 06.09.2023: International Conference on eXtended Reality (XR Salento)

Lecce, Italy

weitere Informationen

19.09.2023: Workshop 360°-Rundgang

BED Businesspark Ehingen Donau GmbH, Talstraße 21, 89584 Ehingen (Donau)

weitere Informationen

# 20.09.2023: DMEXCO - Digital Marketing Exposition & Conference

Johann-Sebastian-Bach-Straße 5, 85591 Vaterstetten

weitere Informationen

### 21.09.2023: Metaverse Summit 2023

Station F, 5 PARV. ALAN TURING, 75013 PARIS

#### weitere Informationen

### 04.10.2023: RUB VR Summit 2023 + Hackathon

Suttner-Nobel-Allee 4, 44803 Bochum

#### weitere Informationen

# 10.10.2023: Workshop Extended Reality Anwendungen mit Unity 3D entwickeln

Digitalisierungszentrum UAB, Weinhof 7-10, 89073 Ulm

#### weitere Informationen

### 24.10.2023: Gründung DIN-Spiegelgremium Metaverse

Deutsches Institut für Normung e.V., Am DIN-Platz, Burggrafenstraße 6, 10787 Berlin

#### weitere Informationen

### 24.10.2023: Augmented Enterprise Summit

Houston, TX

#### weitere Informationen

25.10.2023: IEEE MetroXRAINE 2023

Milano, Italy

#### weitere Informationen

## Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V. Auberlenstr. 13 70736 Fellbach Deutschland

Tel.: +49 (0) 711 585309-0 Fax: +49 (0) 711 585309-19 E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen "VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering" (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt

keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

Wenn Sie diese E-Mail (an: silke.stegmayer@vdc-fellbach.de) nicht mehr empfangen möchten, können Sie diese **hier** kostenlos abbestellen.

Virtual Dimension Center Fellbach w.V.
Auberlenstraße 13
70736 Fellbach
Deutschland

presse@vdc-fellbach.de CEO: Dr.-Ing. Christoph Runde