

VIRTUAL DIMENSION **CENTER**



VDC-Newsletter April 2025

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf unserer [VDC-Homepage](#) verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

VDC-Spezial



Global Standards for the Metaverse – Strategic Voices at XR EXPO Congress 2025

“Without standards, there can be no improvement.” This principle, once formulated by Taiichi Ohno – creator of the Toyota Production System – holds more relevance than ever for today's digital transformation. In the race to develop interoperable and sovereign XR ecosystems, standardization is not optional – it's foundational. It ensures that the Metaverse does not become a patchwork of siloed systems, but an open, scalable, and trustworthy environment. That's why the XR EXPO Congress 2025, taking place on May 9 in Stuttgart, will host global leaders in XR and digital standards – uniting international organizations to discuss the future architecture of the immersive economy.

[zum Beitrag](#)



AI-Driven Metaverse: From Virtual Worlds to Cognitive Realities – Live at XR EXPO Congress 2025

The future of XR is intelligent. Artificial Intelligence (AI) transforms the Metaverse from a static space into a dynamic, learning, and emotionally responsive environment. It empowers virtual worlds with the ability to simulate, personalize, and adapt in real time.

[zum Beitrag](#)



Why You Shouldn't Miss May 9: Real End Users Driving XR Innovation at XR EXPO 2025

The XR EXPO Congress in Stuttgart is more than a technology showcase – it is a platform where leading companies reveal how they apply XR and Metaverse technologies to solve real-world challenges across manufacturing, healthcare, legal frameworks, and infrastructure. On May 9, 2025, the Congress Day at the Maritim Hotel Convention Center will feature presentations by industry pioneers and institutional users who are actively shaping the future of immersive technologies.

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



08.-09.05.2025: XR EXPO 2025 & Virtuelle Welten

Stuttgart, Germany

[weitere Informationen](#)

Analysen & Markt



Lenovo: How GenAI Is Supercharging XR and the Metaverse

Lenovo is embracing Generative AI as a catalyst for innovation in extended reality (XR) and the Metaverse. According to Jason McGuigan, Head of Commercial VR at Lenovo, GenAI will play a crucial role in scaling immersive technologies by lowering content creation barriers and enabling more intuitive tools.

[zum Beitrag](#)



Samsung und Google planen smarte KI-Brille für 2026

Samsung und Google vertiefen ihre Partnerschaft im Bereich künstliche Intelligenz und erweitern ihre Zusammenarbeit auf neue Plattformen. Nach dem gemeinsamen XR-Headset „Project Moohan“ arbeiten beide Unternehmen nun an einer intelligenten Brille, die voraussichtlich 2026 auf den Markt kommen soll.

[zum Beitrag](#)



Google Unveils Next Phase of AI-XR Integration with Android XR

Shahram Izadi, Google's Vice President of AR and XR, recently revealed the next phase of Android XR, marking a significant step in the integration of AI and extended reality (XR). This "Act Two" focuses on creating smarter, context-aware experiences through the AI assistant, Gemini, which handles tasks like real-time translation, image recognition, and device interoperability.

[zum Beitrag](#)



XR Digital Twins - A Smarter Alternative to Traditional 3D Workflow Management

XR digital twins are revolutionizing workplace operations by offering real-time, immersive simulations that traditional 3D workflow management systems cannot match. Unlike static 3D models, XR digital twins are dynamic, integrating real-time data from IoT devices and sensors to create accurate virtual replicas of physical assets and environments.

[zum Beitrag](#)



BMW, DHL und Co. setzen auf AR und VR in der Industrie

Augmented Reality (AR) und Virtual Reality (VR) sind auf dem besten Weg, die industrielle Fertigung und Logistik nachhaltig zu verändern. Große Unternehmen wie BMW und DHL testen intensiv den Einsatz dieser Technologien, um ihre Prozesse zu optimieren und die Effizienz zu steigern.

[zum Beitrag](#)



Technische Probleme verzögern Bigscreen Beyond 2 – Start nun im Juni

Die Auslieferung der Bigscreen Beyond 2, laut Hersteller die kleinste und leichteste VR-Brille der Welt, verschiebt sich aufgrund technischer Probleme. Zwei elektronische Fehler beeinträchtigen das Tracking der Controller in bestimmten Umgebungen, weshalb über 5.000 bereits produzierte Platinen ersetzt werden müssen.

[zum Beitrag](#)



Vuzix and Xander Unveil AR Glasses with Real-Time Captioning for the Hearing Impaired

Vuzix and the startup Xander have partnered to create an innovative solution for people with hearing impairments: the XanderGlasses. These AR smart glasses display real-time captions of conversations directly in the wearer's field of view, without the need for a smartphone or internet connection.

[zum Beitrag](#)



PAX: XR-Assistenzsystem mit Digitalem Zwilling für eine vernetzte und effiziente Produktion

Mit dem XR-Assistenzsystem PAX (Production Assistant XR) wird der Digitale Zwilling zur zentralen Schnittstelle zwischen Mensch und Produktion.

[zum Beitrag](#)



Meta Enhances Ray-Ban Smart Glasses with New AI Features and Design Updates

Meta has introduced several updates to its Ray-Ban smart glasses, enhancing both functionality and aesthetics. The Skyler frame now offers new color options, including Shiny Chalky Gray with Transitions Sapphire lenses, and Shiny Black with G15 Green or clear lenses.

[zum Beitrag](#)



Sightful Launches Spacetop for Windows: Portable 100-Inch AR Workspace

Sightful has unveiled Spacetop for Windows, a software-only augmented reality (AR) solution that transforms compatible Windows laptops into immersive, portable 100-inch virtual workspaces. Building on the technology from its AR laptop, the Spacetop G1, Sightful now offers a flexible software platform without the need for dedicated hardware.

[zum Beitrag](#)



StretchSense Introduces Reality XR Glove for Precise Hand Tracking in Immersive Training

StretchSense has introduced the Reality XR Glove, designed to deliver precise hand and finger tracking in immersive virtual environments. This new device

offers a controller-free experience, allowing users in fields such as healthcare, law enforcement, and military training to interact naturally within simulations.

[zum Beitrag](#)

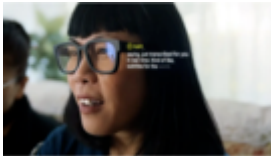
Forschung & Technologie



Breakthrough in Holography: 3D Images You Can Touch and Manipulate

Researchers have achieved a significant breakthrough in the field of interactive holography. For the first time, it is now possible to physically touch, grab and manipulate 3D holograms in mid-air.

[zum Beitrag](#)



Google Unveils AR Glasses with Real-Time Translation and AI Assistance at TED 2025

At the recent TED conference in Vancouver, Google unveiled its latest advancements in augmented reality (AR) technology by demonstrating prototype smart glasses integrated with the company's Gemini AI assistant.

[zum Beitrag](#)



Bodyswaps 3.0 Enhances Soft Skill Development with Immersive Learning Tools

Bodyswaps has launched version 3.0 of its immersive learning platform, introducing key updates to improve the way educational institutions assess and develop soft skills.

[zum Beitrag](#)



Neues Wearable bringt den Tastsinn in die digitale Welt

Ein Forschungsteam der Northwestern University hat ein neuartiges Wearable entwickelt, das den Tastsinn in der digitalen Welt auf ein neues Niveau hebt. Im Gegensatz zu herkömmlichen haptischen Systemen, die sich meist auf einfache Vibrationen beschränken, ermöglicht dieses Gerät eine Vielzahl komplexer Berührungsempfindungen.

[zum Beitrag](#)



Google Quietly Advances Android XR Ahead of I/O 2025

Google is subtly progressing with its Android XR platform in anticipation of the upcoming I/O 2025 developer conference. Despite the lack of prominent announcements, the company is preparing for a public launch later this year.

[zum Beitrag](#)

Termine



15.05.2025: Industrial Metaverse Meetup

Digitalisierungszentrum Ulm | Alb-Donau | Biberach | Neu-Ulm, Olgastr. 95-101, 89073 Ulm

[weitere Informationen](#)

25.06.2025: Mind XR - Shaping the Future of Mental Health Care

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+49(0)7115853090)
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49(0)71158530919)
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

Wenn Sie diese E-Mail (an: silke.stegmayer@vdc-fellbach.de) nicht mehr empfangen möchten, können Sie diese [hier](#) kostenlos abbestellen.

Virtual Dimension Center Fellbach w.V.
Auberlenstraße 13
70736 Fellbach
Deutschland

presse@vdc-fellbach.de
CEO: Dr.-Ing. Christoph Runde